

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Masyarakat saat ini sudah banyak yang menggunakan *smartphone* untuk kebutuhan sehari-hari, diantara banyaknya *Smartphone* yang beredar saat ini. Ada beberapa sistem operasi yang mendukungnya seperti Windows Mobile, Blackberry, Iphone, Android, dan Symbian. Android merupakan sistem operasi yang sedang berkembang saat ini. Android mempunyai banyak keunggulan misalnya sistem operasi bisa diubah sesuai dengan keinginannya sendiri dan mudahnya mengembangkan aplikasi tanpa dipungut biaya sehingga banyak para pengembang memilih Android sebagai sistem operasi aplikasinya.

Smartphone mempunyai peranan penting dalam dunia informasi. Dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, pemanfaatan perangkat *Smartphone* sebagai pendamping dalam melaksanakan kegiatan sehari-hari sudah sangat lumrah bagi sebagian umat manusia. Hal ini dikarenakan beberapa *Smartphone* sudah memiliki fungsi dan kemampuan lebih dari sekedar fungsi dasarnya. Saat ini pengguna *Smartphone* Android semakin banyak, serta kesadaran masyarakat untuk semakin mendekatkan diri kepada Tuhan semakin tinggi, sehingga muncul gagasan untuk membuat aplikasi Android yang dapat membantu pengguna baik untuk masyarakat umum atau ahli agama dalam mendekatkan diri kepada Tuhan melalui doa.

Doa sangat penting bagi umat manusia dalam kehidupan sehari-hari di dunia ini. Manusia tidak tahu apa yang akan terjadi pada dirinya sekarang dan akan datang, manusia sangat memerlukan sandaran yang dapat menentramkan diri, menenangkan hati, dan menjernihkan pikiran. Seiring dengan perkembangan jaman, banyak masyarakat yang menginginkan segala hal menjadi praktis, untuk mengatasi masalah tersebut maka dikembangkan aplikasi *mobile* sebagai media informasi doa harian umat Katolik beserta isinya.

Dengan adanya aplikasi doa harian umat Katolik berbasis Android, diharapkan setiap umat Katolik yang menggunakan perangkat *Smartphone* berbasis sistem operasi Android dapat terbantu dalam meningkatkan kualitas diri dan kemampuannya. Sehingga dapat menyelesaikan masalah yang dihadapinya dengan baik serta lebih bisa mendekatkan diri kepada Tuhan dan mengenal-Nya sehingga tidak menjadi makhluk yang mengalami kebingungan dan kegelisahan. Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dibuatlah aplikasi *mobile* dan skripsi dengan judul "**Aplikasi Doa Harian Umat Katolik Berbasis Android**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi doa harian umat Katolik berbasis Android yang dapat membantu pengguna dalam memberikan informasi berupa doa harian umat Katolik dengan dilengkapi fitur pencarian yang dapat memudahkan pengguna dalam mencari doa yang dikehendakinya secara lebih efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas dibuat suatu batasan masalah untuk mencegah pembahasan yang melebar dari masalah yang ditentukan. Batasan masalah dalam skripsi ini adalah :

1. Aplikasi ini dibuat untuk menampilkan informasi doa harian umat Katolik.
2. Aplikasi ini hanya terbatas menampilkan doa harian umat Katolik dalam bentuk aplikasi *mobile* berbasis Android.
3. Aplikasi ini berisi nama doa, gambar doa dan isi dari doa tersebut.
4. Aplikasi ini untuk *Smartphone* Android minimal versi 2.2 (Froyo).
5. Aplikasi ini dikenakan biaya karena untuk menjalankan aplikasi ini harus terkoneksi dengan internet.
6. Aplikasi ini terdapat admin yang dapat melakukan tambah, ubah dan hapus data doa yang ada didatabase melalui *phpmyadmin*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Menghasilkan suatu aplikasi yang berfungsi untuk memberikan informasi berupa doa-doa harian umat Katolik.
2. Mempermudah pengguna dalam memanajatkan doa-doa harian umat Katolik dimanapun dan kapanpun tanpa perlu membawa buku doa.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi doa harian umat Katolik ini bersifat gratis. Semua orang dapat menginstal aplikasi ini di *Smartphone* masing-masing karena aplikasi ini sebagai media yang memberikan informasi berupa doa-doa harian umat Katolik terhadap masyarakat luas agar masyarakat dapat memanjatkan doa dengan mudah tanpa harus terbatas oleh ketidakadanya buku doa yang dibawa.
2. Semakin mendekatkan diri kepada Tuhan karena bisa membaca doa-doa harian dimanapun dan kapanpun tanpa terbatas tempat dan waktu.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Studi Kepustakaan.

Metode ini digunakan untuk mendapatkan data-data referensi yang akan digunakan berupa buku referensi dan dokumen yang relevan.

2. Penelitian.

Dalam proses penulisan dan perancangan dilakukan penelitian yang dapat mendukung pembuatan aplikasi doa harian umat Katolik.

3. Merancang dan mengimplementasikan aplikasi.

Metode ini dilakukan dengan cara merancang aplikasi dan mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam *Smartphone*.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran yang mudah dimengerti dan komprehensif mengenai isi dalam penulisan skripsi ini, secara global dapat dilihat dari sistematika pembahasan skripsi dibawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas kerangka penulisan dalam penelitian meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, selain itu dalam bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan kedalam perangkat *Smartphone*, pengujian aplikasi dan hasilnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

