

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab – bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai game “Herding Sheep into Cage” maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu:

1. Untuk merancang dan membuat *game* ini dilakukan beberapa langkah, yaitu merancang konsep *game*, membuat *storyboard*, dan membuat *flowchart* sistem permainan. Dan hasil rancangan tersebut diimplementasikan kedalam *Adobe Flash CS3*.
2. Dari hasil analisis dan perancangan *game* telah diimplementasikan kedalam *actionsript 2.0* sehingga menghasilkan sebuah aplikasi *game* 2D yaitu “Herding Sheep into Cage”.
3. Dari pengujian *Alpha Testing* dan *Beta Testing*, seluruh fungsi dan kontrol *game* “Herding Sheep into Cage” sudah berjalan dengan baik secara rancangan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan diambil beberapa intisari saran dalam penelitian ini, saran tersebut meliputi:

1. Kualitas *game* “Herding Sheep into Cage” bisa lebih ditingkatkan dengan menambah *level*, *rintangan* dan *save* permainan.

2. Dapat dikembangkan dengan menggunakan *ActionScript 3.0* agar bisa *diexport* ke *apk*.
3. Dalam pembuatan *game* ini sebaiknya dikerjakan secara tim agar hasil yang lebih baik, sehingga setiap orang mewakili satu pekerjaan, seperti pembuatan gambar, desain, music dan programmer

