

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi yang berkembang terutama di media elektronik memudahkan siapa saja, dimana saja dan kapan saja untuk mengakses internet dengan mudah. Kemudahan ini memberikan manfaat bagi setiap orang untuk mencari informasi yang dibutuhkan.

Informasi tersebut meliputi tempat-tempat wisata, rumah ibadah, maupun peta lokasi daerah tertentu. Namun, untuk mencapai suatu daerah pengguna harus mengetahui rute atau jalan yang harus dilalui. Pengguna akan memilih jalan yang lebih cepat untuk sampai ketujuan walaupun kondisi jalan tidak layak. Salah satu penerapannya dalam teknologi adalah peta digital untuk proyek pengaspalan jalan. Peta tersebut akan menyajikan informasi yang dibutuhkan. Aplikasi yang disajikan adalah peta dalam bentuk visual, yang akan digunakan untuk mengetahui informasi jalan-jalan yang sudah diaspal, sudah diaspal rusak dan belum diaspal.

Berdasarkan uraian diatas maka dapat disimpulkan bahwa informasi sangat penting dan membantu pengguna dalam memecahkan suatu permasalahan. Oleh karena itu, Kantor Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU dijadikan obyek penulisan Skripsi dengan judul **"Pembuatan Aplikasi Peta Digital Proyek**

Pengaspalan Jalan Menggunakan Adobe Flash CS3 Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU”.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk memperoleh informasi mengenai lokasi daerah di Pulau Merbau Kabupaten Meranti Provinsi Riau, khususnya pemerintah setempat yang tidak mengetahui informasi mengenai jalan-jalan yang sudah dan belum di aspal di karenakan masih manualnya cara yang digunakan. Maka dibutuhkan suatu aplikasi peta digital untuk penyediaan informasi dalam bentuk visual agar informasi yang disajikan lebih mudah untuk mengerti.

Dari latar belakang tersebut penulis merumuskan masalahnya, “Bagaimana membuat aplikasi peta digital proyek pengaspalan jalan menggunakan Adobe Flash CS3 Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU?”

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang diberikan dalam skripsi ini adalah :

1. Pembuatan Aplikasi Peta Digital Proyek Pengaspalan Jalan Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU Berbasis Multimedia ini dibuat hanya untuk menginformasikan daerah yang jalannya diaspal tapi rusak, sudah diaspal baik dan belum di aspal.
2. Penelitian hanya mencakup Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU.

3. Tingkat ke akuratan data untuk Aplikasi Peta Digital ini tidak mencapai 100% karena perhitungan berdasarkan data di lapangan.
4. Penyimpanan data untuk Aplikasi Peta Digital menggunakan database MySQL.
5. Aplikasi Peta Digital ini bersifat statis untuk menambah dan mengurangi data jalan, dan bersifat dinamis untuk mengubah status jalan.
6. Aplikasi peta digital ini berskala 1:100

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat Aplikasi Peta Digital Proyek Pengaspalan Jalan Kantor Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi Riau
2. Sebagai syarat kelulusan Starta 1 Sistem Informasi

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

- a. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan dimasyarakat.
- b. Menambah pengetahuan dan pengalaman penelitian
- c. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata I Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5.2. Bagi Pihak Pemerintah Kantor Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU

- a. Membantu pemerintah Kecamatan Pulau Merbau Kabupaten Kepulauan Meranti Provinsi RIAU untuk mengetahui informasi status jalan untuk proyek pengaspalan jalan.
- b. Memberikan informasi mengenai status jalan yang belum diaspal, jalan yang sudah diaspal rusak dan sudah diaspal baik.

1.5.3 Bagi Akademik

- a. Dapat menjadi bahan referensi bagi mahasiswa-mahasiswa yang akan melakukan penelitian, khususnya dibidang informasi jalan suatu peta lokasi

1.6. Metode Penelitian

a. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang akurat dan lengkap sangat diperlukan dalam penyusunan skripsi. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Proses pengambilan data menggunakan fasilitas yang ada seperti dengan menggunakan fasilitas media internet sebagai acuan dalam pembuatan.

2. Metode Kepustakaan

Merupakan metode yang digunakan untuk mendapatkan informasi atau konsep-konsep teoritis menggunakan buku atau tutorial yang berkaitan dengan proses produksi.

3. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan terhadap objek.

b. Perancangan Model

Yaitu tahap pembuatan model atau tampilan program atau perancangan aplikasi multimedia.

c. Implementasi Rancangan

Yaitu tahap pembuatan aplikasi multimedia.

d. Testing Implementasi Rancangan

Yaitu tahap pengujian aplikasi multimedia, apakah aplikasi tersebut sudah sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

e. Testing Model Penyelesaian

Yaitu tahap memperbaiki aplikasi multimedia yang telah dites kepada user agar aplikasi multimedia menjadi sesuai yang diharapkan oleh user.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun dengan maksud agar pembaca memperoleh gambaran yang jelas mengenai laporan dan mempermudah dalam memahami isi penulisan secara keseluruhan, maka dari itu penulis mengajukan sistematika sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode observasi dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang pengertian dari multimedia, objek-objek multimedia, pengertian peta digital, pengenalan software yang digunakan.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang analisis dari objek Proyek Pengaspalan Jalan di Kantor Camat Pulau Merbau Kabupaten Meranti Provinsi RIAU mengenai daerah yang sudah dan belum di aspal, data-data lainnya serta bagaimana merancang sistem yang akan digunakan.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang pembuatan database, table dan aplikasi peta digital serta mengetes sistem multimedia dan menggunakan sistem multimedia.

BAB V : Penutup

Bab ini akan dikemukakan :

1. Kesimpulan

Bagian ini berisi uraian singkat tentang penilaian akhir terhadap hal-hal yang terjadi sesuai dengan rumusan masalah.

2. Saran

Bagian ini berisi masukan atau saran yang membangun bagi lokasi objek penelitian yaitu daerah di Pulau Merbau Kabupaten Meranti Provinsi RIAU, yang berguna untuk penyusunan laporan dan penuntun ilmu yang akan datang.

3. Daftar Pustaka

Daftar Pustaka berisi sumber-sumber yang akan digunakan untuk menyusun laporan, baik berupa buku, modul, dan situs internet