

ENSIKLOPEDIA TATA SURYA BERBASIS MULTIMEDIA

SKRIPSI



disusun oleh

Nanang Rahayu Susilo

08.11.2549

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2013

ENSIKLOPEDIA TATA SURYA BERBASIS MULTIMEDIA

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Nanang Rahayu Susilo

08.11.2549

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2013

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Ensiklopedia Tata Surya Berbasis Multimedia

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nanang Rahayu Susilo
08.11.2549

telah disetujui oleh Dosen pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Maret 2012

Dosen Pembimbing

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

PENGESAHAN

SKRIPSI

Ensiklopedia Tata Surya Berbasis Multimedia

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nanang Rahayu Susilo
08.11.2549

Telah dipertahankan di dewan penguji
pada tanggal 22 Juni 2013

Susunan dewan penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Amir Fatah Sofvan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190000003

Dony Arivus, M.Kom
NIK. 190302128



Skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer tanggal 5 juli 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK-190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tida terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidadapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Februari 2003

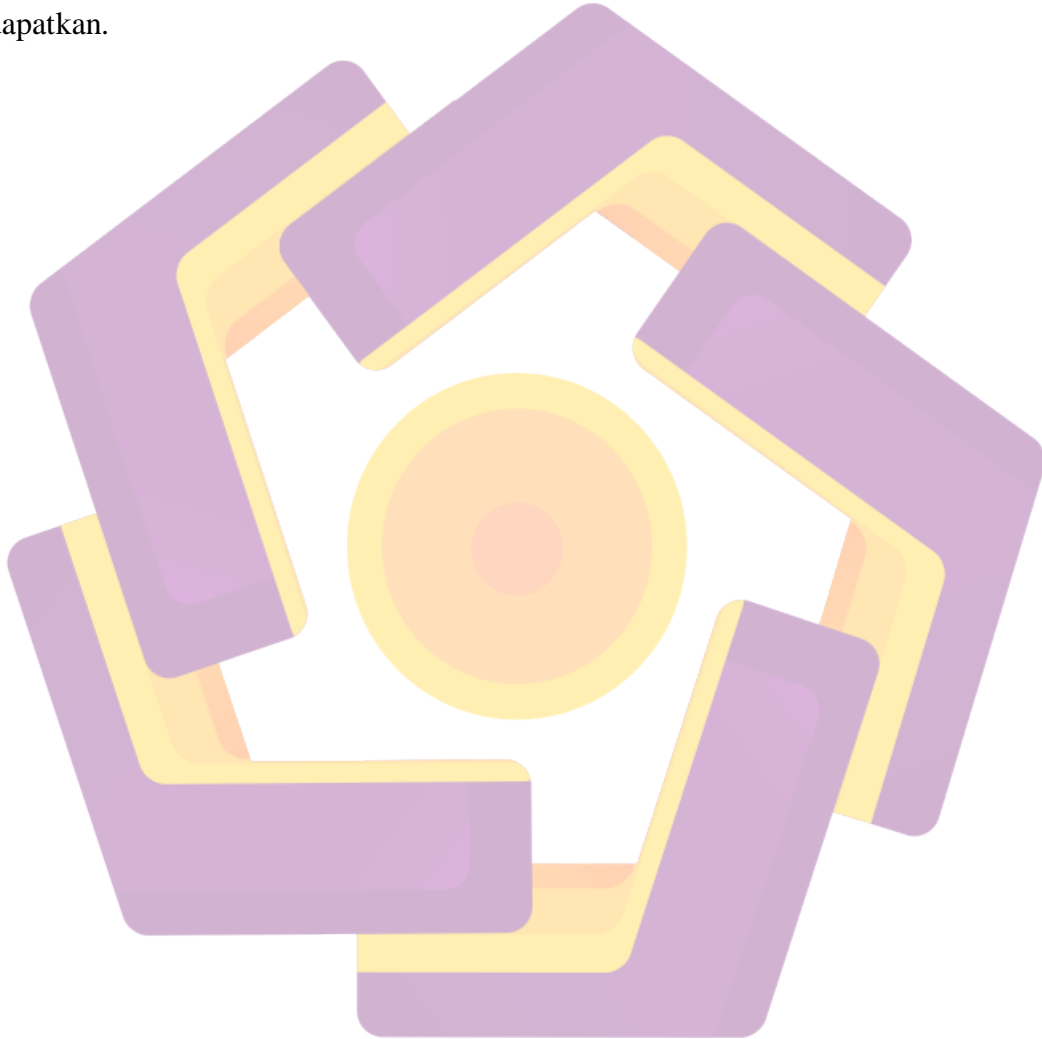
Nanang Rahayu Susilo

08.11.2549



MOTO

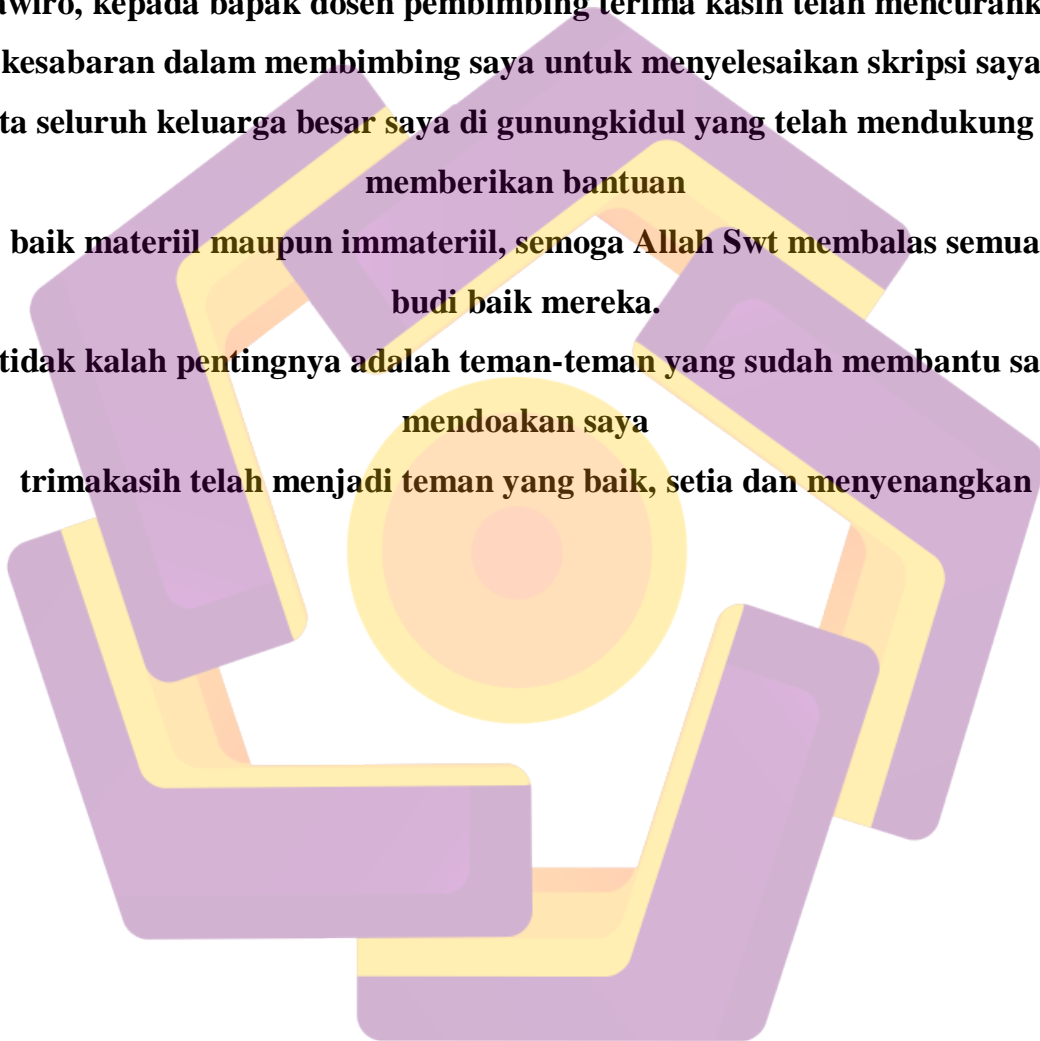
1. Hidup yang sesungguhnya adalah hidup yang penuh dengan usaha dan perjuangan.
2. Kesalahan merupakan guru dari setiap keberhasilan.
3. Lebih baik menjadi bintang yang memancarkan cahyanya sendiri daripada menjadi bulan yang hanya memancarkan cahaya matahari.
4. Jika kau tidak bisa mencintai apa yang kau dapatkan, maka cintailah apa yang sudah kau dapatkan.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya yang sangat saya cintai yaitu Bapak Sutarpan S.ip dan Ibu Mardikem, adik saya satu-satunya (Arum Endah Lestari) nenek saya tercinta embah Karto pawiro, kepada bapak dosen pembimbing terima kasih telah mencurahkan kesabaran dalam membimbing saya untuk menyelesaikan skripsi saya, serta seluruh keluarga besar saya di gunungkidul yang telah mendukung dan memberikan bantuan baik materiil maupun immateriil, semoga Allah Swt membalas semua budi baik mereka.

