

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA
PRESENTASI PROPOSAL PROSES PEMBUATAN
TANGGUL JL. DESA SOROPATEN
KECAMATAN JATINOM OLEH
UPTD PU WILAYAH III
JATINOM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Deden Ade Kurniawan 10.02.7816

Hamam Salim Werdiantoro 10.02.7827

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 Januari 2013

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, M. Kom
NIK. 190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA
PRESENTASI PROPOSAL PROSES PEMBUATAN
TANGGUL JL. DESA SOROPATEN
KECAMATAN JATINOM OLEH
UPTD PU WILAYAH III
JATINOM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Deden Ade Kurniawan
10.02.7816**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 5 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096**

**Sidiq Wahyu Surya W., M.Kom
NIK. 190000018**

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 14 Juni 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA
PRESENTASI PROPOSAL PROSES PEMBUATAN
TANGGUL JL. DESA SOROPATEN
KECAMATAN JATINOM OLEH
UPTD PU WILAYAH III
JATINOM KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Hamam Salim Werdiantoro
10.02.7827

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 5 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190000003

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 14 Juni 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain ataupun kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 Juni 2013

Nama

NIM

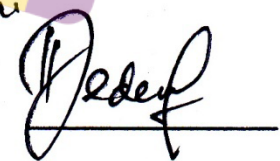
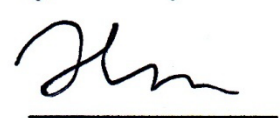
Tanda Tangan

Deden Ade Kurniawan

10.02.7816

Hamam Salim Werdiantoro

10.02.7827

MOTTO

Ingatlah selalu akan Allah SWT baik suka maupun duka

Hiduplah laksana sebuah lilin
Berjuang dan berkorban sampai titik penghabisan

Jadilah yang terbaik bukan terhebat

Pengetahuan adalah kekuatan

Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana
dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama

Jangan hina pribadi anda dengan kepalsuan karena dialah
mutiara diri anda yang tak ternilai

Tanah yang digadaikan bisa kembali dalam keadaan lebih
berharga, tetapi kejujuran yang pernah digadaikan tidak
pernah bisa ditebus kembali

Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada
komitmen bersama untuk menyelesaikannya

Kejujuran adalah kunci utama sebuah Kesuksesan

PERSEMBAHAN

“Alhamdulillah Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran-Mu ya Allah SWT, dengan ridho,rahmat serta hidayahmu yang telah kau berikan akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik” ☺

**“ Terima kasih Untuk kedua orang tuaku serta Keluarga besar ku yang berada di rumah (Baturaja – Sumsel) yang selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan yang tiada duanya untuk ku”
I miss You so much ☺**

“ Terimakasih pula teruntuk sobat – sobat ku yang selama ini telah menempuh ilmu bersama di kampus STMIK Amikom YK ”

- **Terimakasih teruntuk keluarga besar D3MI 02 dan Kos Green Family’s yang telah memberikan banyak semangat dan dukungan**
- **Terimakasih berat teruntuk mastio”kucing”di telah membantu kami dengan laptop nya, buat ian telah menjadi “Guru” selama pengerjaan progam kami, dan buat andre yang telah membantu dalam penyusunan naskah ini makasih beud hahahhaa**
- **Serta terimakasih buat Hamam, Oemam, Yogix, Ryo, Andik, Bambang, dan teman-teman ku lain nya yang selalu memberikan doa dan semangat (yang ga disebut jangan marah ya) hehe ☺**

Pokoknya MATUR THANKYOU ,MOKASEH NIAN ☺

@dendkurniawan

PERSEMBAHAN

DENGAN MENGUCAP SYUKUR ALHAMDULILLAH, SAYA PANJATKAN KEHADIRAT-MU YA ALLAH SWT ATAS SEGALA RAHMAT YANG TELAH ENGKAU BERIKAN KEPADAKU HINGGA SAAT INI DAN PERLINDUNGAN-MU SELAMA INI YANG SELALU MENYERTAiku.

