

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin meningkatnya kebutuhan informasi akan diiringi dengan berkembangnya teknologi. Penyajian sebuah informasi digunakan dalam pengambilan sebuah keputusan yang akan menentukan berkembangnya suatu organisasi. Sistem informasi sebagai salah satu bagian dari industri akan berkembang pesat. Permintaan akan produk informasi juga akan semakin meningkat. Sistem informasi berkembang sesuai dengan kemampuan sistem informasi tersebut dalam membantu manusia mengambil keputusan. Sehingga diperlukan sistem informasi yang dapat memudahkan dalam alur proses sebuah data yang akan diolah menjadi informasi. Manajemen data dan informasi yang efektif juga akan menghasilkan sebuah laporan yang akurat.

Sistem informasi telah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kegiatan bisnis suatu perusahaan atau organisasi modern karena dapat membantu dan mendukung kegiatan bisnis dan manajemen pada suatu perusahaan atau organisasi dalam masyarakat.

Pembayaran SPP di SMK Ma'arif Salam Magelang saat ini masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan cara mencatat pada kartu pembayaran SPP. Pembayaran dilakukan di ruang tata usaha dan penanganan pembayaran ditangani dengan satu orang. Oleh karena itu sering terjadi antrian pada waktu

pembayaran SPP. Dalam perekapan data tiap bulan juga mengalami kendala karena adanya penulisan yang salah sehingga terjadi pergeseran data.

Dengan mempertimbangkan keunggulan komputer maka penulis akan mengimplementasikan dengan membuat suatu sistem informasi pengolahan data pembayaran SPP yang selama ini masih memakai sistem manual. Maka dengan demikian penulis mencoba memilih judul “ Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMK Ma’arif Salam Magelang”

Dalam proses penginputan data perlu adanya aplikasi untuk membantu kinerja agar lebih tepat, cepat, dan akurat. Adapun program aplikasi yang penulis gunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem tersebut yaitu dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada di atas, maka dapat diuraikan permasalahan, seperti :

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi berbasis komputer yang dapat meningkatkan pelayanan pengolahan data pembayaran SPP. Sehingga lebih efektif dan efisien?
2. Bagaimana memperoleh laporan pembayaran SPP dengan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan dan dapat tercapainya sasaran yang diharapkan, maka ruang lingkup masalah dibatasi pada :

1. Membuat sistem informasi pembayaran SPP

2. Kwitansi pembayaran SPP
3. Software yang dipakai yaitu Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama penelitian ini adalah untuk mendapatkan data – data yang diperlukan dari SMK Ma'arif Salam yang selanjutnya akan dibuat ke dalam sebuah sistem informasi pembayaran SPP. Sehingga diharapkan dapat membantu penyelesaian masalah yang lebih baik dari keperluan pelayanan Pembayaran SPP di SMK Ma'arif Salam.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Mengoptimalkan pelayanan pembayaran SPP sehingga lebih efektif dan efisien.
2. Menghasilkan informasi pembayaran SPP yang akurat.
3. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem pembayaran SPP yang baru.
4. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran SPP bagi karyawan tata usaha dan penulis.

1.6 Metode Penelitian

1. Wawancara

Informasi diperoleh dengan terjun langsung ke lokasi dan mengajukan pertanyaan kepada staf tata usaha ataupun kepala sekolah mengenai

sistem pembayaran SPP yang berjalan pada SMK Ma'arif Salam. Hasil wawancara yang dilakukan yaitu sejarah berdirinya lembaga, tujuan, visi, misi, struktur organisasi, data siswa, dan data pembayaran siswa.

2. Pengamatan

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti untuk memperoleh informasi sebagai tambahan bahan – bahan penelitian.

3. Kepustakaan

Yaitu teknik pengumpulan data menggunakan pustaka – pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan pertimbangan. Hasil studi kepustakaan yang dilakukan dari berbagai sumber adalah mendapatkan informasi baru yang berguna bagi penelitian khususnya tentang cara-cara membuat sistem pengolahan data.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode pengumpulan data.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, yang berupa definisi-definisi ataupun model matematis yang berkaitan langsung dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada dan juga perancangan sistem yang akan dibuat

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang sistem yang diusulkan, perancangan sistem dan manual program untuk sistem pembayaran SPP.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran

