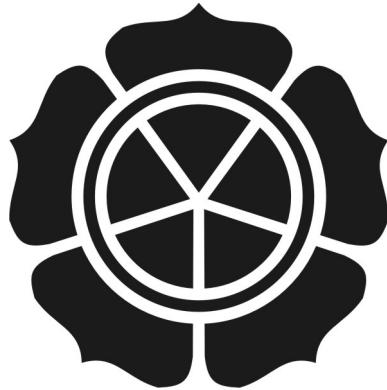


**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CLOVER
BUTIK YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Satria Aditya Putra

09.12.3622

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CLOVER
BUTIK YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Satria Aditya Putra
09.12.3622

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CLOVER

BUTIK YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Satria Aditya Putra

09.12.3622

telah **disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi**

pada tanggal 12 Oktober 2012

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA CLOVER BUTIK YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Satria Aditya Putra
09.12.3622

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 Juni 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

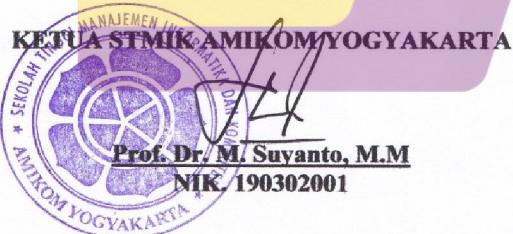
Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181

Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 September 2013



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 September 2013

Satria Aditya Putra
09.12.3622

MOTTO

- Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan / diperbuatnya. (*Ali Bin Abi Thalib*)
- Ilmu tanpa amal bagaikan pohon yang tak berbuah.
- Pengetahuan adalah warisan yang mulia, budi pekerti ibarat pakaian baru, pikiran adalah cermin yang jernih
- Maka bertanyalah kepada orang yang mempunyai pengetahuan jika kamu tidak mengetahui.
- Jangan pernah merasa takut! Yang takut cuma kecurut. Besok atau lusa, perubahan pasti datang. Sadar atau tidak, dituntut atau diarahkan. Terus berjuang! Jangan pernah menyerah demi sebuah kepercayaan (Harry Roesli).

