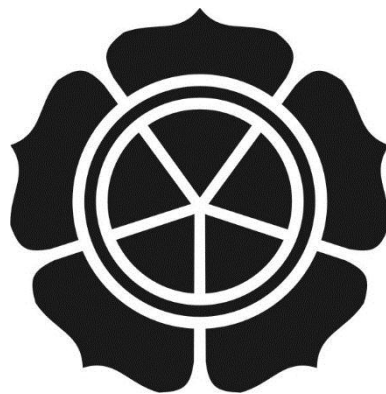


**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN  
WISATA “KAMA HOLIDAYS” DENGAN  
KONSEP MOTION GRAPHIC**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

**Hardiyah Wahyudi                      10.02.7667**

**Marsa Bagus Pratama                10.02.7679**

**Toni Dwi Anggara                    10.02.7706**

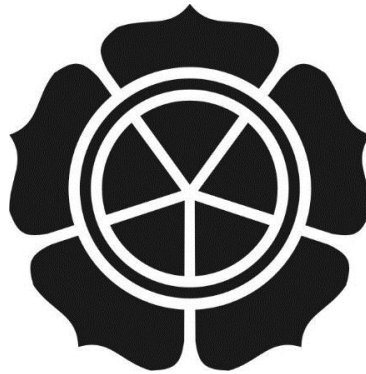
**Triana Hadi Kusuma                 10.02.7717**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN  
WISATA “KAMA HOLIDAYS” DENGAN  
KONSEP MOTION GRAPHIC**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

<b>Hardiyah Wahyudi</b>	<b>10.02.7667</b>
<b>Marsa Bagus Pratama</b>	<b>10.02.7679</b>
<b>Toni Dwi Anggara</b>	<b>10.02.7706</b>
<b>Triana Hadi Kusuma</b>	<b>10.02.7717</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN WISATA "KAMA HOLIDAYS"  
DENGAN MENGGUNAKAN KONSEP MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hardiyah Wahyudi 10.02.7667**

**Marsa Bagus Pratama 10.02.7679**

**Toni Dwi Anggara 10.02.7706**

**Triana Hadi Kusuma 10.02.7717**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 3 Desember 2012

**Dosen Pembimbing**



**Mei P Kurniawan, M.Kom**

**NIK. 190302187**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN WISATA "KAMA HOLIDAYS"  
MENGUNAKAN KONSEP MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hardiyah Wahyudi  
10.02.7667**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 31 Mei 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Agus Purwanto, M.Kom.  
NIK. 190000001**

**Krisnawati, S.Si., MT  
NIK. 190302038**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 10 Juni 2013



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, MM.  
NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN WISATA "KAMA HOLIDAYS"  
MENGUNAKAN KONSEP MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marsa Bagus Pratama  
10.02.7679**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 05 Juni 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M. Cs.  
NIK. 190302207

Erni Seniwati, S.Kom.  
NIK. 190000004

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 10 Juni 2013



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suyanto, MM.  
NIK. 190302001

**PENGESAHAN****TUGAS AKHIR****PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN WISATA "KAMA HOLIDAYS"  
MENGUNAKAN KONSEP MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Toni Dwi anggara**  
**10.02.7706**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 29 Mei 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Agus Purwanto, M.Kom.  
**NIK. 190000001**

Sudarmawan ,MT  
**NIK. 190302035**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 10 Juni 2013



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suvanto, MM.  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN****TUGAS AKHIR****PEMBUATAN IKLAN TELEVISI UNTUK AGEN WISATA "KAMA HOLIDAYS"  
MENGUNAKAN KONSEP MOTION GRAPHIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Triana Hadi Kusuma**  
10.02.7717

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 08 Juni 2013

**Susunan Dewan Penguji****Nama Penguji****Tanda Tangan**

Agus Purwanto, M.Kom.  
NIK. 190000001

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.  
NIK. 190302047

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 10 Juni 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suyanto, MM.  
NIK. 190302001



## PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 April 2013

<b>Nama</b>	<b>Nim</b>	<b>Tanda Tangan</b>
Hardiyah Wahyudi	10.02.7667	
Marsa Bagus Pratama	10.02.7679	
Toni Dwi Anggara	10.02.7706	
Triana Hadi Kusuma	10.02.7717	



## Motto

“Seribu Kali Mencoba Dari Pada Tidak Sama Sekali”

- *Marsa bagus P* -

“Jadi Kaya Atau Mati Karena Berusaha”

- *Hardiyah wahyudi* -

“Don,t every Try Ignore Me”

- *Triana Hadi Kusuma* -

-

“Tidak Ada Hal Yang Tidak Mungkin Bisa Untuk  
Dikerjakan”

