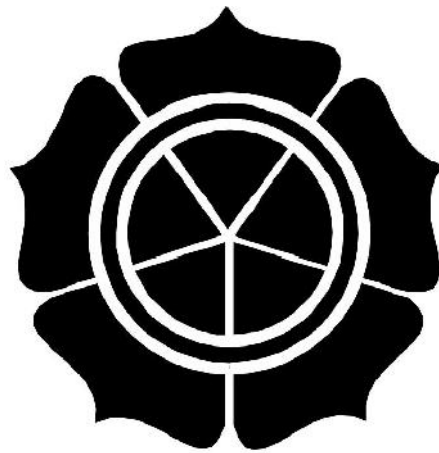


**PEMBUATAN COMPANY PROFILE LIPI YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Asep Ghan Ghan Nur Setiawan

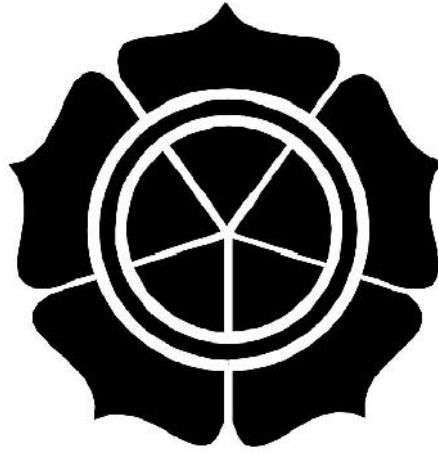
09.12.4058

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE LIPI YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Asep Ghan Ghan Nur Setiawan

09.12.4058

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE LIPI YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Ghan Ghan Nur Setiawan

09.12.4058

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 September 2012

Dosen pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE LIPI YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Ghan Ghan Nur Setiawan

09.12.4058

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 29 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Joko Dwi Santoso, M. Kom
NIK. 190302181

Dr. Kusrini, M. Kom
NIK. 190302106

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2013

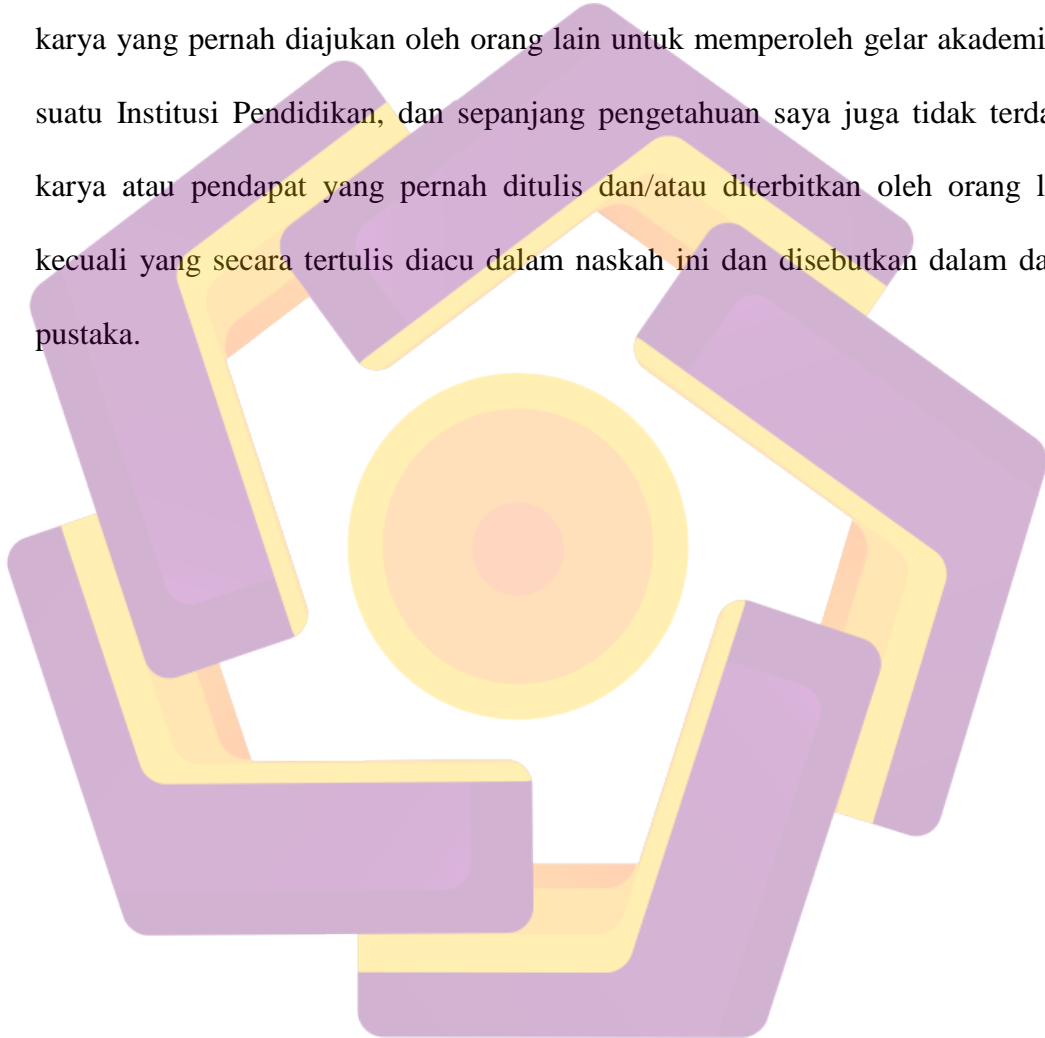
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Agustus 2013