PERSEMBAHAN

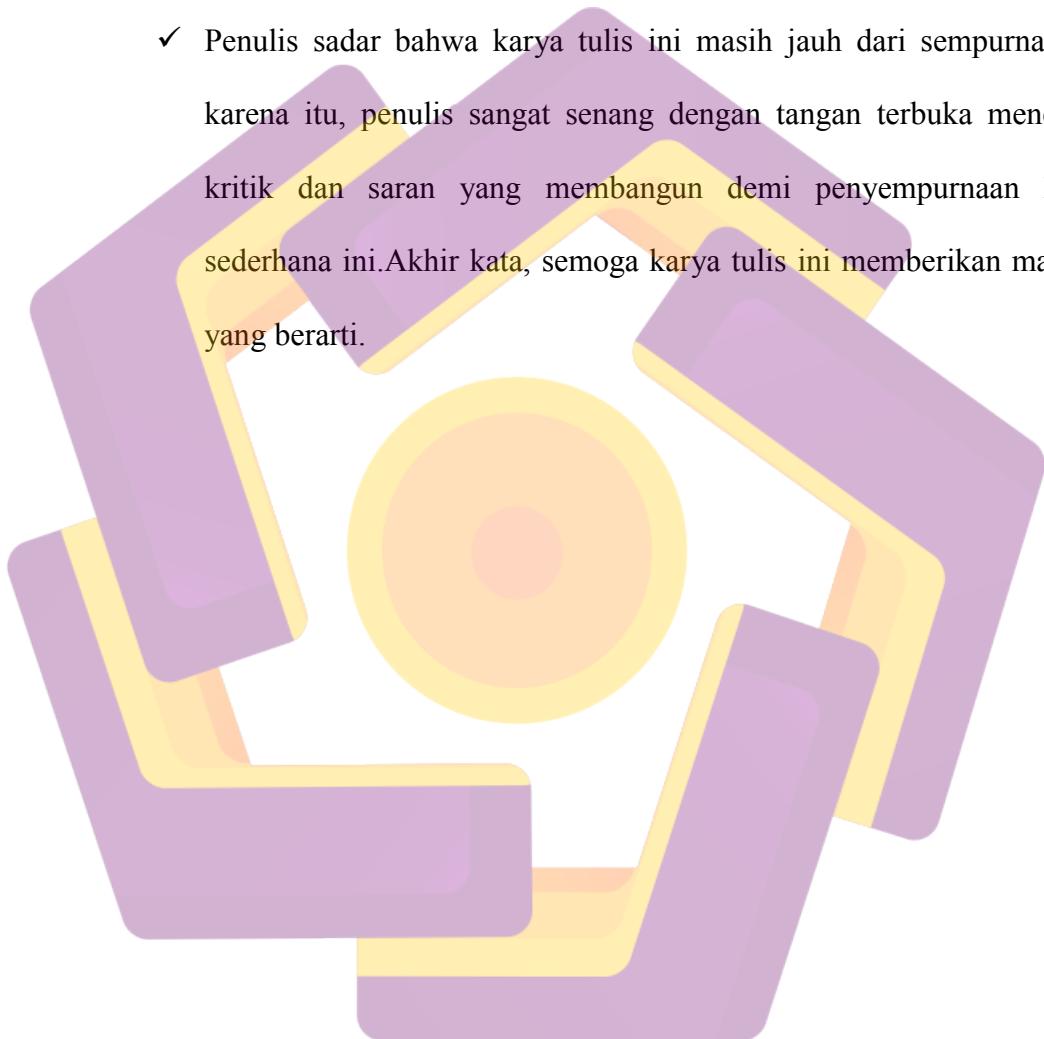
Puja dan puji syukur kehadapan Alloh S.W.T atas segala tuntunan, jalan terangnya, dan rahmat-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan karya ilmiah skripsi ini.

Sholawat serta salam kepada junjungan nabi agung Muhammad S.A.W yang memberi tuntunan sehingga dapat menjadikan kita beriman dan bertaqwah.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis takkan mampu menyelesaikan skripsi ini.

- ✓ Ayah dan Ibu tercinta yang telah memberi dukungan dan doanya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tanpa halangan apapun.
- ✓ Bapak Prof. Dr. H. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- ✓ Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng sebagai dosen pembimbing penulis, yang dengan kebaikan hati, kesabaran dan segenap bantuannya untuk memberikan bimbingan dan arahan hingga selesainya skripsi ini.

- ✓ Buat Muhammad Alwi, Ardi Mandala Putra, Ahwalian Mansykur, Aditya Yoga Prasetya, Dody Andriyanto, Rudi Herianto. Thank's for all
- ✓ Penulis sadar bahwa karya tulis ini masih jauh dari sempurna.Oleh karena itu, penulis sangat senang dengan tangan terbuka menerima kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya sederhana ini.Akhir kata, semoga karya tulis ini memberikan manfaat yang berarti.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberi ilmu, kesehatan, dan kesabaran, sehingga skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Clover Butik Yogyakarta”** dapat diselesaikan.

Penulisan skripsi dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Terselesainya skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penyusun mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno Drs, MM, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng , selaku dosen Pembimbing yang telah memberi saran, masukan dan arahannya dalam membimbing penulisan skripsi ini hingga selesai.
4. Seluruh Keluarga besar penulis yang senantiasa mendoakan dan memberikan semangat setiap waktu sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

5. Teman-teman seperjuangan yang selalu membantu penulis menyelesaikan skripsi ini.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi yang penulis susun ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran dan kritik saudara-saudara akan membantu memperbaiki skripsi ini. Dimasa yang akan datang penulis mengharapkan semoga skripsi ini bisa memberikan nilai positif bagi semua pihak.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 5 September 2013