TERIMA KASIH KEPADA AYAH BUNDA TERCINTA, MOTIVATOR TERBESAR DALAM HIDUPKU YANG TAK PERNAH JEMU MENDO'AKAN DAN MENYAYANGIKU, ATAS SEMUA PENGORBANAN DAN KESABARAN MENGANTARKU SAMPAI KINI. TAK PERNAH CUKUP KU MEMBALAS CINTA AYAH BUNDA PADAKU.

TERIMA KASIH JUGA KEPADA KEPALA UPTD WILAYAH III JATINOM YANG SUDAH MENGIJINKAN PENELITIAN ATAS TUGAS AKHIR KAMI.

TERIMA KASIH KEPADA PAK AGUS PURWANTO SELAKU DOSEN PEMBIMBING ATAS KRITIK DAN SARAN YANG SANGAT MEMBANTU DALAM Pengerjaan TUGAS AKHIR.

TERIMA KASIH BUAT TEMAN-TEMAN D3MI-02 DAN ANAK-ANAK KOST GREEN ATAS PERJUANGAN KALIAN TIDAK BISA AKU LUPAKAN.

DAN TERIMA KASIH JUGA KEPADA IAN, ADHEN, KUCING, ANDRE, UMAM, RIO DAN ALI YANG TELAH MEMBANTU Pengerjaan TUGAS AKHIR KAMI.

GOTT MIT LETZTEN JAHR STUDENTEN

(HAMAM SALIM W)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat-NYA penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“Pembuatan Multimedia Interaktif Sebagai Media Presentasi Proposal Proses Pembuatan Tanggul Jl.Deso Soropaten Kecamatan Jatinom oleh UPTD PU Wilayah III Jatinom Klaten “**

Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

Bpk. Prof Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Bpk Agus Purwanto M.kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.

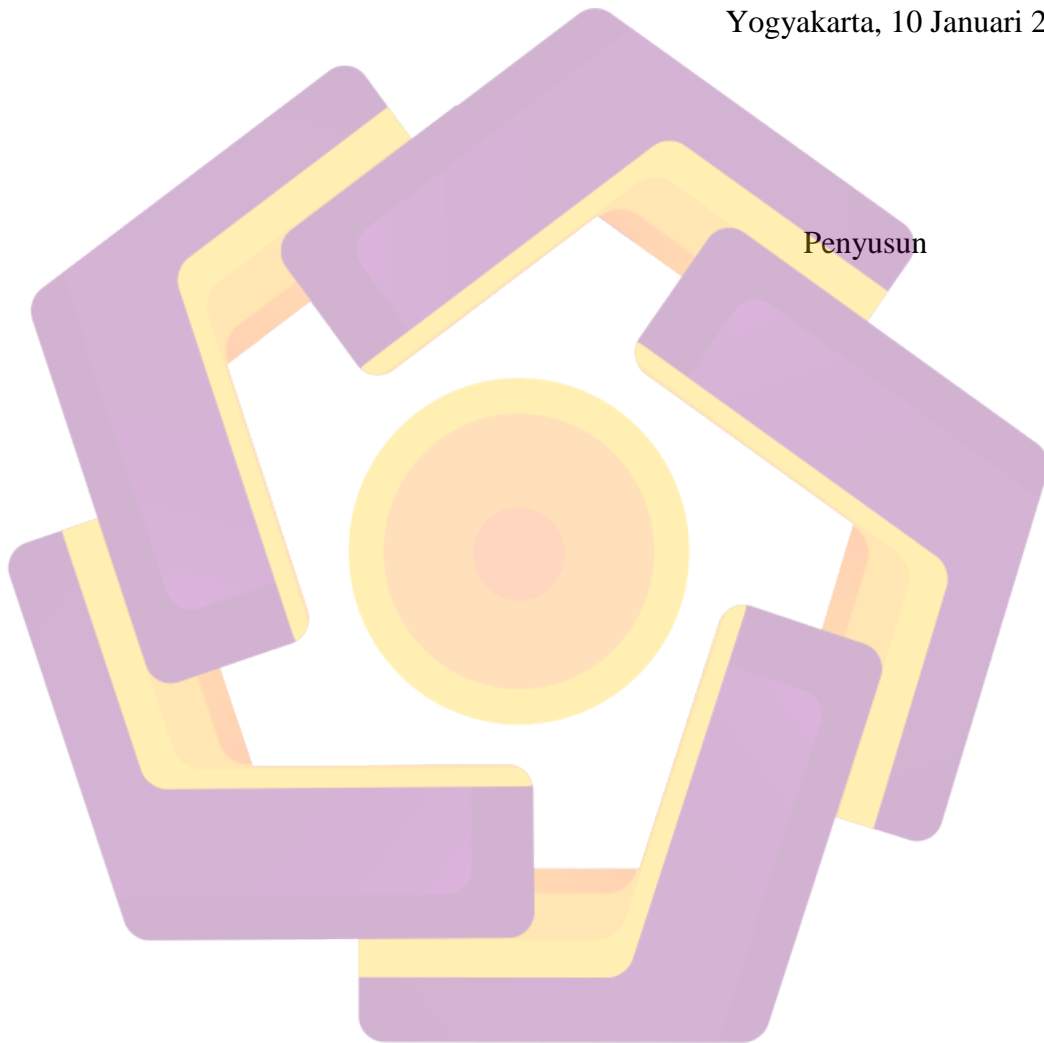
Keluarga besar dirumah atas doa dan dukungannya.