ASEP GHAN GHAN NS
NIM. 09.12.4058

HALAMAN PERSEMBAHAN

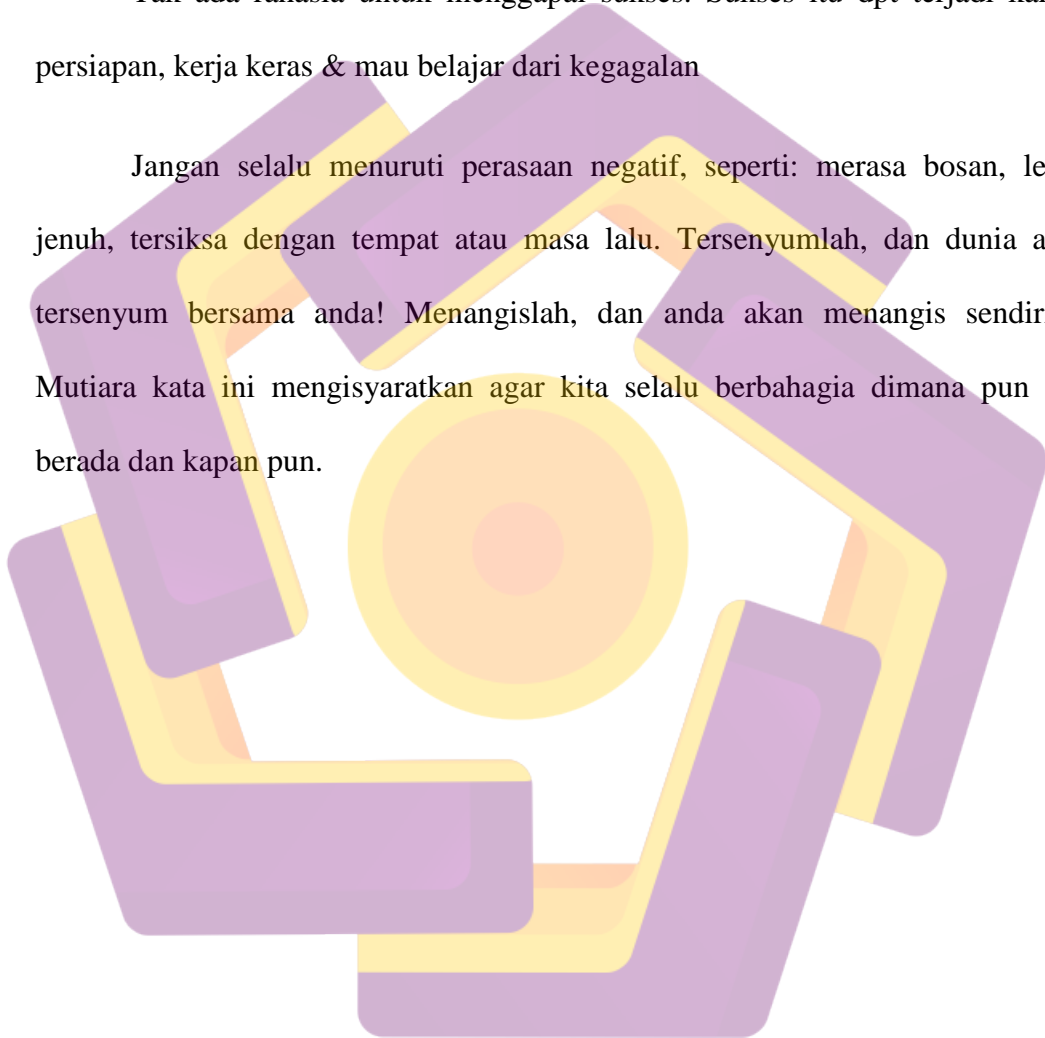
Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Allah SWT yang telah melimpahkan banyak kebahagiaan dan kemudahan dan kekuatan serta petunjuk dalam mengerjakan skripsi ini.
- Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan sepenuhnya
- *Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng* , sebagai pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak saran dan masukan hingga terselesaikannya skripsi ini.
- *Bapak Wahyu Setyo Prabowo, S.Kom* , selaku pembimbing di perusahaan yang telah banyak membantu memberikan saran dan masukan hingga terselesaikannya skripsi ini.
- Untuk Kekasihku Nova Rahmawati yang sudah memberi dukungan dan meminjamkan laptop untuk mengerjakan skripsi ini
- Teman dan sahabat seperjuangan yang memberikan dukungan dan masukan.
- Para penghuni bengkel “Sekar Per” Inen dan Juned yang telah memberikan dukungan

