

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi berkembang begitu cepat dan berperan penting dalam aktifitas manusia, segala informasi dapat kita akses dengan mudah melalui internet. Ini merupakan suatu media untuk bertukar informasi secara bebas, Dengan internet, setiap orang dapat melakukan komunikasi dan pertukaran informasi dengan orang di belahan dunia. Melalui media ini, mereka juga dapat memperoleh dan menyampaikan sebagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja.

Namun, pada sisi lain muncul berbagai masalah sebagai dampak lanjutan dari kemajuan teknologi informasi, di mana kita diberi kemudahan dalam mengakses berbagai macam situs dan web membuat hal ini sering disalah gunakan oleh orang lain. Hal yang paling berbahaya ketika anak yang masih dibawah umur berusaha untuk mengakses situs-situs yang tidak diinginkan seperti situs porno ataupun situs berbahaya lainnya.

Hal ini lah yang melatar belakangi penulis untuk membangun sebuah aplikasi yang bernama "EGFAMAIL" (*E-Guard Families Assistant Using Email*) yang berguna untuk memonitoring kegiatan anak ataupun keluarga yang sedang menggunakan perangkat komputer/laptop melalui email. Adapun penggunaan "EGFAMAIL" adalah dapat merekam semua aktifitas atau

ketukan keyboard dan dapat mengcapture URL yang diakses serta mengirimkan semua rekaman tersebut ke email yang telah ditentukan.

Oleh karena itu, sesuai dengan permasalahan yang telah dikemukakan, penulis dengan judul **“Rancang Bangun E-Guard Families Assitant menggunakan Email”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan diatas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian, yaitu :

1. Bagaimana cara melakukan analisis terhadap aplikasi EGFAMAIL?
2. Bagaimana cara melakukan perancangan terhadap aplikasi EGFAMAIL?

1.3 Batasan Masalah

Agar skripsi ini bertujuan secara mendalam ke arah sasaran yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan masalah dalam pembuatan aplikasi. Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil untuk pembuatan aplikasi monitoring internet adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi egfmail dibuat dengan bahasa pemograman vb 6.0

2. Aplikasi egfamail hanya akan memonitor aktifitas ketukan keyboard dan capture URL website yang diakses oleh komputer target.
3. Aktifitas penggunaan komputer target hanya akan dikirim ke email yang *valid* saat terkoneksi dengan internet.
4. Aktifitas merekam ketukan keyboard tidak dapat dilakukan jika komputer target menggunakan virtual keyboard.
5. Tidak membahas keamanan aplikasi.
6. Aplikasi hanya dapat dijalankan pada komputer.
7. Pengguna harus mengakses komputer target secara langsung saat melakukan instalasi EGFAMAIL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Menambah keterampilan dalam membuat suatu aplikasi yang berguna. dalam hal ini mahasiswa membuat suatu aplikasi penyadap yaitu "egfamail".
 - b. Menerapkan ilmu dan keterampilan selama mengikuti pendidikan dalam aplikasi nyata untuk mendukung kemampuan baik secara teknis maupun teori.
 - c. Melatih mahasiswa untuk membuat karya ilmiah yang berkualitas.
2. Bagi Pengguna

- a. Memantau aktifitas komputer yang diinginkan.
 - b. Pemantauan dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja selama masih terdapat koneksi internet
 - c. Pengguna merasa tenang karena mengetahui secara jelas aktifitas penggunaan internet pada komputer target.
3. Bagi Pembaca
- a. Dapat digunakan sebagai acuan pertimbangan untuk membuat makalah yang berhubungan dengan suatu aplikasi.
 - b. Dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi penyadap.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini yaitu:

1. Menghasilkan suatu aplikasi yang dapat digunakan para pengguna atau orang tua untuk memantau aktifitas penggunaan komputer target atau anak sehingga pengguna atau para orang tua dapat mengetahuinya walaupun dari jarak yang sangat jauh sekalipun.
2. Mengembangkan aplikasi *key logger* sehingga dapat lebih bermanfaat dan perekaman informasi dapat dilakukan pemantauan melalui *email*.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam pengembangan aplikasi EGFAMAIL antara lain :

1. Metode Observasi

Melakukan observasi atau pengamatan secara langsung di lapangan terhadap aktifitas penggunaan internet anak yang mana sangat riskan bila tidak diawasi secara langsung oleh kita atau pun orang tua. Observasi dilakukan terhadap satu sampel, sampel yang dimaksud adalah suatu keluarga yang mengalami kesulitan dalam pengawasan terhadap anaknya.

2. Metode Wawancara

Penelitian dilakukan dengan cara melakukan wawancara kepada orang tua mengenai bagaimana cara memantau aktivitas penggunaan internet anaknya tanpa sepengetahuan anak tersebut, dimanapun dan kapanpun orang tua sedang berada. Begitu pula pengambilan sampel pada metode wawancara dilakukan pada sampel yang sama dengan metode observasi.

3. Metode Kepustakaan

Penulis membaca literatur atau buku yang berkaitan sebagai permasalahan yang diteliti.

1.7 Sistematika Penelitian

Laporan penelitian ini akan disusun secara aplikasiatik kedalam 5 bab, masing masing bab akan diurutkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori proses pembuatan perangkat lunak yang digunakan untuk mendukung pengembangan aplikasi *key logger*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini membahas tentang analisis kelemahan aplikasi, kebutuhan aplikasi, dan kelayakan aplikasi. Disamping itu akan dijelaskan perancangan aplikasi secara menyeluruh untuk mempermudah pemahaman terhadap aplikasi yang akan dirancang.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup tentang pembahasan *script* pada aplikasi yang telah selesai dibuat. Selain itu juga menjelaskan tentang cara dan hasil dari uji coba aplikasi program EGFAMAIL. Untuk mempermudah penggunaan aplikasi, maka penulis mencantumkan cara instalasi dan penggunaan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang hasil dan uraian pembahasan aplikasi yang telah dibuat berupa kesimpulan dan saran. Kesimpulan yang dihasilkan merupakan sebuah jawaban dari rumusan masalah yang telah diuraikan pada BAB I.

DAFTAR PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai pedoman dan bahan dalam pembuatan skripsi.

LAMPIRAN

Berisi tentang keseluruhan yang digunakan dan *listing* program dalam pembuatan aplikasi.

