

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari penjelasan keseluruhan sebagai berikut, yaitu:

1. Dalam melakukan rancang bangun suatu sistem, salah satunya dapat menggunakan analisis pieces, untuk mengevaluasi sistem yang sudah berjalan dan untuk dikembangkan ke sistem yang baru.
2. Dalam melakukan perancangan egfamail, menggunakan Use Case, Sequence, dan Activity diagram.
3. Egfamail dapat diimplementasikan pada objek yang berkompeten dan memiliki tujuan memonitoring kegiatan target .
4. Dengan diimplementasikan egfamail, pengguna dapat mengefisiensi biaya dan efektivitas waktunya.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dikembangkan dalam penelitian selanjutnya sebagai berikut:

1. Egfamail hanya dapat mendeteksi keyboard non virtual (keyboard laptop/ netbook/pc) dan tidak dapat merekam virtual keyboard, diharapkan kedepannya dapat dikembangkan untuk dapat merekam ketukan dari virtual keyboard.

2. Egfamily tidak dapat merekam aktifitas target dalam menjalankan suatu aplikasi di komputer target (membuka winamp, dll) .
3. Egfamily tidak dapat merekam aktifitas mouse ketika digunakan (meng-klik suatu program) .