HALAMAN MOTTO

Tak ada rahasia untuk menggapai sukses. Sukses itu dpt terjadi karena persiapan, kerja keras & mau belajar dari kegagalan

Jangan selalu menuruti perasaan negatif, seperti: merasa bosan, lelah, jenuh, tersiksa dengan tempat atau masa lalu. Tersenyumlah, dan dunia akan tersenyum bersama anda! Menangislah, dan anda akan menangis sendirian! Mutiara kata ini mengisyaratkan agar kita selalu berbahagia dimana pun kita berada dan kapan pun.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi Berjudul “Pembuatan Company Profile LIPI Yogyakarta sebagai media informasi”

Skripsi ini merupakan salah satu bentuk persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Wahyu Setyo Prabowo S.Kom selaku pembimbing di perusahaan
4. Teman-teman yang telah mendukung hingga terselesainya skripsi ini.

Akhir kata, semoga pembuatan skripsi dan aplikasi *Company Profile* ini dapat bermanfaat bagi pembaca dalam menambah wawasan dan pengetahuan, khususnya di bidang animasi komputer.

Yogyakarta, 2 Juni 2013

Penulis

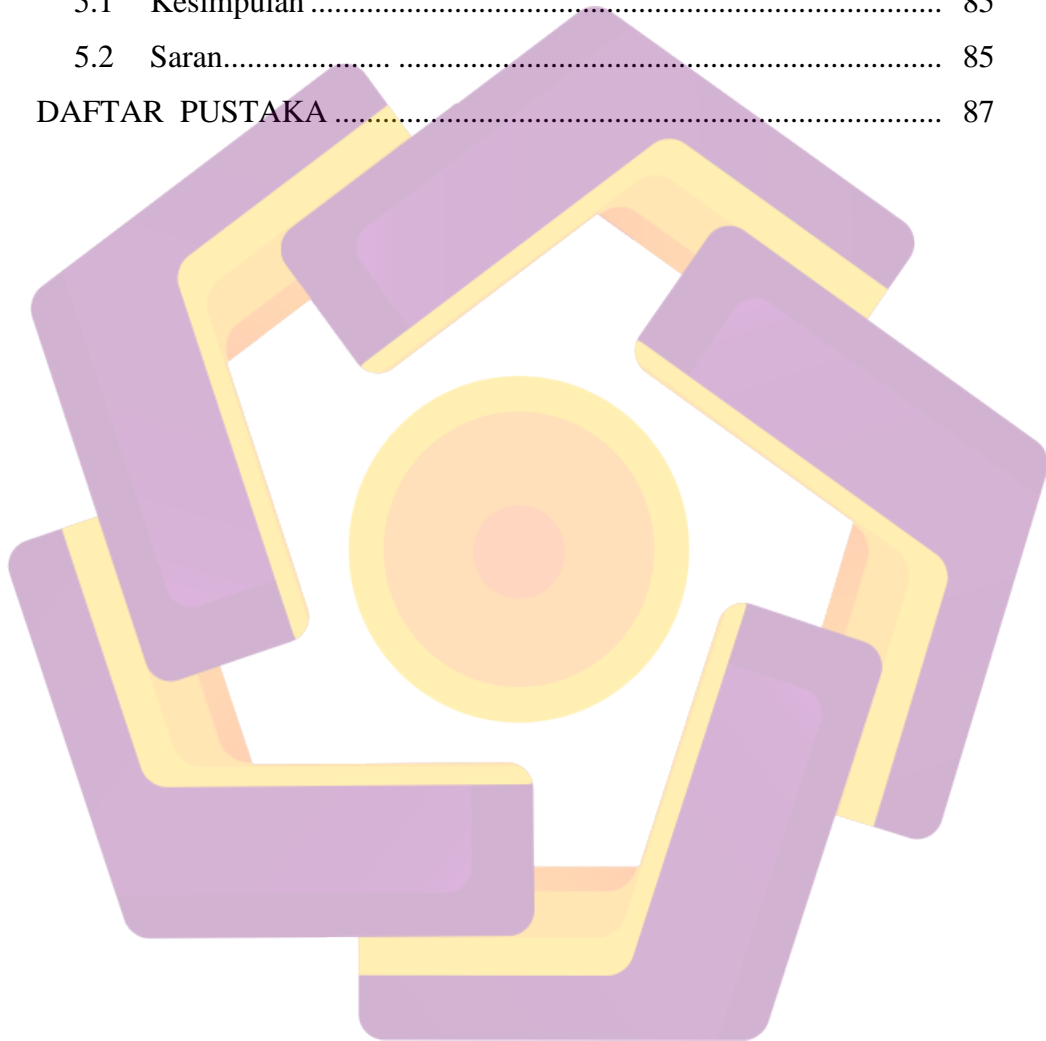
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematik Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Company Profile.....	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia	7