Teman – teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang

membangun demi perbaikan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, 10 Januari 2013



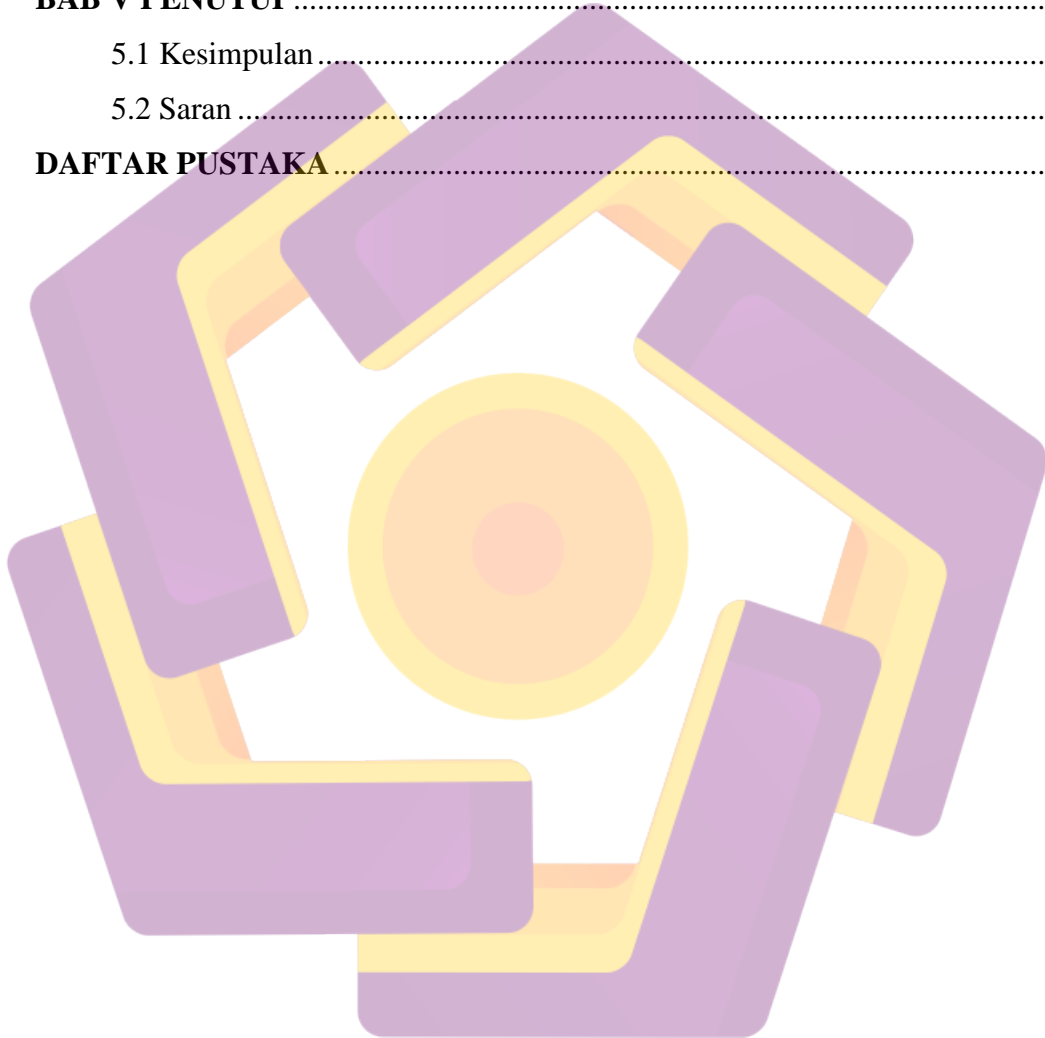
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi Penulis	3
1.5.2 Bagi Unit Pelaksana Teknis Dinas Pekerjaan Umum Wilayah III Jatinom Klaten.....	3
1.5.3 Bagi Dinas Pekerjaan Umum Pusat kabupaten Klaten.....	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematik Penulisan.....	5
1.8 Jadwal Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	8
2.1.1 Pengertian Multimedia Interaktif	8

