

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi menjadi hal yang sangat penting bagi salah satu unit kegiatan mahasiswa untuk meningkatkan sebuah layanan informasi untuk memberikan kemudahan-kemudahan dalam melakukan pengolahan data kader yang sangat mendukung manajemen kearsipan.

UKI JASHTIS merupakan salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang menggunakan sistem manual dalam perekapan data kader. Selama ini belum ada pendataan tentang integritas, spesifikasi dan jenjang kader anggotanya. Hal ini menyebabkan tidak efektif dan efisien dalam penggunaan data kader UKI JASHTIS. Selain itu karena belum adanya database yang baik sebagai pengolah data menyebabkan banyak kehilangan data karena data tidak tercatat dengan baik, sehingga untuk pencarian data biodata, spesifikasi, integritas atau jenjang kader suatu kader sangat sulit. Dan data kader yang tidak terupdate dengan baik pada kepengurusan sehingga data pengurus masih tersimpan padahal status kepengurusannya sudah tidak aktif lagi. Sedangkan untuk keamanan datanya masih bisa diakses semua pengurus yang seharusnya hanya boleh diakses oleh sekretariat jenderal.

Melihat permasalahan yang ada diperlukan untuk merancang dan membangun sistem yang baru sebagai media informasi pada UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dengan adanya sistem baru yang akan

dikembangkan nanti, diharapkan menjadi sistem yang lebih baik dan efektif serta bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan dan dapat memberikan banyak kemudahan bagi Sekretariat Jenderal khususnya dalam mendapatkan informasi. Berdasarkan keadaan tersebut, maka perlu adanya upaya untuk efisien dan efektivitas dalam hal operasional, tempat, waktu, dan fleksibilitas. Sehingga penulis mengambil topik untuk penelitian yang berjudul **“SISTEM INFORMASI KESEKRETARIATAN UNIT KEROHANIAN ISLAM JAMAAH SHOHWATUL ISLAM (UKI JASHTIS) STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah dalam perancangan system yang akan di buat adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi sebagai media informasi yang dapat memberikan informasi tentang spesifikasi, integritas dan jenjang kader yang dibutuhkan Sekretariat Jenderal UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta?
2. Bagaimana membangun sistem informasi yang juga memudahkan back up data dengan tingkat keamanan yang lebih baik dari sebelumnya?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang ada, agar sistem yang dibuat terarah dan sesuai tujuan. Maka Batasan dari masalah dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Informasi yang diberikan kepada admin adalah segala informasi yang tentang kader UKI JASHTIS diantaranya biodata, integritas, spesifikasi, dan jenjang kader anggotanya.
2. Sistem yang dibangun berbasis sistem aplikasi dekstop.
3. Sistem hanya dapat digunakan dan dikelola oleh sekretariat jenderal sebagai media informasi.
4. Data yang digunakan berasal dari Pengelola Sumber Daya Manusia atau bidang kaderisasi UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk mendukung validasi data.
5. Data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi hanya sebagai sample untuk menjaga keamanan data.
6. Sistem aplikasi dekstop dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan NetBeans IDE 7.0.1, dan pengolahan database menggunakan Mysql.

#### **1.4 Tujuan Peneletian**

1. Memudahkan dalam pengolahan data biodata, integritas, spesifikasi dan jenjang kader.
2. Memudahkan dalam mengakses informasi yang update, efektif, dan efisien yang akan digunakan untuk distribusi kader UKI JASHTIS pada divisi-divisi tertentu.
3. Memudahkan back up data melalui sistem database yang keamanannya lebih terjaga

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian antara lain :

### 1.5.1 Bagi mahasiswa

1. Sebagai pemenuhan Tugas Akhir.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang sudah didapat selama perkuliahan.
3. Mahasiswa dapat membuat aplikasi dekstop sebagai media informasi yang mempunyai tingkat keamanan sistem yang tinggi.

### 1.5.2 Bagi UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta

1. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas perekapan data biodata, spesifikasi, integritas, dan jenjang kader UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Memudahkan dalam mengakses informasi yang cepat, tepat dan akurat bagi Sekretariat Jenderal UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Menjaga ketersediaan dan keamanan arsip kader UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian di UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta, metodologi yang digunakan adalah sebagai berikut :

### 1. Metode Survei

Yaitu suatu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung kepada Pengelola Sumber Daya Manusia atau

bidang kaderisasi UKI JASHTIS STMIK AMIKOM Yogyakarta, untuk memperoleh data yang diperlukan.

## 2. Metode Exsperimental

Melakukan proses uji coba pengkodean menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan NetBeans IDE 7.0.1 dan penyimpanan data menggunakan database mysql. Penerapan sistem dilakukan pada objek dan admin yang terlibat.

## 3. Metode Kepustakaan

Mengambil referensi dari buku-buku dan catatan kuliah.

## 4. Referensi

Pengambilan data dilakukan dengan cara mencari dan mengumpulkan informasi dari buku, dan jurnal.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.



## **BAB II. LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini diuraikan literatur yang berhubungan dengan penelitian yang berisi pengenalan sistem informasi secara umum, konsep dasar pengembangan sistem, konsep desain sistem, konsep pengujian sistem, konsep dasar aplikasi dekstop dan komponen perangkat lunak (software) yang digunakan.

## **BAB III. GAMBARAN UMUM**

Membahas tentang gambaran umum objek penelitian pada sistem yang lama.

## **BAB IV. PEMBAHASAN**

Membahas perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modelling Language). Implementasi untuk DBMS menggunakan MySQL sedangkan bahasa pemrograman pendukungnya NetBeans IDE 7.0.1.

## **BAB V. PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan, kelebihan program, kekurangan program dan saran dari hasil penelitian.