2.2.1 Pengertian Multimedia	7
2.2.2 Elemen-elemen Multimedia.....	8
2.2.2.1 Text	8
2.2.2.2 Gambar.....	8
2.2.2.3 Audio.....	9
2.2.2.4 Video.....	9
2.2.2.5 Animasi	10
2.2.3 Sejarah Multimedia	10

2.3	Siklus Pengembangan Multimedia	11
2.4	Struktur Aplikasi Multimedia	16
2.5	Perangkat Lunak Yang Digunakan	20
2.5.1	Adobe Flash Profesional CS3	20
2.5.2	Adobe Photoshop CS3	22
2.5.3	Adobe Audition 3.0.....	24
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM.....		26
3.1	Tinjauan Umum	26
3.1.1	Visi dan Misi.....	28
3.1.1.1	Visi.....	28
3.1.1.2	Misi	28
3.1.1.3	Tujuan	29
3.1.2	Struktur Perusahaan	30
3.2	Analisis Sistem	30
3.2.1	Analisis PIECES	31
3.2.1.1	Analisis Kinerja	31
3.2.1.2	Analisis Informasi.....	31
3.2.1.3	Analisis Ekonomi.....	32
3.2.1.4	Analisis Pengendalian.....	32
3.2.1.5	Analisis Efisiensi	32
3.2.1.6	Analisis Pelayanan.....	33
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.2.2.1	Kebutuhan Fungsional	33
3.2.2.2	Kebutuhan Non Fungsional	34
3.2.3	Analisis Biaya Manfaat.....	35
3.2.3.1	Metode Periode Pengambilan	36
3.2.3.2	Metode Pengambilan Investasi	37
3.2.3.3	Nilai Sekarang.....	38
3.3	Perancangan Sistem	40
3.3.1	Merancang Konsep.....	40
3.3.2	Merancang Isi.....	41

