

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Selama ini sudah banyak sekali perkembangan yang terjadi terutama dalam perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi ini adalah sebuah perkembangan yang paling cepat dirasakan saat ini. Banyak sekali developer yang bersemangat untuk mengembangkan teknologi. Dalam hal ini teknologi memiliki banyak hal positif yang bisa digunakan untuk manusia. Salah satu teknologi yang cukup dekat dengan kehidupan manusia adalah teknologi mobile. Dulu teknologi ini dikenal sebagai handphone yang sekarang sudah sangat berkembang menjadi smartphone ataupun pc tablet.

Perkembangan teknologi mobile yang cukup pesat ini antara lain disebabkan oleh semakin banyaknya kebutuhan manusia akan komunikasi dan pertukaran data yang cepat. Teknologi ini sangat praktis untuk digunakan oleh manusia karena disamping mudah digunakan dan dimanfaatkan serta dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Hal ini pun sangat membantu manusia saat bekerja, belajar, hiburan, bisnis, dan aktifitas lain yang bisa dimaksimalkan dengan teknologi mobile ini.

Kebutuhan di dunia ini tidak hanya kebutuhan duniawi saja, tetapi juga ada kebutuhan rohani yang harus berjalan seimbang dengan kebutuhan duniawi. Kebutuhan rohani ini dapat mendekatkan diri dengan Tuhan semesta alam yaitu Allah SWT. Salah satu kebutuhan rohani yang wajib dilakukan oleh umat muslim adalah Puasa Ramadhan. Puasa Ramadhan sendiri adalah Puasa wajib yang

menjadi rukun Islam yang ketiga. Puasa ini dilakukan oleh seluruh umat muslim di seluruh penjuru dunia yang dilakukan selama satu bulan penuh. Bulan Ramadhan juga merupakan bulan yang ditunggu-tunggu oleh umat muslim.

Sebagian umat muslim hanya mengetahui inti dari Puasa Ramadhan sendiri yaitu menahan lapar dan haus dari terbitnya matahari hingga terbenamnya matahari. Sebenarnya masih banyak amalan yang dapat dilakukan untuk menambah pahala di bulan Ramadhan karena pahala di bulan ini nantinya akan dilipat gandakan. Tetapi masih jarang orang yang mengetahui amalan apa saja yang ada di bulan ini. Beberapa panduan bulan Ramadhan masih berbentuk buku yang masih memiliki beberapa keterbatasan. Mungkin ini masih memakan tempat dan tidak efisien untuk menemani aktifitas selama bulan Ramadhan yang juga tetap sibuk karena harus membawa buku yang mungkin bagi beberapa orang bisa membuat tasnya berat karena juga ada barang bawaan lain.

Dari permasalahan diatas, diperlukan adanya sebuah panduan selama menjalankan ibadah Puasa Ramadhan yang dapat diakses dengan mudah melalui perangkat mobile sehingga bisa digunakan untuk menemani kegiatan selama bulan Ramadhan karena dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Aplikasi panduan puasa Ramadhan yang berjudul "**Sahabat Ramadhan**" ini merupakan aplikasi yang dapat digunakan pada smartphone berbasis android yang nantinya akan menemani selama kegiatan bulan Ramadhan.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan masyarakat pengguna smartphone berbasis android yang beragama muslim dapat mempelajari lebih dalam tentang kegiatan apa saja yang ada di bulan Ramadhan yang dapat diakses dengan mudah

dan kapan saja. Juga memungkinkan agar dapat mempersiapkan diri untuk menghadapi bulan Ramadhan agar nanti ibadahnya dapat menjadi lebih maksimal.

