

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari proses perancangan dan uji coba produk penelitian ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan media pembelajaran bahasa Jawa dengan teknologi multimedia yang dirancang menggunakan Adobe Flash CS3 menghasilkan media pembelajaran bahasa Jawa menjadi lebih menarik dan lebih interaktif.
2. Tingkat pemahaman siswa yang diajarkan dengan multimedia pembelajaran lebih tinggi daripada yang diajar dengan media konvensional dibuktikan dengan *t* hitung *posttest* 24,694 dengan tingkat signifikansi 0,000 dimana rata-rata *posttest* pada kelas eksperimen sebesar 81,73 sedangkan pada kelas kontrol sebesar 72,00.
3. Motivasi belajar siswa yang diajar menggunakan multimedia pembelajaran lebih tinggi daripada yang diajar dengan menggunakan media konvensional dibuktikan dengan *t* hitung motivasi akhir sebesar 4,031 dengan tingkat signifikansi sebesar 0,000 dimana rata-rata motivasi belajar siswa kelas eksperimen sebesar 63,77 sedangkan kelas kontrol sebesar 42,27.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan media pembelajaran maupun laporan ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya sehingga menjadi lebih baik. Penulis menyarankan untuk penekanan yaitu :

1. Penambahan Animasi sehingga media pembelajaran menjadi lebih menarik.
2. Pengolahan backsound yang lebih rapi dan tertata.
3. Pengembangan materi pembahasan.
4. Penambahan soal soal latihan.