Satria Aditya Putra

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodelogi Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Definisi Sistem	10
2.2 Definisi Informasi	11
2.3 Definisi Sistem Informasi	11

2.4	E-Commerce	12
2.5	Data Flow Diagram (DFD)	14
2.6	Entity Relationship Diagram (ERD)	15
2.7	Page Hypertext Preprocessor (PHP)	17
2.8	MySQL.....	18
2.9	Adobe Dreamweaver CS5.....	22
2.10	Analisis pieces.....	22
2.11	Software Yang Digunakan	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		26
3.1	Analisis Sistem.....	26
3.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	26
3.1.1.1	Analisis Kebutuhan non Fungsional	27
3.1.2	Analisis Pieces	30
3.1.2.1	Analisis Ekonomi (Economy)	30
3.1.2.2	Analisis Pengendalian (Control)	31
3.1.2.3	Analisis Efisiensi (Efficiency)	31
3.1.2.4	Analisis Pelayanan (Service).....	31
3.1.3	Analisis Biaya Manfaat	32
3.1.3.1	Biaya Pengadaan	32
3.1.3.2	Uji Kuantitatif Kelayakan Biaya & Manfaat	35
3.2	Perancangan	38
3.2.1	Perancangan Data Flow Diagram.....	38
3.2.2	Perancangan Entity Relationship Diagram	44
3.2.3	Perancangan Relasi Antar Tabel	44
3.2.4	Perancangan Basis Data	45
3.2.5	Perancangan Antarmuka (interface)	50
3.2.5.1	Perancangan Antarmuka Hak Akses Admin.....	51
3.2.5.1	Perancangan Antarmuka Hak Akses Karyawan	58
3.2.5.1	Perancangan Antarmuka Hak Akses Member	61

3.2.5.1	Perancangan Antarmuka Hak Akses Pengunjung.....	69
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	77	
4.1	Pengujian Sitem	77
4.1.2	White Box Testing	77
4.1.3	Black Box Testing.....	79
4.2	Implementasi Basis Data.....	85
4.2.1	Tabel Admin.....	86
4.2.2	Tabel Member	87
4.2.3	Tabel Barang	88
4.2.4	Tabel Pembayaran	89
4.2.5	Tabel Karyawan	90
4.2.6	Tabel Pemesanan.....	90
4.2.7	Tabel Ongkos Kirim.....	91
4.2.8	Tabel Detail Pemesanan.....	92
4.2.9	Tabel Kategori.....	92
4.2.10	Tabel Pengiriman	93
4.3	Pembahasan Program.....	94
4.3.1	Halaman Data Barang (Dari Bagian Admin)	94
4.4	Implementasi Interface.....	97
4.4.1	Implementasi Interface Pengguna	97
BAB V PENUTUP	120	
5.1	Kesimpulan	120
5.2	Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	123	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	15
Tabel 2.2 Simbol ERD	16
Tabel 3.1 Perangkat Keras (Hardware).....	33
Table 3.2 Perangkat Lunak (Software)	33
Table 3.3 Analisis Biaya	34
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Analisis Biaya Dan Manfaat	38
Tabel 3.5 Tabel Admin	46
Tabel 3.6 Tabel Member	46
Tabel 3.7 Tabel Produk	47
Tabel 3.8Tabel Pembayaran.....	47
Tabel 3.9 Tabel Karyawan	48
Tabel 3.10 Tabel Pemesanan.....	48
Tabel 3.11 Tabel Ongkos Kirim.....	49
Tabel 3.12 Tabel detail_pemesanan.....	49
Tabel 3.13 Tabel Kategori.....	50
Tabel 3.14 Tabel Pengiriman	50
Tabel 4.1 Skenario Pengujian	80