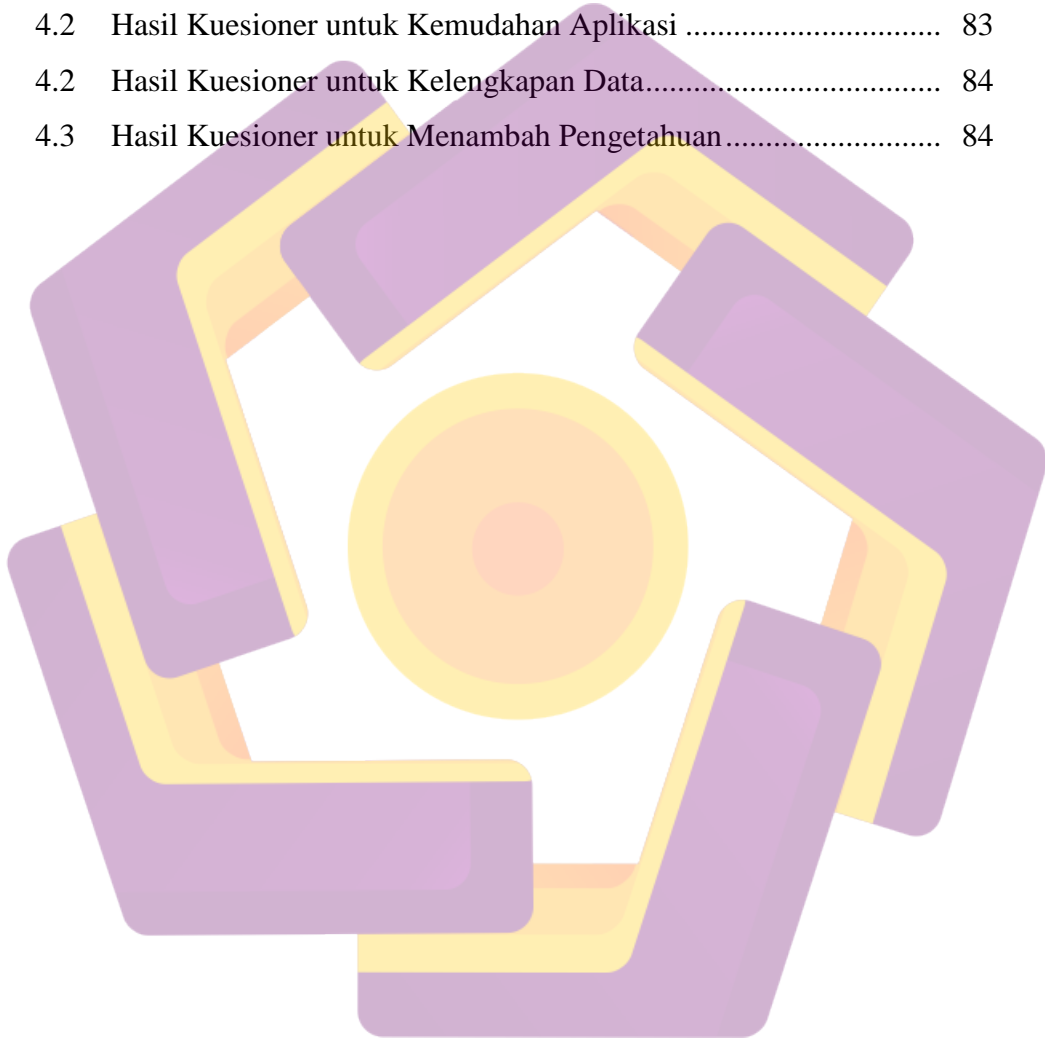
3.3.3	Merancang Grafik	44
3.3.3.1	Rancang Tampilan Intro	44
3.3.3.2	Rancangan Tampilan Home.....	45
3.3.3.3	Rancangan Tampilan Visi dan Misi.....	46
3.3.3.4	Rancangan Tampilan Struktur Organisasi	47
3.3.3.5	Rancangan Tampilan Kegiatan	48
3.3.3.6	Rancangan Tampilan Galery.....	49
3.3.3.7	Rancangan Tampilan Sarana dan Prasarana ...	50
3.3.3.8	Rancangan Tampilan Sumber Daya Manusia.	51
3.3.3.9	Rancangan Tampilan Kontak.....	52
3.3.3.10	Rancangan Tampilan Tentang Pembuat	53
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		54
4.1	Implementasi Sistem.....	54
4.1.1	Sketsa Pembuatan Program Profil Perusahaan.....	55
4.1.2	Pembuatan Background	55
4.1.3	Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Flash CS3.....	61
4.1.4	Menguji Sistem	67
4.1.5	Penggunaan Sistem	69
4.1.6	Pemeliharaan Sistem	71
4.2	Manual Program.....	73
4.2.1	Halaman Intro.....	73
4.2.2	Halam Utama	74
4.2.3	Halaman Sejarah	75
4.2.4	Halaman Visi dan Misi.....	76
4.2.5	Halaman Struktur Organisasi	77
4.2.6	Halaman Kegiatan.....	77
4.2.7	Halaman Galery	78
4.2.8	Halaman Sarana Prasarana.....	78
4.2.9	Halaman Sumber Daya Manusia.....	79
4.2.10	Halaman Kontak.....	79
4.2.11	Halaman Tentang Pembuat	80