Yang tidak kalah pentingnya adalah teman-teman yang sudah membantu saya dan mendoakan saya trimakasih telah menjadi teman yang baik, setia dan menyenangkan



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berihktiar. Sholawat serta salam juga tidak lupa kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini di susun untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata satu (S1) jurusan teknik informatika STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan dari beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan teknik informatika STIMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Amir Fattah M.kom Selaku dosen pembimbing yang telah member arahan dan bimbingan selama proses penyusunan skripsi selesai
4. Pada kedua orang tua penulis yang telah memberikan segala dukungan yang dibutuhkan penulis serta tak pernah lelah memberikan doa yang tulus
5. Serta semua pihak yang membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Namun segala kerendahanhati, penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi masi sangat jauh dari kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Maka dari itu penulis mohon kesediaannya untuk memberikan kritik dan saran yang membangun.

Akhirnya, penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagii semua.. AMINNN!!!

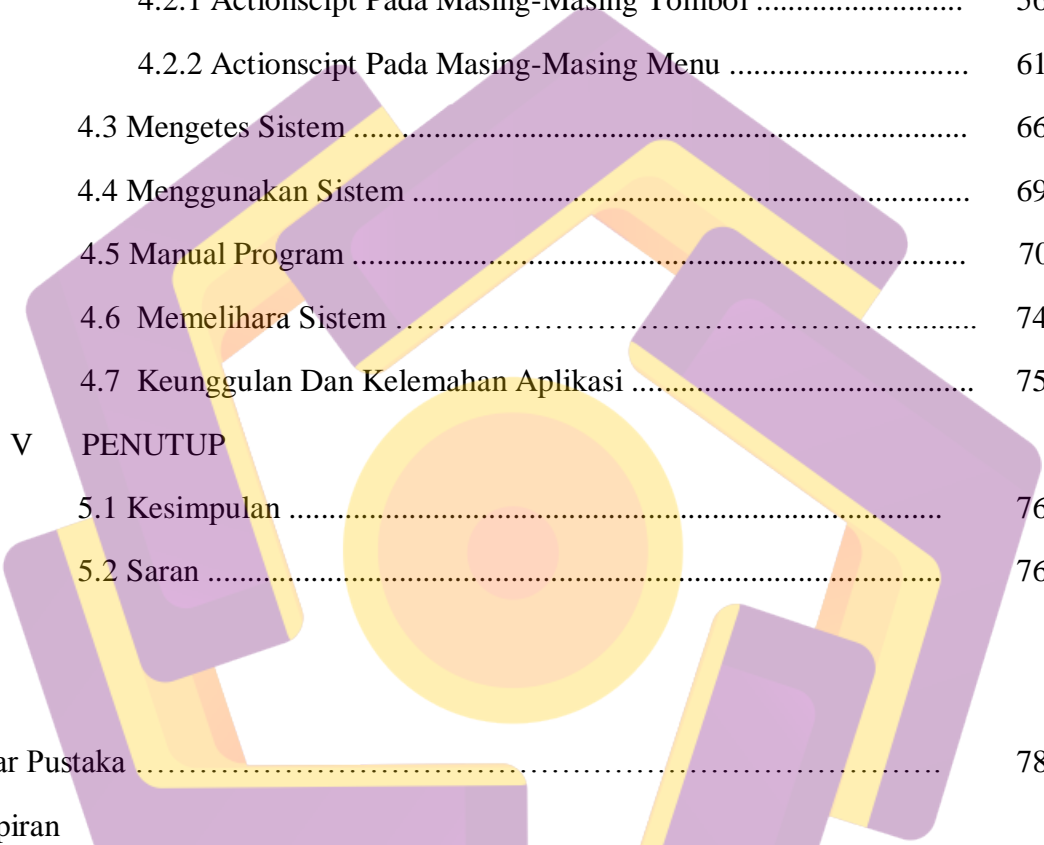
Yogyakarta, februari 2013

Penulis

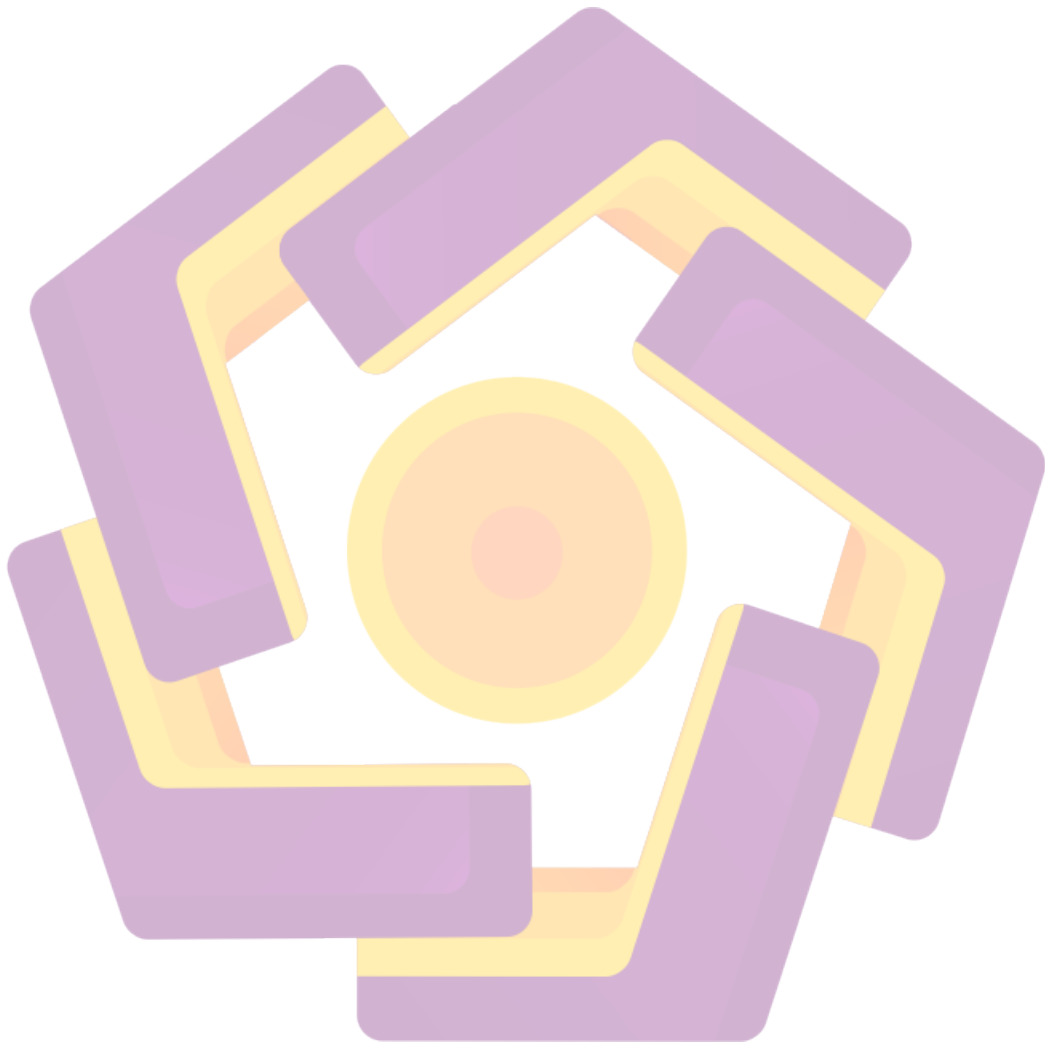
DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
Pernyataan Keaslian	iv
Motto	v
Persembahan	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Intisari	xiv
<i>Abstract</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4

BAB II	LANDASAN TEORI	
2.1	Konsep Dasar Multimedia	5
2.2.1	Pengertian Multimedia	5
2.1.2	Objek Multimedia	6
2.1.3	Tahap Pengembangan System Multimedia	9
2.1.4	Desain Struktur Navigasi	16
2.2	Konsep Ensiklopedia	21
2.2.1	Definisi Ensiklopedia	21
2.2.2	Definisi Ensiklopedia Tata Surya	21
2.3	Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.3.1	Adobe Flas CS3	21
2.3.2	Adobe Photoshop CS3	22
2.3.3	Corel Draw	24
2.3.4	Actionscript	25
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1	Analisis Sistem	26
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem Multimedia	27
3.1.2	Analisis kelayakan Sistem Multimedia	30
3.2	Konsep	32
3.3	Perancangan	33
3.3.1	Perancangan Struktur Navigasi	33
3.3.2	Perancangan Storyboard	35
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1	Implementasi Sistem	49
4.1.1	Persiapan Aset-Aset.....	49

