

## PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan , uraian dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat game memanah golden arrow untuk Anak-anak maka dapat diambil kesimpulan pokok Perancangan *game* memanah golden arrow Menggunakan Adobe Flash sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3, karena Membuat animasi menggunakan flash dirasa lebih mudah dengan tool yang cukup lengkap dibandingkan perangkat lunak lainnya. Jadi penggunaan flash sebagai software pengolah animasi khususnya 2D sangatlah sesuai. Ditambah dengan dukungan *ActionScript*, yang penulisan script-nya mudah dimengerti membuat pegolahan game menjadi lebih mudah.
2. Pada pembuatan game memanah golden arrow ini perangkat lunak yang digunakan sebagai pengolah gambar adalah adobe photoshop sedangkan pengolah animasi menggunakan adobe flash, sehingga flash harus mengimport gambar hasil dari photoshop. Pada dasarnya pembuatan game akan lebih mudah jika perangkat lunak pengolah gambar itu sekaligus sebagai pengolah animasi, karena selain lebih menghemat waktu juga menghemat pemakaian CPU dan memori.

3. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* memanah golden arrow
4. Aplikasi ini menarik dan mudah dimengerti karena terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan sound.
5. Pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe
6. Dalam pembuatan aplikasi ini juga terdapat kesulitan dalam pembuatan gambar karakter yang harus disesuaikan dengan tema game memanah golden arrow

## 5.2. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi *game* diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. *Game* memanah golden arrow pada saat ini hanya dapat dimainkan secara *single Player*. Untuk kedepan, harapanya *game* ini dapat dimainkan secara *multiplayer* dalam satu komputer maupun secara *online*.
2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.

3. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
4. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang game tersebut.
5. Memberikan fitur kekuatan tenaga ketika ingin memanah
6. Perbanyak sumber daya manusia pengofahan aplikasi dan sistem multimedia.
7. Harapannya semoga game ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