4.3	Pengujian Perangkat Lunak	81
4.3.1	Pengumpulan Data	81
4.3.2	Form Kuesioner.....	81
4.4	Hasil dan Pembahasan	83
BAB V PENUTUP.....		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA		87



DAFTAR TABEL

3.1	Rincian Biaya Manfaat	35
3.2	Kelayakan	40
4.1	Hasil Kuesioner untuk Tampilan Sistem	83
4.2	Hasil Kuesioner untuk Kemudahan Aplikasi	83
4.2	Hasil Kuesioner untuk Kelengkapan Data.....	84
4.3	Hasil Kuesioner untuk Menambah Pengetahuan.....	84



DAFTAR GAMBAR

2.1	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	11
2.2	Bagan Pengembangan Sistem	12
2.3	Struktur Aplikasi Multimedia	16
2.4	Desain Struktur Linier	17
2.5	Desain Struktur Hirarki.....	18
2.6	Desain Struktur Piramid	19
2.7	Desain Struktur Polar.....	20
2.8	Adobe Flash Profesional CS3.....	21
2.9	Adobe Photoshop CS3.....	23
2.10	Adobe Audition 3.0	25
3.1	Struktur Organisasi LIPI Yogyakarta	30
3.2	Struktur linier Menu Company Profile LIPI Yogyakarta	42
3.3	Rancangan Tampilan Intro	44
3.4	Rancangan Tampilan Halaman Home	45
3.5	Rancangan Tampilan Halaman Visi dan Misi	46
3.6	Rancangan Tampilan Halaman Struktur Organisasi.....	47
3.7	Rancangan Tampilan Halaman Kegiatan	48
3.8	Rancangan Tampilan Halaman Galery	49
3.9	Rancangan Tampilan Halaman Sarana dan Prasarana.....	50
3.10	Rancangan Tampilan Halaman SDM	51
3.11	Rancangan Tampilan Halaman kontak	52
3.12	Rancangan Tampilan Halaman Pembuat.....	53
4.1	Skema pembuatan aplikasi	55
4.2	Tampilan menu new	56
4.3	Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	57
4.4	Tampilan File Open	58
4.5	Tampilan Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3	59
4.6	Tampilan Menu Save File Adobe Photoshop CS3	60

4.7	Lokasi Save File Adobe Photoshop CS3	60
4.8	Tampilan Awal Adobe Flash CS3	61
4.9	Tampilan Lembar kerja Adobe Flash	62
4.10	Tampilan Menu Open Adobe Flash.....	62
4.11	Memasukan File ke dalam Stage	63
4.12	Membuat Tombol Adobe Flash CS3 Profesional.....	64
4.13	Jendela Timeline Adobe Flash CS3 Profesional	65
4.14	Publish Setting	67
4.15	Tampilan Halaman Intro.....	73
4.16	Tampilan Halaman Utama.....	74
4.17	Tampilan Halaman Sejarah.....	75
4.18	Tampilan Halaman Visi dan Misi.....	76
4.19	Tampilan Halaman Struktur Organisasi	77
4.20	Tampilan Halaman Kegiatan	77
4.21	Tampilan Halaman Galery.....	78
4.22	Tampilan Halaman Sarana Prasarana	78
4.23	Tampilan Halaman Sumber Daya Manusia.....	79
4.24	Tampilan Halaman kontak.....	79
4.25	Tampilan Halaman Tentang Pembuat	80