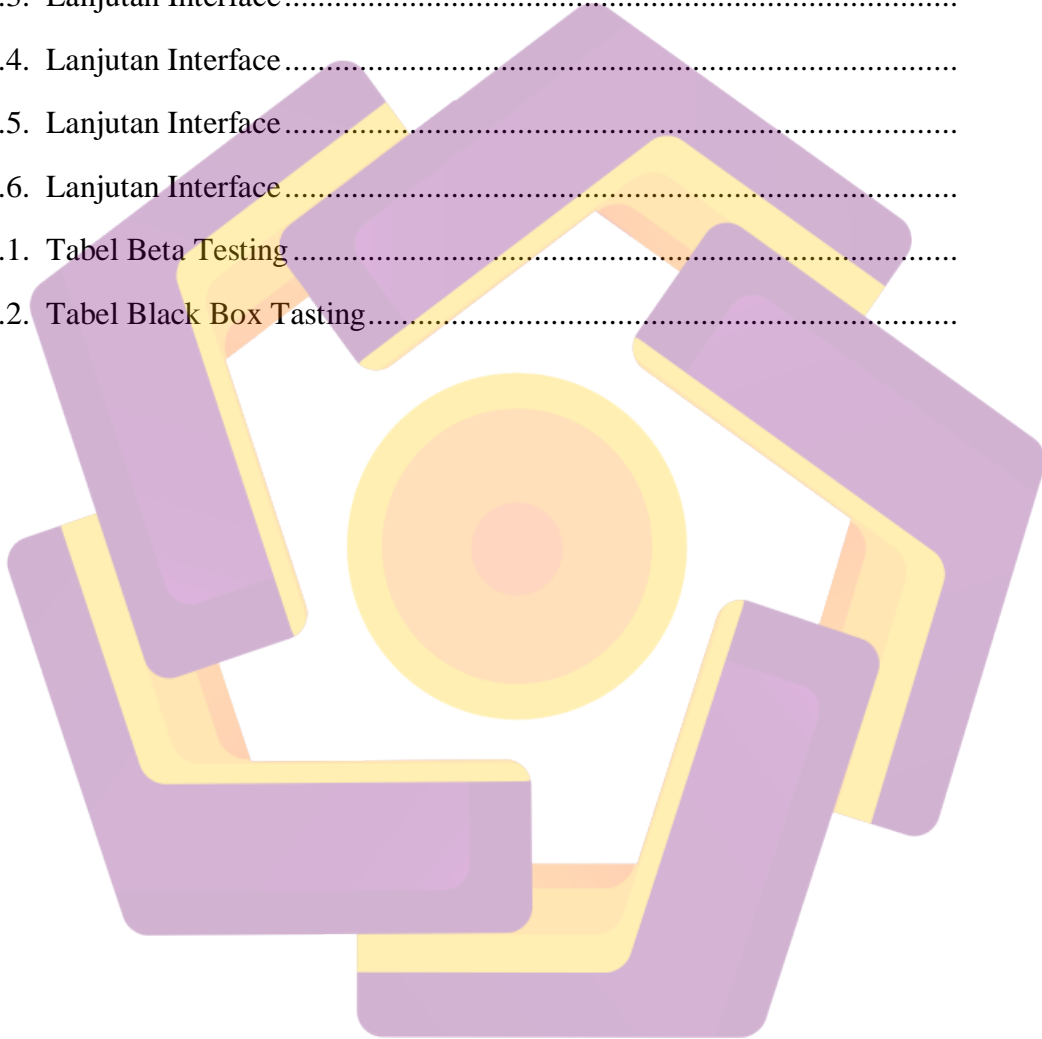


4.1.2 Pembuatan Tombol	50
4.1.3 Pembuatan Animasi	51
4.1.4 Import Sound	53
4.1.5 Import Image	54
4.2 Pembahasan	56
4.2.1 Actionscript Pada Masing-Masing Tombol	56
4.2.2 Actionscript Pada Masing-Masing Menu	61
4.3 Mengetes Sistem	66
4.4 Menggunakan Sistem	69
4.5 Manual Program	70
4.6 Memelihara Sistem	74
4.7 Keunggulan Dan Kelemahan Aplikasi	75
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran	76
Daftar Pustaka	78
Lampiran	



