

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia merupakan negara yang sedang berkembang. Saat ini adalah saat dimana pasar bebas dibuka sehingga pengembangan dalam bidang usaha harus ditingkatkan. Penggunaan komputer yang semakin banyak digunakan dalam berbagai bidang pekerjaan pun memberikan pengaruh yang sangat besar dalam memajukan suatu bidang usaha.

Pengaruh positif yang dirasakan dalam pengolahan data dan penyajian informasi adalah kecepatan mengakses data, keakuratan serta keamanan data. Dengan menggunakan komputer pun kita dapat menghemat waktu dan biaya dibanding dengan sistem yang manual. Selain itu kita juga dapat menghemat ruangan untuk penyimpanan arsip - arsip. Kesalahan - kesalahan yang sering terjadi pada sistem manual pun dapat diminimalisasi.

Selama ini, Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma sebenarnya sudah menggunakan komputer dalam pengolahan data administrasi. Akan tetapi ini masih dapat dikategorikan manual karena proses pendataan anggota, laporan keuangan dan lain - lain masih menggunakan *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word*. Proses pengolahan data manual akan mengakibatkan penyajian informasi menjadi lambat, membutuhkan banyak tenaga dan biaya serta informasi yang dihasilkan pun kurang akurat.

Sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma maka diusulkan pembuatan aplikasi sistem informasi sehingga dihasilkan laporan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI SIMPAN PINJAM ARTHA KUSUMA KLATEN”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dirumuskan permasalahan bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi sistem informasi koperasi simpan pinjam yang mudah diakses sehingga akan bermanfaat meningkatkan kinerja bagian administrasi di Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah diatas, ruang lingkup permasalahannya akan dibatasi pada :

1. Pengolahan Data Petugas
2. Pengolahan Data Anggota
3. Pengolahan Data Saham
4. Pengolahan Data Simpanan
5. Pengolahan Data Permohonan Pinjaman
6. Pengolahan Data Realisasi Permohonan Pinjaman
7. Pengolahan Data Angsuran
8. Pengolahan Data Kas
9. Pembuatan Laporan dan Rekap Data Transaksi

1.4 Tujuan Penelitian

Dengan mengacu pada perumusan masalah tersebut, adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem informasi administrasi koperasi simpan pinjam secara komputerisasi.
2. Membuat sistem informasi koperasi simpan pinjam lebih efisien dan efektif.
3. Membantu mempercepat pelayanan administrasi di Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma.
4. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah didapat selama kuliah.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

- a. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh selama melaksanakan pembelajaran.
- b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan teknologi informasi.
- c. Sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

2. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun *software*.
- b. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.
- c. Menambah wawasan pengetahuan bagi mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta, khususnya dalam pembuatan aplikasi menggunakan *Microsoft Visual Basic*.

3. Bagi Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma

Memperudah dalam proses pengolahan data administrasi simpan pinjam secara cepat, tepat, akurat dan aman.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode *Observasi*

Metode *observasi* adalah suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

2. Metode Wawancara

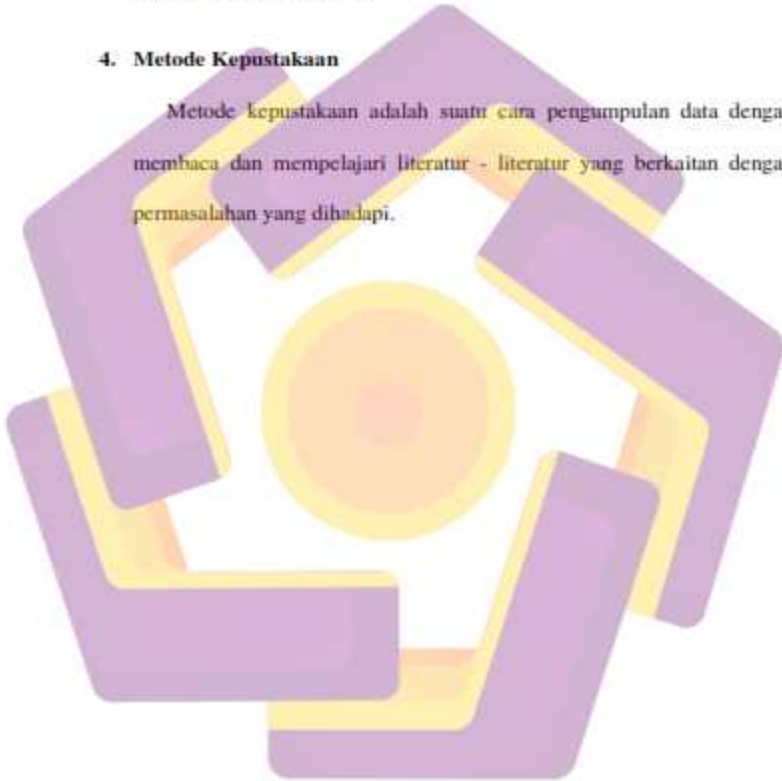
Metode wawancara adalah metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak - pihak di instansi tersebut yang terkait secara langsung data - data administrasi simpan, pinjam dan angsuran.

3. Metode Kearsipan

Metode kearsipan adalah suatu cara pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari arsip - arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti.

4. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah suatu cara pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari literatur - literatur yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.



1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I Pendahuluan

BAB I berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian dibuatnya aplikasi sistem informasi koperasi simpan pinjam.

2. BAB II Landasan Teori

BAB II berisi tentang teori objektif, teori sistem informasi manajemen, teori sistem basis data, serta teori Visual Basic.

3. BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

BAB III berisi tentang Koperasi Simpan Pinjam Artha Kusuma, lokasi penelitian, struktur organisasi, sistem sebelum dikembangkan, sistem yang diusulkan, perancangan sistem (perancangan *input*, perancangan *output*, perancangan proses, dan perancangan *database*).

4. BAB IV Implementasi dan Pembahasan

BAB IV berisi tentang perancangan pengendali, sistem yang dihasilkan, cara menjalankan program, *input* data, *output* data, keunggulan dan kelemahan sistem.

5. BAB V Penutup

BAB V berisi kesimpulan dan saran dari pembuatan aplikasi ini.