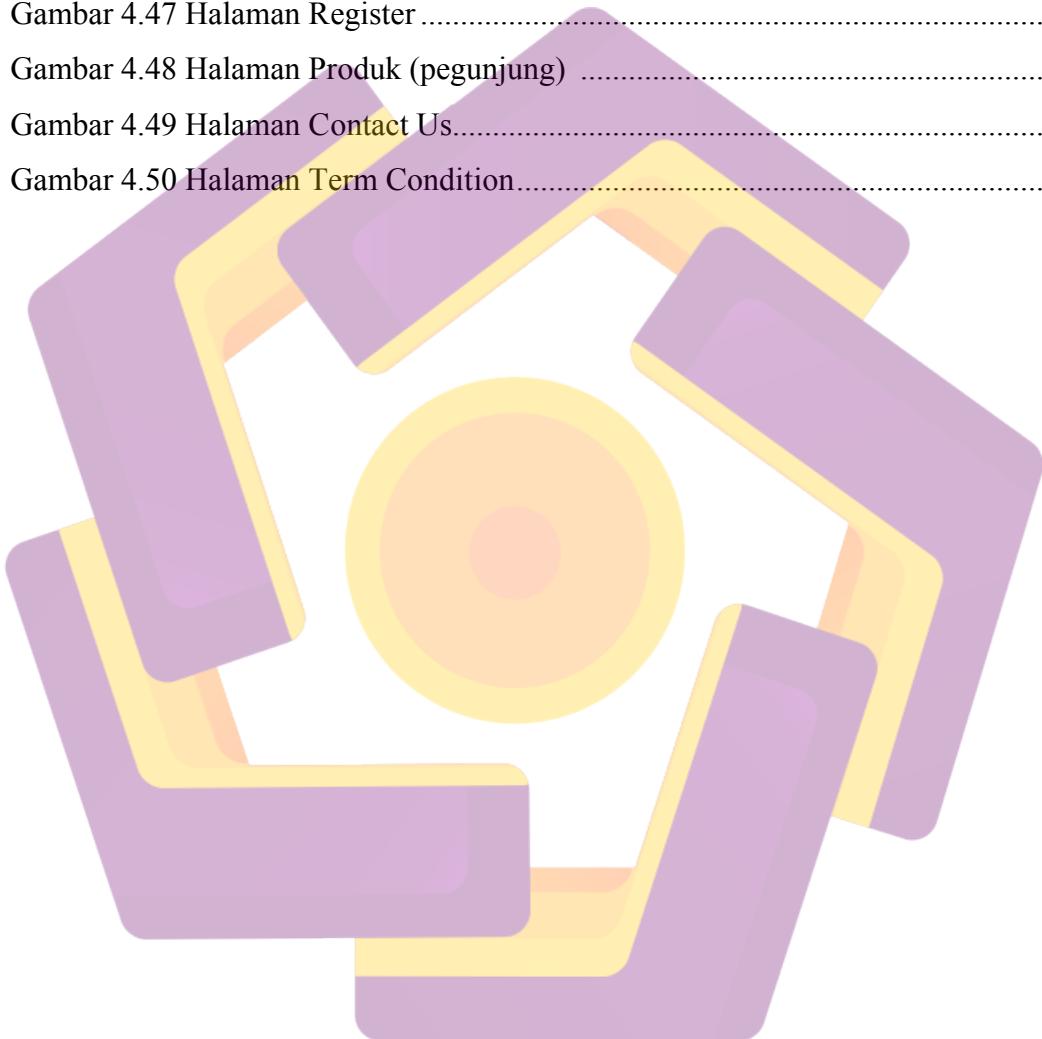
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 DFD level 0	39
Gambar 3.2 DFD level 1 admin	39
Gambar 3.3 DFD level 1 karyawan	41
Gambar 3.4 DFD level 1 member	42
Gambar 3.5 DFD level 1 pengunjung	43
Gambar 3.6 ERD	44
Gambar 3.7 Hubungan Antar Tabel	45
Gambar 3.8 Login Admin	51
Gambar 3.9 Halaman Utama Admin	51
Gambar 3.10 Halaman Olah Data Karyawan	52
Gambar 3.11 Halaman Olah Data Member	53
Gambar 3.12 Halaman Olah Kategori	54
Gambar 3.13 Halaman Olah Data Produk	54
Gambar 3.14 Rincian Laporan Produk	55
Gambar 3.15 Data Pembayaran	55
Gambar 3.16 Data Pemesanan	56
Gambar 3.17 Rincian Laporan Pemesanan	57
Gambar 3.18 Data Pengiriman	57
Gambar 3.19 Rincian Laporan Pengiriman	58
Gambar 3.20 Ongkos Kirim	58
Gambar 3.21 Login Karyawan	58
Gambar 3.22 Halaman Utama Karyawan	59
Gambar 3.23 Halaman Olah Kategori	59
Gambar 3.24 Halaman Olah Data Produk	61
Gambar 3.25 Olah Data Pengiriman	61
Gambar 3.26 Login Member	62