2.1.2 Objek-Objek Multimedia Interaktif.....	10
2.1.3 Struktur Sistem Multimedia	12
2.1.4 Siklus Pengembangan dalam Sistem Multimedia	16
2.1.5 Teori Sistem.....	19
2.2 Software Multimedia yang Digunakan.....	20
2.2.1 Adobe Director 11	20
2.2.2 Adobe Flash CS3.....	22
2.2.3 CorelDRAW X4	24
2.2.4 Adobe Soundbooth CS3	26
2.3 Hardware Multimedia yang digunakan	28
BAB III TINJAUAN UMUM.....	29
3.1 Profil singkat Instansi Unit Pelaksana Teknis Dinas Pekerjaan Umum wilayah III Jatinom, Klaten.....	29
3.2 Tempat dan Kedudukan Dinas Instansi	29
3.2.1 Tempat Dinas UPTD PU wilayah III Jatinom.....	29
3.2.2 Kedudukan Dinas UPTD PU wilayah III Jatinom	29
3.3 Visi dan Misi Instansi	30
3.3.1 Visi	30
3.3.2 Misi.....	30
3.4 Struktur Organisasi	31
3.5 Unit – unit Kerja, Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Pekerjaan Umum wilayah III jatinom klaten.....	33
3.5.1 Unit – unit Kerja.....	33
3.5.1.1 Kepala Dinas, membawahi	33
3.5.1.2 Kepala Sub Bagian Tata Usaha, membawahi	33
3.5.1.3 Koordinator Bina Marga, membawahi.....	33
3.5.1.4 Koordinator Sumber Daya Air, membawahi	33
3.5.1.5 Koordinator Cipta Karya, membawahi	34
3.5.2 Tugas Pokok dan Fungsi	34
3.5.2.1 Tugas Pokok dan Fungsi Kepala Dinas UPTD PU Wilayah III Jatinom, Klaten	34

