

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Sebagai pengguna kendaraan pribadi, baik mobil atau motor kita perlu melakukan service berkala yang dianjurkan oleh pabrik atau bengkel kepercayaan. Sekedar ganti oli dan service ringan, atau mengganti komponen yang sudah tidak layak.

Biasanya bengkel hanya mengingatkan kita pada service dan ganti oli selanjutnya melalui struk atau stiker. Hal tersebut menjadi masalah pada saat struk atau stiker yang ditempelkan hilang. Masalah lain terjadi pada saat kita maengganti komponen kendaraan atau sekedar rotasi ban mobil. Minimnya pencatatan dan pengingat kegiatan service, bisa berakibat lupanya mengganti komponen yang harus diganti.

Aplikasi mobile berbasis Android sedang berkembang pesat. Banyak pengguna mobile menggunakan OS Android. Hal ini disebabkan OS Android banyak ditanamkan pada mobile dengan spesifikasi yang tidak perlu tinggi dan harga yang terjangkau. Paling penting, banyak aplikasi untuk memudahkan manusia dalam kesehariannya.

Sangat membantu jika ada suatu aplikasi untuk mengingatkan kita tentang rutinitas service kendaraan. Dengan mencatat secara personal data-data service

kita ke dalam aplikasi. Secara otomatis aplikasi ini akan mengingatkan user jika waktu service atau penggantian komponen sudah mendekati waktu penggantian.

Aplikasi ini diharapkan bisa mengingatkan kita dan melihat kegiatan service sewaktu-waktu. Dengan pencatatan tersebut user dapat dimudahkan dalam merawat kendaraannya. Keselamatan dalam berkendara pun bisa dimaksimalkan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang ada dapat dirumuskan masalah sebagai berikut, apakah aplikasi android yang akan dibuat dapat mengingatkan kita untuk service kendaraan?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah di atas dibuat batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan:

1. Aplikasi ini tidak mencakup tracking pada kendaraan.
2. Aplikasi ini bekerja secara offline
3. Reminder service meliputi
  - a. Service/inspection
  - b. Change engine oil
  - c. Change brake fluid
  - d. Change transmission fluid

- e. Change power steering fluid
  - f. Change air filter
  - g. Change oil filter
  - h. Change brake pad
  - i. Change battery
  - j. Radiator Coolant
4. Software yang digunakan
- a. Script editor : Eclipse
  - b. Android SDK

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi berbasis android yang bisa mengingatkan user tentang kegiatan service kendaraan.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Ada pun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

- 1. Bagi penulis:
  - a. Salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  - b. Mengembangkan pengetahuan dalam membuat aplikasi berbasis android dan menulis dalam bentuk makalah.

2. Bagi pembaca:

- a. Sebagai referensi pembuatan aplikasi berbasis android.
- b. Sebagai acuan pembuatan aplikasi yang lebih baik.
- c. Sebagai referensi penulisan makalah.

3. Bagi user:

- a. Mengingatkan pemilik kendaraan dalam kegiatan service, via android mobile.
- b. Menjadi salah satu referensi aplikasi reminder berbasis android.
- c. Menjadi referensi untuk pengembangan aplikasi reminder berbasis android.

### 1.6 Metodeologi Penelitian

1. Pengumpulan data

Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan aplikasi dan menentukan obyek reminder.

2. Study kasus

Download beberapa aplikasi reminder berbasis android pada play store untuk dijadikan referensi.

3. Study pustaka

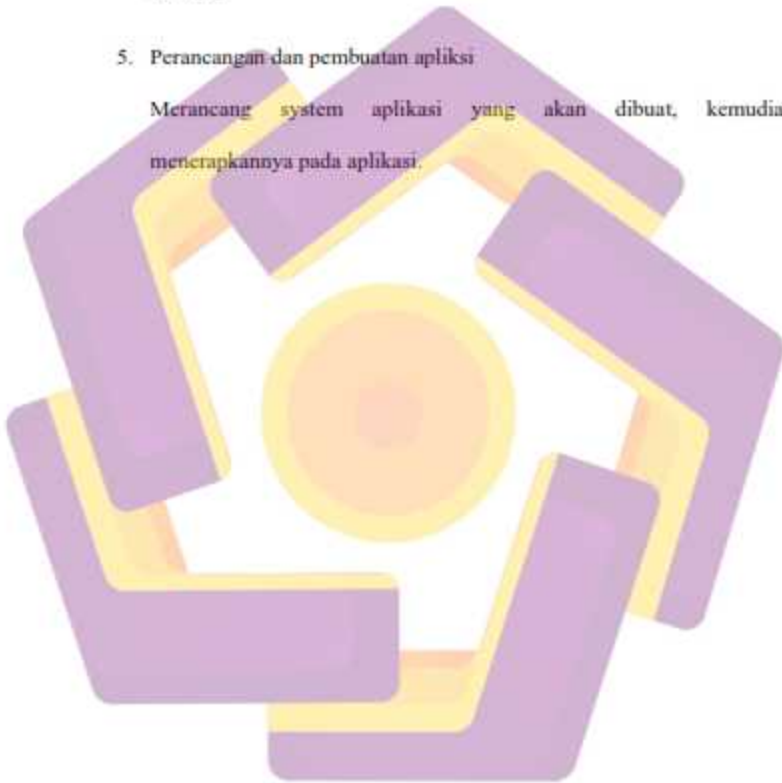
Mempelajari dan membaca buku tentang aplikasi android.

#### 4. Analisis

Menganalisis aplikasi reminder pada study kasus. Menentukan kelemahan dan kelebihan apa yang ada. Kemudian diterapkan pada aplikasi

#### 5. Perancangan dan pembuatan aplikasi

Merancang system aplikasi yang akan dibuat, kemudian menerapkannya pada aplikasi.



## 1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

### BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan penulis sebagai dasar penelitian. Menjelaskan tentang gambaran umum analisis, perancangan, dan pembuatan aplikasi

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menguraikan analisis tentang permasalahan yang terdapat di kasus. Meliputi analisis tentang masalah system, analisis solusi pada system, kebutuhan pada system yang akan dirancang, dan analisis kelayakan system.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang hasil pembuatan aplikasi, implementasi, dan cara menggunakan.

### BAB V PENUTUP

Bab terakhir yang berisi evaluasi, kesimpulan, dan saran yang digunakan dalam pengembangan yang akan datang

### DAFTAR PUSTAKA