- *Toni Dwi anggara* -

## Persembahan Kami

Dengan selembaar kertas ini kami ingin memanjatkan puja dan puji syukur kehadiran **Tuhan Yang Maha Esa** karena atas anugraha-Nya, tugas akhir ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Tugas akhir ini kami persembahkan untuk:

- ❖ **Bapak dan Ibu** tersayang, terima kasih atas nasehat ,petunjuk dan doa restunya.
- ❖ (Angga)Istriku Alind tercinta yang sudah mendukung aku dari belakang bersama calon anakku.
- ❖ (hardiyah)Keluarga besar **di Palembang**, Makasi untuk Doa dan Support nya.
- ❖ (Tian)Keluarga besar **di Sragen**, Makasi untuk Doa dan Support nya.
- ❖ Teman-teman kelompok TA :**Tian,Hardiyah,Angga, Marsa**, makasih atas waktunya.
- ❖ Temen2 MI (2010), makasi ya tuk semua Thanks atas bantuannya and temen2 yang kenal kami yang tak bias kami tulis satu persatu.
- ❖ Temen-temen kost RIRA's makasi ya atas dukungannya dan suka dukanya.
- ❖ Thanks For “STMIK AMIKOM” dan segenap crew yang mendukung pengambilan data Tugas Akhir ini.
- ❖ Untuk Abang Hadi dan Mbak Widya yang sudah membantu kami terimakasih banyak
- ❖ Untuk KAMA HOLIDAYS terima kasih banyak.

**WASSALAM.....**

## KATA PENGANTAR

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma III dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya.

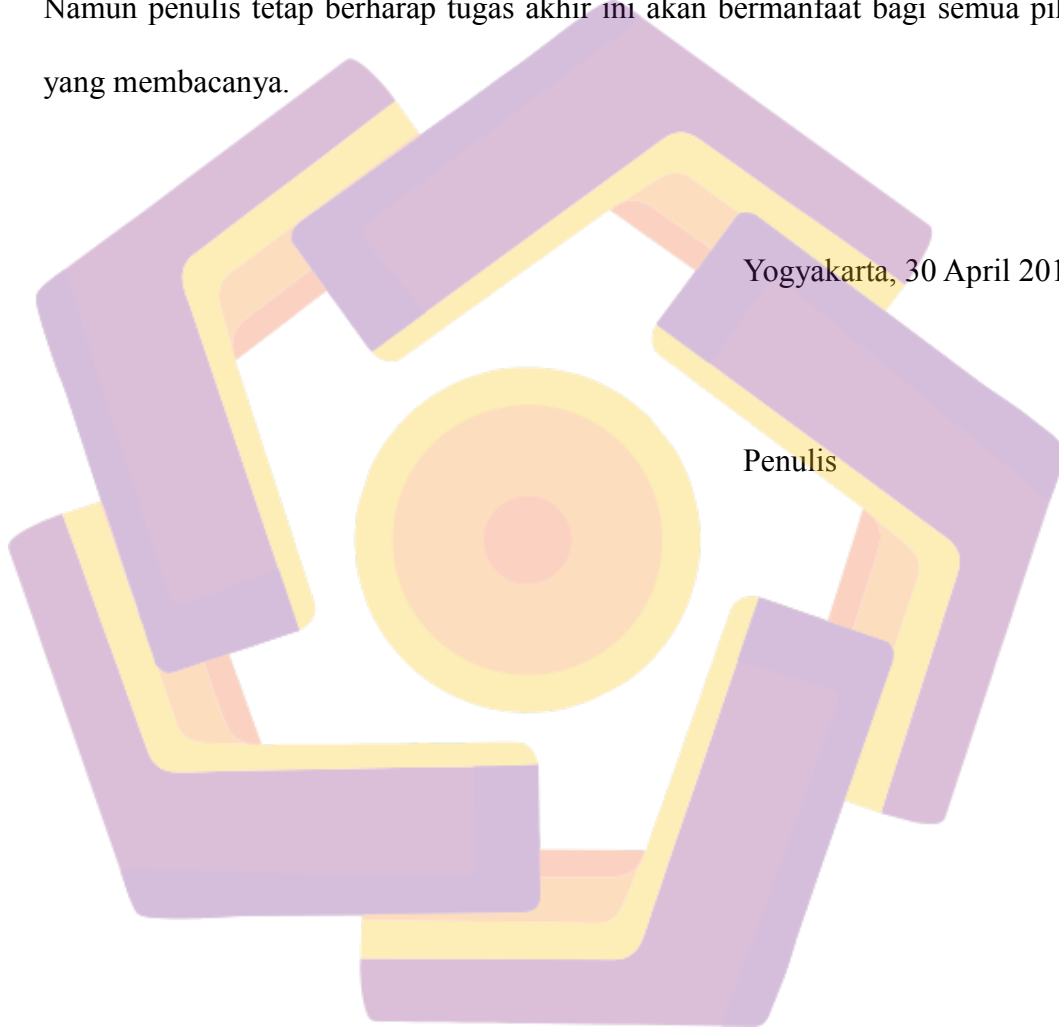
Dengan selesainya tugas akhir, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si.,MT. selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Bapak dan Ibunda tercinta yang senantiasa mengasuh dan membimbing serta mencurahkan kasih sayang dan doanya demi keberhasilan penulis.
5. Teman-teman semasa kuliah dan teman-teman Kost Rira's.
6. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan tugas akhir ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan tugas akhir ini. Namun penulis tetap berharap tugas akhir ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 30 April 2013

