

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan yang saat ini sangat berpengaruh terhadap kemajuan dunia bisnis, baik secara instansi pemerintah, lembaga-lembaga pemerintah, individual, ataupun swasta. Perkembangan informasi mempunyai peranan yang sangat penting untuk menciptakan kemajuan di semua bidang pada umumnya. Sistem informasi juga merupakan salah satu bagian penting dalam dunia bisnis untuk meningkatkan produktivitas, baik dalam mengolah data, memperoleh informasi, dan menggunakan informasi tersebut terutama untuk usahanya sendiri.

Keberhasilan suatu sistem manajemen sangat dipengaruhi oleh sistem pengolahan data yang merupakan elemen penyusun sistem tersebut. Semakin lengkap, akurat dan mudah menampilkan data yang termuat dalam sistem pengolahan data, maka akan semakin meningkatkan kualitas perusahaan tersebut. Tak terkecuali JOGJAUNIFORM yang dituntut untuk dapat menerapkan strategi yang tepat dalam melayani konsumen.

Satu strategi yang dapat digunakan dalam rangka untuk memenuhi tuntutan penjualan adalah dengan menggunakan sistem informasi yang berbasis komputer atau penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat pengolah data dengan ketelitian serta

akses maupun kecepatan tinggi dibandingkan dengan akses manual. Saat ini komputer merupakan alat teknologi canggih yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan data secara efisien dan efektif dalam menyajikan informasi yang dibutuhkan. Dengan informasi diharapkan dapat mengatasi masalah dalam pengolahan data. Sehingga dapat membantu pihak yang bersangkutan. Hal ini melatarbelakangi penulis untuk menerapkan pengambilan judul Tugas Akhir **“Sistem Informasi Penjualan Kaos dan Konveksi Perusahaan Jogjauniform”**, yang nantinya akan menghasilkan program dan analisis secara berkesinambungan dalam melakukan pengolahan data penjualan secara efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan kendala yang dihadapi dalam penjualan pada Perusahaan Jogjauniform yang masih dilakukan secara manual sehingga data yang diperoleh kurang akurat, cepat dan maksimal. Maka timbul permasalahan: Bagaimana membangun **“Sistem Informasi Penjualan Kaos dan Konveksi Perusahaan Jogjauniform”** sehingga dapat merubah sistem penjualan yang manual menjadi terkomputersisasi.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok-pokok permasalahan yang ada, maka dalam penyusunan dibatasi pada informasi yang meliputi :

1. Pengolahan data

- Pemasok
 - Pelanggan
 - Bahan Baku
 - Produksi
 - Data Barang
2. Pengolahan data transaksi
 - Uang Muka
 - Pelunasan
 - Pembelian Bahan
 3. Laporan-laporan yang berupa:
 - a. Transaksi data barang
 - b. Transaksi pembelian
 4. Software yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem pengolahan data penjualan adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai software utama dalam pembuatan aplikasi ini.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai persyaratan untuk memenuhi kelulusan diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Sebagai pemecah masalah yang timbul di Perusahaan Jogjauniform dari sistem yang masih manual dengan mengajukan usulan rancangan sistem informasi yang sudah terkomputerisasi. Dengan demikian, diharapkan agar

proses pengolahan data bisa lebih optimal dan dapat membantu pimpinan dalam memantau proses kegiatan penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dihasilkan yaitu :

1. Bagi Perusahaan Jogjauniform

Penulis berharap bahwa Tugas Akhir yang telah dibuat sesuai dengan rencana yang dapat memberikan sumbangan pemikiran bagi Perusahaan Jogjauniform sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pengolahan data pada Perusahaan Jogjauniform.

2. Bagi Mahasiswa

- a) Dapat menerapkan ilmu komputer secara teori maupun praktek dalam dunia nyata.
- b) Dapat mengembangkan ilmu dan bakat kami serta pengetahuan dalam pemrograman.
- c) Untuk menambah wawasan mahasiswa terhadap hal-hal yang berkaitan dengan bidang yang sedang dipelajari, dan untuk menambah pengalaman dalam membangun sebuah aplikasi database.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penyusun dalam menuliskan Tugas Akhir ini adalah:

a. Observasi

Melakukan pencatatan dan pengamatan dengan cara melakukan tinjauan secara langsung. Dengan tujuan untuk mendapatkan data yang akurat, sistematis dan sesuai dengan tujuan penulis.

b. Wawancara

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung. Tanya jawab secara langsung dengan orang yang bersangkutan sesuai dengan permasalahan yang akan diteliti kepada pihak yang bekerja di Perusahaan Jogjauniform.

c. Metode Kearsipan

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari arsip-arsip yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti.

d. Metode Kepustakaan

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara melihat dan mempelajari dari buku-buku referensi sebagai sumber acuan yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada Tugas Akhir meliputi hal-hal berikut:

BAB I:PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penyusun, metode penyusun serta sistematika penulis.

BAB II:LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang mendukung dalam perancangan sistem informasi penjualan, yaitu penjelasan mengenai pengertian database, perancangan database, perancangan aplikasi, penjelasan tentang bahasa pemrograman yang digunakan serta sistem manajemen yang digunakan.

BAB III:TINJAUAN UMUM

Bab ini berisi sejarah perusahaan konveksi dan penjualan kaos Jogjauniform, visi misi perusahaan, struktur organisasi, tujuan dan wewenang dari masing-masing bagian sistem perusahaan yang digunakan saat ini, gambaran personalia perusahaan, dan gambaran proses penjualan yang sedang berjalan.

BAB IV:PEMBAHASAN

Bab ini akan dijelaskan mengenai uji coba sistem dan program, manual instalasi, manual program, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran yang berguna bagi perusahaan Jogjauniform untuk pengembangan yang lebih lanjut dari sistem tersebut.