Gambar 3.27 Halaman Utama Member	62
Gambar 3.28 Halaman Konfirmasi Pembayaran	63
Gambar 3.29 Detail Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	64
Gambar 3.30 Daftar History Pemesanan.....	64
Gambar 3.31 Halaman Edit Akun Member	64
Gambar 3.32 Halaman Keranjang belanja	66
Gambar 3.33 Identitas Penerima	66
Gambar 3.34 Konfirmasi Pemesanan.....	67
Gambar 3.35 Nota Pemesanan Pemesanan	67
Gambar 3.36 Halaman Home.....	70
Gambar 3.37 Halaman Produk	71
Gambar 3.38 Halaman Detail Produk	71
Gambar 3.39 Halaman Pendaftaran Member	72
Gambar 3.40 Halaman Contact Us.....	73
Gambar 3.41 Halaman Term and Condition	75
Gambar 3.42 Halaman About Us	76
Gambar 4.1 Halaman Barang Sebelum Dilakukan Pengujian	78
Gambar 4.2 Pesan Eror di Halaman barang	79
Gambar 4.3 Nama Barang Kosong	80
Gambar 4.4 Nama Barang Tidak Boleh Kosong	81
Gambar 4.5 Gambar Kosong	82
Gambar 4.6 Gambar Tidak Boleh Kosong	83
Gambar 4.7 Harga Barang Kosong	83
Gambar 4.8 Harga Barang Tidak Boleh Kosong	83
Gambar 4.9 PhpMyAdmin	85
Gambar 4.10 Tabel Daftar Clover Butik Yogyakarta	86
Gambar 4.11 Tabel Admin.....	87
Gambar 4.12 Tabel Member	88
Gambar 4.12 Tabel Barang	89

Gambar 4.13 Tabel Pembayaran	89
Gambar 4.14 Tabel Karyawan	90
Gambar 4.15 Tabel Pemesanan.....	91
Gambar 4.16 Tabel Ongkos Kirim.....	92
Gambar 4.17 Tabel detail_pemesanan	92
Gambar 4.18 Tabel Kategori.....	93
Gambar 4.19 Tabel Pengiriman	93
Gambar 4.20 Halaman Data Barang (admin)	95
Gambar 4.21 Halaman Produk	96
Gambar 4.22 Halaman Login Admin	98
Gambar 4.23 Halaman Admin	98
Gambar 4.24 Halaman Data Karyawan	99
Gambar 4.25 Halaman Data Member	99
Gambar 4.26 Halaman Kategori	100
Gambar 4.27 Halaman Data barang	101
Gambar 4.28 Halaman Pembayaran.....	102
Gambar 4.29 Halaman Pemesanan	102
Gambar 4.30 Halaman Pengiriman	103
Gambar 4.31 Halaman Ongkos Kirim	103
Gambar 4.32 Halaman Login Karyawan	104
Gambar 4.34 Halaman Utama Karyawan	105
Gambar 4.35 Halaman Pengiriman Karyawan.....	105
Gambar 4.36 Halaman Ongkos Kirim Karyawan	106
Gambar 4.37 Halaman Login Member	107
Gambar 4.38 Halaman Utama Member	107
Gambar 4.39 Halaman Produk Member	109
Gambar 4.40 Halaman Contact Us.....	110
Gambar 4.41 Halaman Term & Condition.....	111
Gambar 4.42 Halaman Keranjang Belanja.....	111

