

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penjelasan keseluruhan uraian materi pada perancangan aplikasi multimedia sebagai Media Pembelajaran Sejarah Perang Dunia II dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Perancangan aplikasi multimedia sebagai Media Pembelajaran Sejarah Perang Dunia II yaitu mulai dari mengumpulkan materi, data, kemudian merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, pembuatan dan pengolahan grafik yang terdiri dari pembuatan background dengan Adobe Photoshop CS3, pembuatan animasi dengan Adobe Flash CS3, mengisi suara pada aplikasi, semua file disusun dalam Adobe Flash CS3, selanjutnya pengujian sistem untuk mengetahui aplikasi sudah berjalan sesuai yang diinginkan.
2. Dari hasil analisis dan perancangan media telah diimplementasikan kedalam *actionscript 2.0* sehingga menghasilkan sebuah aplikasi Media Pembelajaran Sejarah Perang Dunia II.
3. Dari hasil pengujian, seluruh fungsi dan kontrol *button* Media Pembelajaran Sejarah Perang Dunia II sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah informasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta special efek yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dan masukan yang dapat dipertimbangkan :

1. Dalam media ini user tidak dapat melakukan update isi materi, sehingga disarankan untuk menambahkan fitur update langsung agar ketika ingin dilakukan perubahan dapat langsung diterapkan.
2. Animasi yang terdapat pada media ini kurang banyak, sehingga di harapkan untuk menambah animasi sehingga media terlihat lebih menarik.
3. Video yang diputar tidak dapat di buka secara fullscreen, diharapkan untuk selanjutnya pengembangannya dapat menggunakan video dengan resolusi yang lebih tinggi serta dapat di mainkan dalam keadaan full screen.
4. Proses pembuatan aplikasi media pembelajaran sebaiknya melibatkan banyak pihak dalam perancangannya, seperti desain grafis, animasi, perancangan naskah, dan programmer. Sehingga hasil yang didapat lebih maksimal karena pengerjaannya terstruktur dengan rapi.