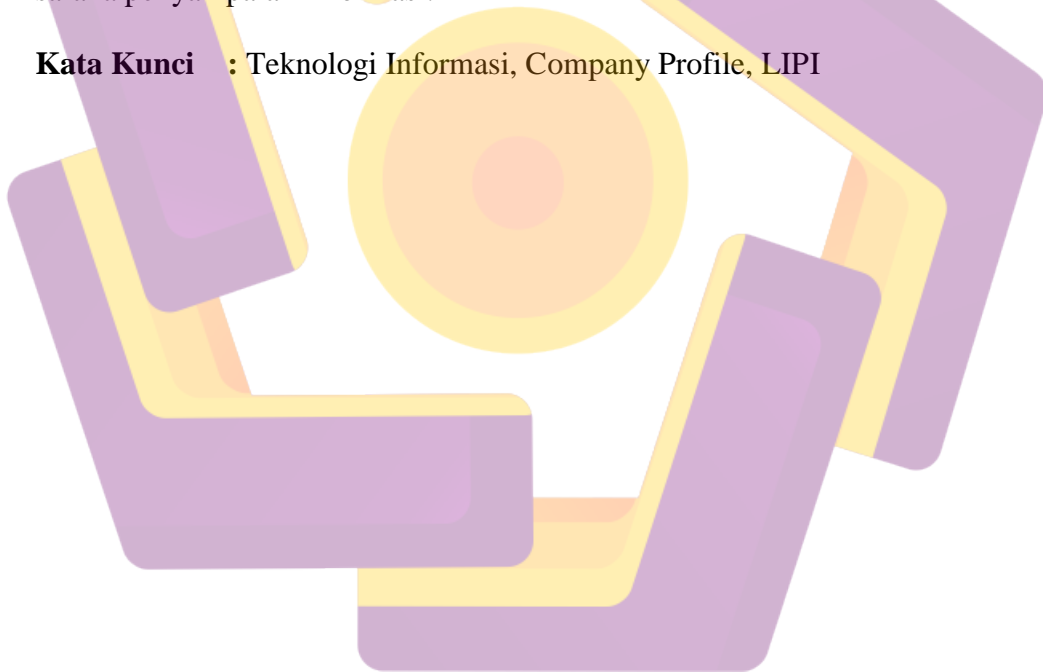
INTISARI

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini sangat berkembang pesat, dan telah membawa perubahan besar dalam kehidupan manusia. Karena teknologi informasi memegang peranan penting dalam menyediakan media informasi yang berguna bagi kepentingan manajemen sebuah perusahaan atau instansi.

Seiring dengan perkembangan yang cukup pesat, Teknologi Informasi telah berubah menjadi kebutuhan yang tidak dapat dihindari lagi. Terlebih lagi dalam hal menyampaikan media informasi ke publik, dibutuhkan media yang tepat dan interaktif untuk dapat digunakan sebagai sarana media informasi yang dapat memudahkan masyarakat dalam menerima informasi tersebut.

Pada skripsi ini, penulis mencoba untuk membuat *company profile* yang terintegrasi yang dapat menyajikan informasi secara terpadu. Dan hasil tersebut akan ditujukan untuk memberikan informasi yang akurat dan menarik sebagai sarana penyampaian informasi.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Company Profile, LIPI



ABSTRACT

The development of information and communication technology nowadays is growing rapidly, and has brought great changes in people's lives. Because information technology plays an important role in providing useful information to the media interests of a perusahaan or agency management.

Along with fairly rapid growth, Information Technology has turned into a necessity that can not be avoided anymore. Moreover, in terms of conveying information to the public media, it takes the right media and interactive media can be used as a means of information which can facilitate the public in receiving such information.

In this paper, the author tries to create an integrated company profile which can present information in an integrated manner. And these results will be addressed to provide accurate and attractive as a means of delivering information.

Keywords: *Information Technology, Company Profile, LIPI*