Di Android Market yang dikenal dengan Google Play sudah ada beberapa aplikasi tentang Ramadhan, namun dirasa ada beberapa hal yang masih kurang. Karena itulah dibuatnya aplikasi ini yang nantinya bisa melengkapi informasi tentang kegiatan apa saja yang ada di bulan Ramadhan. Disamping itu aplikasi ini nantinya dapat menjadi referensi dalam menjalankan ibadah-ibadah yang ada di bulan Ramadhan, dan bisa digunakan untuk belajar mendalam ilmu tentang bulan Ramadhan sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah ada, maka pembahasan akan difokuskan pada salah satu masalah yaitu :

Bagaimana membuat aplikasi “Sahabat Ramadhan” yang dapat digunakan oleh para pengguna smartphone berbasis android yang dapat digunakan sebagai panduan kegiatan selama bulan Ramadhan?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan aplikasi “Sahabat Ramadhan” berbasis android lebih fokus dengan apa yang sedang dibahas, maka penulis membatasi permasalahannya yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dirancang untuk menampilkan panduan singkat tentang kegiatan yang ada di bulan Ramadhan yang akan berfokus pada Puasa, Qiyamullail dan

Itikaf, Zakat Fitrah, Sholat Idul Fitri, serta Lebaran, Halal bi halal yang berdasarkan pada Fikih Islam 4 Mazhab.

2. Aplikasi ini diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman java dengan menggunakan Eclipse dan Android SDK sehingga dapat dijalankan pada perangkat mobile phone berbasis Android.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan aplikasi "Sahabat Ramadhan" berbasis Android adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun sebuah aplikasi panduan singkat tentang kegiatan Ramadhan yang dapat digunakan oleh para pengguna smartphone berbasis Android.
2. Untuk mempelajari lebih dalam tentang berbagai kegiatan yang ada di bulan Ramadhan sehingga dapat meningkatkan Ketaqwaan kepada Allah SWT dan bisa memperbanyak amalan di bulan Ramadhan.
3. Untuk memperdalam pengetahuan tentang sistem operasi Android yang bersifat open source dan nantinya bisa menjadi referensi jika ingin membuat aplikasi lain sehingga aplikasi selanjutnya bisa menjadi lebih bagus dan bermanfaat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari hasil penelitian Skripsi adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

- a. Sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta.
- b. Sebagai implementasi dari beberapa ilmu yang sudah didapatkan di STMIK Amikom Yogyakarta.
- c. Diharapkan dapat menambah pengetahuan tentang pemrograman aplikasi berbasis Android.

2. Bagi Masyarakat

Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi teman bagi masyarakat ketika bulan Ramadhan karena dapat memberikan pengetahuan lebih tentang kegiatan-kegiatan utama yang ada di bulan Ramadhan sehingga dapat memberikan dasar pengetahuan tentang bulan Ramadhan bagi yang mungkin baru menjalankan ibadah di Bulan Ramadhan, dan juga dapat meningkatkan ketaqwaan kepada Allah SWT karena dapat mendekatkan diri kepada-Nya dengan memperbanyak amalan di bulan Ramadhan.

3. Bagi Ilmu Pengetahuan

Diharapkan dapat menambah kepustakaan di bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi khususnya dalam Teknologi perangkat Mobile dan dapat digunakan sebagai referensi untuk pengembangannya maupun aplikasi lainnya.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan aplikasi “Sahabat Ramadhan” ini, penulis menggunakan dua buah metode pengumpulan data untuk mendapatkan informasi dan data yang akurat, relevan, dan tepat waktu bagi penggunaan aplikasi ini. Kedua metode itu antara lain sebagai berikut :

1. Metode Kepustakaan

Dalam metode ini penulis mengumpulkan informasi dan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pustaka yang dapat digunakan menjadi referensi sebagai materi utama dalam aplikasi ini.

2. Metode Eksperimental

Dalam metode ini akan dilakukan dengan cara menguji dan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan emulator Android dalam Eclipse dan perangkat mobile smartphone berbasis Android.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan dalam laporan akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang landasan teori atau tinjauan pustaka yang mendasari pembahasan secara detail yaitu terdiri dari definisi-definisi dan model matematis yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem, dan rancangan atarmuka atau interface yang akan digunakan oleh sistem untuk berinteraksi dengan pengguna.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil pembahasan dari aplikasi yang sudah dibuat, dan gambaran cara menggunakan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari permasalahan yang ada, serta saran yang dapat membangun bagi pengembangan diri.