

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini semakin berkembang pesat. Salah satu teknologi yang tengah berkembang di masyarakat adalah internet. Teknologi Internet yang merupakan teknologi jaringan global yang mencakup seluruh dunia kini tidak asing lagi bagi masyarakat pada umum, khususnya kalangan pelajar. Mudahnnya mendapat fasilitas penggunaan internet tentu turut mendukung menjamurnya penggunaan internet.

Melihat fenomena di kalangan pelajar ini membuka peluang untuk memanfaatkan teknologi tersebut untuk menarik minat belajar siswa, serta menunjang dan mempermudah proses belajar mengajar melalui internet. Proses belajar mengajar yang semula bersifat konvensional yaitu hanya berlangsung di kelas akan ditransformasikan ke dalam mode digital, sehingga para siswa dan guru dapat dengan mudah melakukan kegiatan belajar mengajar meskipun tidak bertatap muka secara langsung. Cukup berada di depan sebuah komputer yang terhubung dengan internet, semua proses belajar mengajar dapat diselesaikan dengan cepat. Proses belajar mengajar dengan sistem inilah yang kemudian disebut dengan e-learning.

SMP Negeri 2 Bantul sebagai lembaga pendidikan berkembang, sangat berkomitmen dalam mengembangkan nilai mutu proses belajar mengajar. Akan tetapi sistem belajar mengajar yang ada masih bersifat

konvensional dan belum tersedianya website e-learning yang mampu menunjang dan menarik minat pelajar dalam proses belajar. Oleh karena itu pembangunan website e-learning yang dapat menunjang proses kegiatan belajar akan menambah nilai mutu dalam prosesnya.

Dengan di banggunya website e-learning pada SMP Negeri 2 Bantul, masalah yang dihadapi diharapkan akan terselesaikan. Karena dengan adanya website e-learning ini seluruh proses belajar mengajar yang dilakukan di kelas atau di sekolah juga ditunjang dengan sistem belajar mengajar jarak jauh melalui internet. Guru dapat mengunggah materi pelajaran, tugas-tugas dan informasi penting lainnya sedangkan para murid dapat mengunduh materi yang telah diupload agar dapat dipelajari di rumah, dan tentunya membuat proses belajar mengajar lebih mudah dan menyenangkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan-permasalahan diatas, maka dalam hal ini dapat dirumuskan yaitu : Bagaimana proses dan sistem pemberian informasi pembelajaran dapat dilakukan tidak hanya di dalam kelas tetapi juga bisa dilakukan di mana saja melalui internet?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dalam tugas akhir ini tidak terlalu luas dan menyimpang dari tema yang penulis pilih maka perlu adanya batasan permasalahan yaitu sebagai berikut:

- a. Website e-learning ini hanya mencakup pembahasan mengenai modul / materi pelajaran yang telah di upload oleh guru pengajar.
- b. Materi e-learning hanya diperuntukkan bagi pelajar SMP N 2 Bantul.
- c. Pembahasan tidak mencakup permasalahan keamanan yang mungkin terjadi akibat serangan dari hacker atau cracker pada web server dan database server yang digunakan untuk tempat penyimpanan program dan data pada sistem ini.
- d. Perancangan perangkat lunak menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dengan berorientasi objek.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik didalam maupun di luar bangku kuliah, memperoleh pengalaman tentang perancangan dan pembuatan website, dan untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan yang telah dikemukakan, tujuan dari penulis ini adalah :

- a. Mengimplementasikan perancangan ini dalam proses belajar di kelas secara mandiri dengan teknologi komputer jaringan internet.
- b. Mempermudah proses belajar mengajar antara guru dan siswa tanpa harus dibatasi jarak, ruang dan waktu.
- c. Meminimalkan biaya, tenaga dan waktu yang berlebihan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1.5.1 Bagi Perkembangan IPTEK

- a. Dapat mengembangkan ilmu dan teknologi terbaru dalam lingkup Teknik Informatika khususnya dalam bidang website e-learning.
- b. Memanfaatkan teknologi sebagai alat pembelajaran yang bermutu.
- c. Membangun budaya belajar melalui pengembangan e-learning.

1.5.2 Bagi Pengguna

- a. Memberikan kemudahan pada siswa/i dalam menerima pembelajaran dari guru.
- b. Memudahkan guru menyampaikan informasi tentang matapelajaran dan materi pelajaran yang ada di sekolah.
- c. Menjadikan pembelajaran dan penyampaian informasi lebih cepat.

1.5.3 Bagi Peneliti

- a. Dapat menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan melalui pembuatan website pembelajaran online tersebut.
- b. Dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam pembuatan aplikasi ini, metode pengumpulan data yang dipergunakan adalah :

1.6.1 Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

1.6.2 Metode Observasi

Melakukan pengamatan terhadap objek yang diteliti, dan dilakukan bersama dengan pencarian data yang dibutuhkan.

1.6.3 Metode Wawancara (Interview)

Penelitian dilakukan dengan mewawancarai Kepala Sekolah selaku pemimpin sekolah untuk mendapatkan informasi yang nantinya menjadi acuan laporan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Uraian bab perbabnya, antara lain:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran – saran yang diberikan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang beberapa pustaka yang dijadikan acuan dalam penyusunan tugas akhir ini.