Gambar 4.43 Nota Transaksi.....	112
Gambar 4.44 Halaman Pembayaran.....	113
Gambar 4.45 Halaman Konfirmasi Pembayaran	113
Gambar 4.46 Halaman Home.....	115
Gambar 4.47 Halaman Register	116
Gambar 4.48 Halaman Produk (pegunjung)	117
Gambar 4.49 Halaman Contact Us.....	118
Gambar 4.50 Halaman Term Condition.....	119



INTISARI

E-Commerce merupakan kegiatan bisnis yang dijalankan (misalnya transaksi bisnis) secara elektronik melalui suatu jaringan (biasanya internet) dan komputer atau kegiatan jual - beli barang atau jasa (atau mentransfer uang) melalui jalur komunikasi digital. Ada beberapa keuntungan dengan adanya e-commerce yaitu orang yang ingin membeli barang atau transaksi lewat internet hanya membutuhkan akses internet dan interface-nya menggunakan web browser, menjadikan portal e-commerce / e-shop tidak sekedar portal belanja, tapi menjadi tempat berkumpulnya komunitas dengan membangun basis komunitas, membangun konsep pasar bukan sekedar tempat jual beli dan sebagai pusat informasi, pengelolaan yang berorientasi pada pelayanan, kombinasi konsepsi pelayanan konvensional dan virtual : Responsif (respon yang cepat dan ramah), dinamis, informatif dan komunikatif, informasi yang up to date, komunikasi multi-arrah yang dinamis.

Toko clover butik pada saat ini cukup berkembang. Namun, hanya sebagian saja yang menggunakan fasilitas internet untuk media pemasaran dan informasi produk-produk yang dihasilkan. Dengan adanya e-commerce yang berkembang saat ini, penyusun akan merancang dan membangun sebuah e-commerce untuk mendukung pemasaran serta media informasi bagi produsen penjualan clover butik

Untuk membangun e-commerce ini, dibutuhkan perangkat lunak seperti Adobe Dreamweaver sebagai web editor, Adobe Photoshop CS3 sebagai image editor, MySQL Database Server sebagai database serta PHP sebagai script yang akan digunakan nantinya serta Apache sebagai web server.

Kata Kunci : E-Commerce (Electronic Commerce), E-Shop, Web Browser, Adobe Photoshop CS3, Dreamweaver, MySQL Database Server, PHP, Apache

ABSTRACT

E-Commerce is a business activity is executed (eg business transactions) electronically over a network (typically the Internet) and computers or selling activities - purchase of goods or services (or transfer money) through digital communication channels. There are several advantages with e-commerce, namely people who want to buy goods or transactions via the Internet only requires internet access and its interface using a web browser, making e-commerce portal / e-shop is not just a shopping portal, but a gathering place for the community building a community base, establish the concept of the market is not only a place to buy and sell as an information center, service-oriented management, a combination of conventional and virtual service conception: responsiveness (quick response and friendly), dynamic, informative and communicative, the information is up to date , multi-way communication dynamic.

Clover boutique shop is sufficiently developed at the time. However, with only partial use of internet facilities for media and marketing information products produced. With e-commerce growing at this time, authors will design and build an e-commerce to support the marketing and media information for producers selling boutique clover.

To build e-commerce, software needs such as web editor Adobe Dreamweaver, Adobe Photoshop CS3 image editor, MySQL Database Server as database and PHP as the script that will be used later as well as the Apache web server.

Keywords : *E-Commerce (Electronic commers), E-Shop, Web Browser, Adobe Photoshop CS3, Dreamweaver, MySQL Database Server, PHP, Apache..*