

## BAB V PENUTUP

### 5.1. Kesimpulan

Dalam proses penelitian dan pembuatan aplikasi perbaikan kerusakan windows yang diakibatkan oleh infeksi *virus* dengan memanfaatkan bahasa pemrograman *Batch Programming* dapat ditarik kesimpulan secara garis besar adalah:

1. Pemanfaatan bahasa pemrograman *Batch Programming* untuk pembuatan aplikasi sederhana pada sistem operasi Windows dapat menjadi lebih cepat dan lebih mudah. Hal ini dikarenakan struktur bahasanya yang ringkas, sederhana dan mudah dipelajari.
2. Bahasa *Batch Programming* sangat mudah dan tepat untuk tujuan maintenance pada sistem operasi Windows, sehingga bahasa ini sangat cocok bila digunakan untuk menanggulangi permasalahan yang diakibatkan oleh infeksi *virus*.
3. Aplikasi *AutoPlay Menu Builder* bisa dimanfaatkan untuk membuat tampilan menu berbasis GUI (*Graphical User Interfaces*) pada pembuatan aplikasi *Batch Programming*, sehingga masalah tentang *Batch Programming* yang tidak mendukung menu GUI (*Graphical User Interfaces*) bisa teratasi.
4. Dengan bantuan *NirCMD* sebagai penambah fungsi dasar pada *Batch Programming* serta *Quick Batch File Compiler* sebagai kompilasi maka

bahasa pemrograman *Batch Programing* bisa menjadi lebih bermanfaat dan dapat diandalkan.

## 5.2. Saran

Dalam proses penelitian dan pembuatan aplikasi perbaikan kerusakan windows yang diakibatkan oleh infeksi *virus* dengan memanfaatkan bahasa pemrograman *Batch Programming*, disini masih terdapat kekurangan yang bisa dikembangkan yaitu :

1. Menambahkan fitur baru pada sub-menu *Repair 1* dan sub-menu *Repair 2* menjadi lebih banyak lagi yang sesuai dengan perkembangan *virus* terbaru serta menambahkan fitur untuk mendeteksi kerusakan atau mungkin juga fitur untuk mematikan dan menghapus *virus* yang masih aktif di memori.
2. Mencari solusi alternatif untuk mengatasi segala macam kekurangan yang ada pada aplikasi *Autoplay Menu Builder* atau penelitian menggunakan aplikasi lainnya untuk dapat digunakan sebagai pembuat menu yang lebih efektif untuk interfacing pada aplikasi *Batch Programing*.
3. Penelitian ini bisa menjadi acuan untuk peneliti lain yang mungkin tertarik untuk mengembangkan lebih jauh lagi tentang pemanfaatan *Batch Programing* serta aplikasi pendukungnya untuk pembuatan aplikasi Windows lainnya yang lebih bermanfaat.