3.5.2.2 Tugas Pokok dan Fungsi Kepala Sub Bagian Tata Usaha UPTD PU Wilayah III Jatinom, Klaten	35
3.5.2.3 Tugas Pokok dan Fungsi Koordinator Bina Marga.....	36
3.5.2.4 Tugas Pokok dan Fungsi Koordinator Sumber Daya Air	36
3.5.2.5 Tugas Pokok dan Fungsi Koordinator Cipta Karya	36
3.6 Analisis Sistem yang Berjalan	37
BAB IV PEMBAHASAN	38
4.1 Definisi Masalah	38
4.2 Merancang Konsep	38
4.3 Merancang Isi	39
4.4 Merancang Naskah	40
4.5 Merancang Grafik	42
4.5.1 Tampilan Menu Opening.....	42
4.5.2 Tampilan Menu Utama	43
4.5.3 Tampilan Menu Profil	44
4.5.4 Tampilan Menu Proyek	48
4.5.5 Tampilan Menu Galeri.....	53
4.5.6 Tampilan Menu Kontak.....	54
4.6 Memproduksi Sistem Multimedia	55
4.6.1 Pembuatan Desain Grafis dengan CorelDraw X4	56
4.6.2 Pembuatan Tombol dengan Adobe Flash CS3	60
4.6.3 Mengedit Suara Menggunakan Adobe Soundbooth CS3	62
4.6.4 Pengintegrasian Pada Adobe Director 11	63
4.6.5 Memasukkan Objek ke dalam Adobe Director 11	63
4.6.5.1 Memasukkan File Gambar	64
4.6.5.2 Memasukkan File Audio	64
4.6.5.3 Memasukkan File Video	65
4.6.6 Membuat Halaman Aplikasi.....	66
4.6.7 Membuat Marker	68
4.6.8 Membuat Link Antar Marker	68
4.6.9 Membuat File Windows Projector (.exe)	70

4.7 Mengetes Sistem.....	72
4.8 Menggunakan Sistem.....	72
4.8.1 Spesifikasi Komputer Yang Digunakan.....	72
4.8.2 Cara Menggunakan Aplikasi	73
4.9 Memelihara Sistem	73
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	6
---------------------------------	---



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Kombinasi	13
Gambar 2.2 Struktur Linear	14
Gambar 2.3 Struktur Menu	15
Gambar 2.4 Struktur Hierarki	15
Gambar 2.5 Struktur Jaringan	16
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan dalam Sistem Multimedia	18
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Director 11	21
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Flash CS3	24
Gambar 2.9 Tampilan CorelDRAW X4.....	25
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Soundbooth CS3.....	27
Gambar 3.1 Kantor UPTD PU Wil.III Jatinom Klaten.....	30
Gambar 3.2 Struktur Organisasi UPTD PU Wilayah III Jatinom Klaten	32
Gambar 4.1 Struktur Aplikasi Multimedia Interaktif UPTD PU Wilayah III Jatinom.....	41
Gambar 4.2 Tampilan Menu Opening	42
Gambar 4.3 Tampilan Menu Utama.....	43
Gambar 4.4 Tampilan Menu Profil	45
Gambar 4.5 Tampilan Submenu Visi Misi	46
Gambar 4.6 Tampilan Submenu Tujuan	47
Gambar 4.7 Tampilan Submenu Struktur Organisasi	48
Gambar 4.8 Tampilan Menu Proyek.....	49
Gambar 4.9 Tampilan Submenu Rincian	50
Gambar 4.10 Tampilan Submenu Sketsa	51
Gambar 4.11 Tampilan Submenu Foto-foto	52
Gambar 4.12 Tampilan Menu Galeri	53
Gambar 4.13 Tampilan Menu Kontak	54
Gambar 4.14 Tampilan menu file pada CorelDraw X4.....	56
Gambar 4.15 Tampilan Menu Import pada CorelDraw	57
Gambar 4.16 Desain Gambar Kotak Setelah Dibuat	57

