

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini dunia teknologi dan sains terus mengalami perkembangan yang sangat signifikan. Salah satunya adalah bidang yang berkembang adalah teknologi otomotif. Teknologi tersebut sangat bermanfaat untuk membantu dan menunjang aktifitas manusia. Seiring dengan pesatnya perkembangan dunia otomotif juga menimbulkan berbagai permasalahan baru, salah satunya adalah kemacetan lalu lintas. Hal tersebut terjadi karena tidak terkontrolnya pertumbuhan kendaraan.

Pertumbuhan kendaraan dari tahun ke tahun terus meningkat seakan tanpa bisa dibendung. Pada kota-kota besar semakin padat dan macet karena membludaknya *volume* kendaraan. Berbagai kecelakaan lalu lintas yang timbul diakibatkan juga kesadaran masyarakat akan *safety riding* masih kurang. Hal tersebut seharusnya mejadi bekal mutlak setiap pengguna kendaraan bermotor. Sayangnya tidak banyak pengguna sepeda motor paham betapa pentingnya berkendara secara *safety*.

Selama ini sosialisasi tentang *safety riding* terasa kurang, sehingga banyak masyarakat luas berkendara sesuai pengetahuan mereka masing-masing. Bagi mereka yang peduli akan pentingnya *safety riding*, biasanya belajar dari internet atau buku. Atas dasar tersebut kami mencoba membuat aplikasi informasi tentang *safety riding*. Sebagai solusi demi keefektifan dalam mempelajari *safety*

Riding kami mencoba mengemasnya dalam sebuah aplikasi *mobile*. Dirasakan hal ini akan menarik banyak masyarakat umum karena aplikasi ini terbilang praktis dan mudah dipelajari.

Aplikasi dalam bentuk *mobile* Android merupakan solusi yang dapat menjawab kekurangan sistem yang sudah ada. Aplikasi dalam bentuk *mobile* mempunyai beberapa kelebihan. Efisien dalam penggunaannya dan tidak menghabiskan banyak waktu karena aplikasi tersebut akan di implementasikan pada *smartphone* kita. Untuk itu penulis membuat skripsi berjudul **“Aplikasi Informasi *Safety Riding* Sepeda Motor Berbasis Android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada pada skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut, bagaimana merancang aplikasi berbasis Android yang dapat memberikan informasi berkendara secara amandan membuat media penjualan untuk perlengkapan *safety riding* yang mudah digunakan dan dipelajari oleh *user*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini untuk Smartphone Android minimal Versi 2.2 (Froyo).
2. Software yang digunakan Eclipse v 1.0.
3. Aplikasi ini dibuat untuk mengetahui informasi tentang *safety riding* khususnya sepeda motor.

4. Referensi mengambil dari buku Total Control, karangan Lee Parks dan buku Pengetahuan Lalu Lintas, karangan Rizky Novi.
5. Belum ada fitur untuk edit *profile user*.
6. Target *user* adalah semua masyarakat awam yang ingin mempelajari *safety riding* dan *update* informasi penjualan peralatan *safety riding*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Penelitian bertujuan untuk membuat aplikasi informasi *safety riding* sepeda motor.
2. Sebagai referensi atau acuan dalam hal berkendara yang aman dan menjadi media penjualan peralatan *safety riding*.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam pembuatan karya ilmiah ini diharapkan akan memberi manfaat yaitu :

- 1) User bisa mempelajari *safety riding* secara mudah.
- 2) Menjadi media penjualan untuk peralatan *safety riding*.
- 3) User dapat mempelajari arti dari lambang rambu lalu lintas.
- 4) Sebagai bahan evaluasi dan instropeksi diri dalam berkendara.
- 5) Memaksimalkan fungsionalitas sebuah *smartphone* sebagai fitur tambahan.

1.6 Metode Penelitian

Dalam membuat karya ilmiah ini metode penelitian dibuat berdasarkan metode :

1) Pengumpulan data

a. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan melihat sumber dari *literature* (buku-buku) yang mendukung dalam analisis.

b. Kearsipan

Metode pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisis.

2) Analisa Data

Pada tahap ini penulis melakukan analisa terhadap data-data yang telah diperoleh sebelumnya.

3) Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4) Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain *database* dan desain grafis.

5) Implementasi

Hasil dari tahapan-tahapan diatas akan dipindahkan kedalam sistem operasi *mobile* sehingga terbentuklah sebuah aplikasi Android.

6) Pengujian

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan apakah program yang dibuat sudah berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini menguraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perancangan dan pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