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Spesifikasi hardware	28
Tabel 3.2. Interface	36
Tabel 3.3. Lanjutan Interface	36
Tabel 3.4. Lanjutan Interface	42
Tabel 3.5. Lanjutan Interface	45
Tabel 3.6. Lanjutan Interface	47
Tabel 4.1. Tabel Beta Testing	67
Tabel 4.2. Tabel Black Box Tasting	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahap Pengembangan Multimedia	10
Gambar 2.2. Struktur Linear Navigasi Model	17
Gambar 2.3. Struktur Navigasi Hierarchical Model	18
Gambar 2.4. Struktur Navigasi Spoke-And-Hub Model.....	19
Gambar 2.5. Struktur Navigasi Full Web Model.....	20
Gambar 2.6. Tampilan Adobe FlashCS3.....	22
Gambar 2.7. Gambar Interface Adobe Photoshop	23
Gambar 2.8. Tampilan Corel Draw.....	24
Gambar 3.1. Deskripsi Konsep.....	32
Gambar 3.2. Struktur Navigasi Hierarchical Model	33
Gambar 4.1. Tombol Tata Surya	50
Gambar 4.2 Animasi planet	51
Gambar 4.3. Animasi Planet Insert Key Frame	52
Gambar 4.4. Animasi Cahaya.....	52
Gambar 4.5. Animasi Cahaya Reserve Frame.....	53
Gambar 4.6. Import Sound	54
Gambar 4.7. Tampilan Lembar Kerja Baru Adobe FlashCS3	54
Gambar 4.8. Tampilan Import Background Adobe FlashCS3	55
Gambar 4.9. Tampilan Import Planet Adobe FlashCS3.....	55
Gambar 4.10. Tampilan Halaman Intro	70
Gambar 4.11. Tampilan Halaman Menu Utama.....	71
Gambar 4.12.Tampilan Tata Surya.....	71
Gambar 4.13.Tampilan Informasi Merkurius.....	72
Gambar 4.14.Tampilan Menu Benda Langit.....	72
Gambar 4.15.Tampilan Menu Matahari.....	73
Gambar 4.16. Tampilan Menu Animasi.....	73
Gambar 4.17.Tampilan Menu Gerhana Bulan.....	

INTISARI

Salah satu bidang yang di dukung oleh teknologi komputer adalah multimedia, yang mana pada saat ini multimedia menjadi ketrampilan dasar yang tidak kalah pentingnya dengan ketrampilan-ketrampilan lain yang berbasis teknologi informasi lainnya. Tidak dapat dipungkiri lagi bahwa teknologi multimedia pada masa sekarang ini memiliki peran yang sangat besar dalam bidang komunikasi, bisnis, pendidikan, dan perindustrian karena multimedia dapat mengubah teks, grafik, animasi, audio, dan video yang mana multimedia dapat mengembangkan proses penyampaian informasi menjadi lebih menarik dan efektif. Multimedia menjadikan salah satu aplikasi lebih hidup karena pengguna dapat berinteraksi dengan system. Multimedia juga member lebih banyak pilihan dalam menyampaikan informasi.

Mengenai perkembangan ilmu pengetahuan, belum banyak yang mengetahui informasi-informasi tentang tata surya dan sembilan planet yang mengelilingi matahari, ataupun fenomena kejadian gerhana bulan dan gerhana matahari.

Ensiklopedia menjadi salah satu solusi yang efektif untuk dijadikan cara mengetahui dan menambah informasi tentang ilmu pengetahuan tata surya, ensiklopedia sendiri adalah sejumlah buku yang berisi penjelasan mengenai setiap cabang ilmu pengetahuan, ensiklopedia tersusun menurut abjad atau menurut kategori secara singkat dan padat.

Kata kunci : multimedia, ilmu pengetahuan, ensiklopedia



ABSTRACT

One area that is supported by technology is a multimedia computer, which is at present a multimedia basic skills are not as important as other skills are based on other information technology. Can not be denied that the multimedia technology at the present time has a very big role in the field of communication, business, education, and industry as multimedia can change the text, graphics, animation, audio, and video which can develop the process of delivering multimedia information to be more interesting and effective. Multimedia applications makes one more alive because the user can interact with the system.

Multimedia also members more choices in conveying information.

Regarding the development of science, not many people know the information about the solar system and the nine planets around the sun, a lunar eclipse events or phenomena and solar eclipses.

Encyclopedia of being one of the effective solutions to be used as a way to know and add information about the science of the solar system, the encyclopedia itself is a book that contains a description of each branch of science, encyclopedia arranged alphabetically or by category brief and concise.

Keywords: *multimedia, science, encyclopedia*