Gambar 4.17 Hasil Desain yang telah menyatu	58
Gambar 4.18 Desain yang dibuat dengan Bezeir Tool	59
Gambar 4.19 Hasil Pembuatan Desain dengan CorelDraw X4	59
Gambar 4.20 Menu Convert to Symbol pada Adobe Flash CS3	60
Gambar 4.21 Menu Timeline pada Adobe Flash CS3	60
Gambar 4.22 Proses perubahan warna tombol pada Adobe Flash CS3.....	61
Gambar 4.23 Proses perubahan warna teks pada frame Down.....	61
Gambar 4.24 Tampilan “Time Selection Tool”	62
Gambar 4.25 Proses Pengeditan suara pada Adobe Soundbooth CS3.....	63
Gambar 4.26 Menu Import pada Adobe Director 11	64
Gambar 4.27 Proses Mengimport File	64
Gambar 4.28 Proses Mengimport File Audio	65
Gambar 4.29 Proses Mengimport File Video	66
Gambar 4.30 Jendela Property Insector	67
Gambar 4.31 Import File Background	67
Gambar 4.32 Contoh Marker pada Adobe Director 11.....	68
Gambar 4.33 Tampilan Membuat Behavior.....	69
Gambar 4.34 Tampilan Menu Publish pada Adobe Director 11.....	71
Gambar 4.35 Tampilan Tab Projector pada Menu Publish.....	71

INTISARI

Multimedia merupakan sebuah penyajian informasi dengan mempergunakan lebih dari satu medium komunikasi seperti teks, gambar serta animasi yang dapat disajikan secara interaktif. Multimedia dimanfaatkan juga dalam dunia pendidikan dan bisnis. Di dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pengajaran, baik dalam kelas maupun secara sendiri-sendiri. Di dunia bisnis, multimedia digunakan sebagai media profil perusahaan, profil produk, bahkan sebagai media informasi presentasi dan pelatihan dalam sistem e-learning.

Aplikasi yang dibuat untuk menyampaikan informasi presentasi proposal proses pembuatan tanggul Jl.Deso Soropaten Kecamatan Jatinom oleh UPTD PU Wilayah III Jatinom Klaten sebagai sarana penyampaian informasi seperti visi dan misi, profil, struktur instansi, proyek, sketsa, foto-foto kegiatan, serta peta lokasi.

Dengan adanya aplikasi multimedia interaktif diharapkan instansi-instansi pemerintah lainnya, maupun pihak terkait dapat lebih mengenal dan lebih mengetahui secara lebih jelas proyek pembuatan tanggul yang dilakukan oleh Unit Pelaksana Teknis Dinas Pekerjaan Umum Wilayah III Jatinom.

Kata kunci : Multimedia Interaktif sebagai Media Presentasi Proposal, UPTD PU Wilayah III Jatinom Klaten, Proyek Pembuatan Tanggul

ABSTRACT

Multimedia is a presentation of information by using more than one medium of communication such as text, images, and animations that can be presented interactively. Multimedia is also used in education and business. In education, multimedia is used as the medium of instruction, both in the classroom and individually. In the business world, multimedia is used as a media company profile, product profile, even as the media presentation of information and training in e-learning systems.

Applications are made to convey information presentation proposal process Jl. Desa levee district Soropaten Jatinom by PU UPTD Region III Jatinom Klaten as a means of delivering information such as vision and mission, profile, structure of institutions, projects, sketches, photos of events, as well as the map location .

With the interactive multimedia applications are expected other government agencies, or related parties may be more familiar with and know more clearly dike construction project undertaken by the Technical Unit of the Department of Public Works Region III Jatinom.

Keywords : *Interactive Multimedia as a Media Presentation Proposals, UPTD PU Region III Jatinom Klaten, Making Project Levees*