

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan di bidang teknologi pada masa sekarang ini berkembang sangat pesat, hampir setiap hari terdapat teknologi baru yang dikembangkan dan ditemukan, terutama perkembangan teknologi yang berhubungan dengan komputer. Komputer merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia di muka bumi ini. Hal ini dikarenakan manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan dengan komponen atau alat lainnya. Komputer juga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual.

Waroeng Spesial Sambal 'SS' merupakan usaha dibidang kuliner yang telah memiliki banyak cabang yang tersebar di Jogja dan sekitarnya. Banyaknya cabang yang dimiliki serta distribusi barang yang tidak sedikit, tentu saja menuntut Waroeng Sambal 'SS' untuk memiliki sistem pergudangan yang selalu terkontrol dan terorganisir untuk dapat menunjang kegiatan lainnya agar berjalan dengan efektif dan efisien.

Pendataan barang yang cepat, tepat, dan akurat sangat diperlukan dalam pengelolaan gudang. Pengelolaan tersebut diharapkan dapat memberikan informasi yang tepat, jelas, dan terorganisir, sehingga dapat mempermudah kinerja manusia dan menunjang kinerja perusahaan menjadi lebih baik.

Berdasarkan fakta pada kantor pusat Waroeng Spesial Sambal 'SS', pergudangan yang ada di sini masih menggunakan sistem pencatatan manual, hal ini membuat asisten bagian pergudangan kerepotan dalam pendataan barang, pengecekan ketersediaan barang serta melakukan distribusi secara efektif. Sistem manual ini pun kurang efektif dan efisien, karena pendataan barang secara manual untuk jumlah barang yang tidak sedikit, akan memakan lebih banyak waktu dan tenaga serta tidak menjamin keakuratan data yang diperoleh. Kenyataan inilah yang membuat pihak Waroeng Spesial Sambal 'SS' berharap akan adanya aplikasi yang dapat memperingan kinerja bagian pergudangan dalam pendataan barang, pengecekan ketersediaan barang, serta distribusi barang.

Sebagai cara untuk mengatasi hal tersebut, penyusun berusaha merancang aplikasi berbasis web yang disesuaikan dengan kebutuhan Waroeng Sambal 'SS' dan diharapkan mampu meningkatkan kinerja usaha tersebut menjadi lebih baik.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka rumusan masalah dari penelitian ini adalah "Bagaimana merancang sebuah sistem manajemen pergudangan dan distribusi yang dapat mengelola pembukuan, meliputi pendataan barang masuk, distribusi dan informasi ketersediaan barang pada Waroeng Spesial Sambal SS?".

1.3. Batasan Masalah

Dalam hal ini, penyusun akan membatasi pada masalah pendataan barang, yakni barang yang masuk, informasi ketersediaan barang, dan pendataan distribusi ke setiap cabang Waroeng SS area Yogyakarta yang ada saat penyusun melakukan penelitian.

Adapun *software* yang digunakan antara lain:

1. XAMPP
2. Adobe Photoshop CS4
3. Macromedia Dreamweaver 8
4. Web Browser Google Chrome

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini yaitu:

1. Untuk merancang sistem manajemen pergudangan dan distribusi pada Waroeng Spesial Sambal 'SS' dan diharapkan mampu mempermudah kinerja sumber daya manusia pada usaha tersebut.
2. Mengetahui ada atau tidaknya peningkatan kinerja usaha tersebut menjadi lebih baik setelah penggunaan sistem ini.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini antara lain:

1. mempermudah divisi gudang dalam pendataan barang masuk,
2. mempermudah divisi gudang dalam pendataan distribusi barang.

3. mempermudah divisi gudang dalam pengecekan ketersediaan barang.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Dalam setiap penulisan, diperlukan suatu metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi, baik pada aplikasi maupun pada penyusunan laporannya. Ada beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian dengan mengumpulkan data- data yang berhubungan dengan penulisan skripsi.

2. Metode Interview

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak- pihak yang terkait dengan permasalahan dari objek untuk mendapatkan informasi.

3. Metode Studi Kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku- buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dan sistem yang akan diterapkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang pembuatan aplikasi, ruang lingkup yang akan membatasi penelitian, tujuan yang akan dicapai serta manfaat yang diharapkan,

metodologi pembuatan aplikasi dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori- teori yang dipakai dalam mendukung penelitian ini, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memaparkan hasil dari analisa yang dilakukan, dari hasil analisa tersebut, maka dapat ditemukan kelebihan dari sistem ini dibandingkan sistem yang lama. Dan pada bagan ini dijelaskan langkah- langkah pembuatan sistem manajemen pergudangan dan distribusi berbasis web menggunakan PHP dan MySQL, beserta tampilan hasilnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi perangkat lunak, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian perangkat lunak yang dirancang serta menguraikan tentang evaluasi dari penelitian ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran- saran yang diusulkan untuk engembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.