Penulis

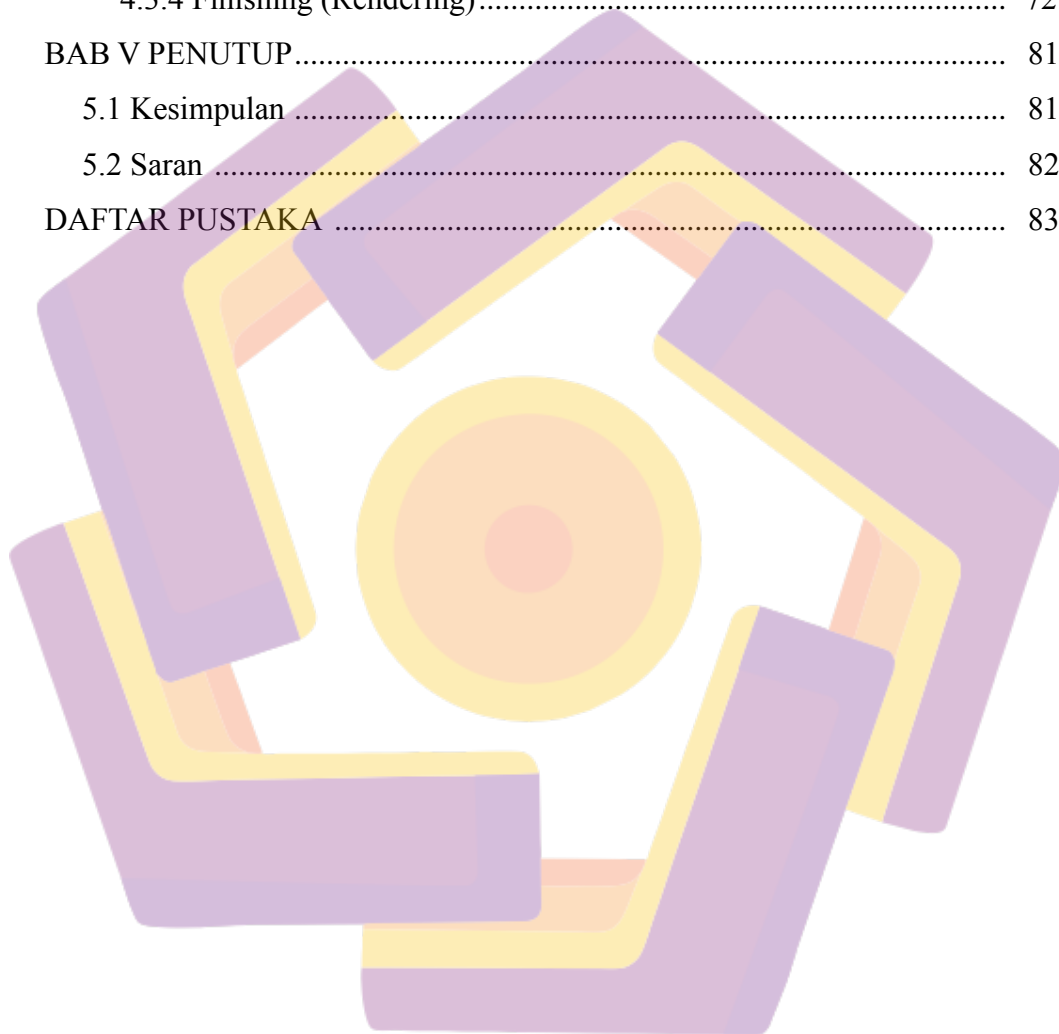


## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN .....	vii
MOTTO .....	ix
PERSEMBAHAN .....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xvii
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Metode Penelitian .....	3
1.6 Manfaat Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
1.8 Jadwal Kegiatan .....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Iklan.....	8
2.1.1 Gambaran Umum Tentang Iklan.....	8
2.1.2 Definisi periklanan.....	9
2.1.3 Unsur – Unsur Iklan.....	10
2.1.4 Tujuan Periklanan .....	11
2.1.5 Jenis – Jenis Media Periklanan .....	13
2.2 Multimedia .....	16

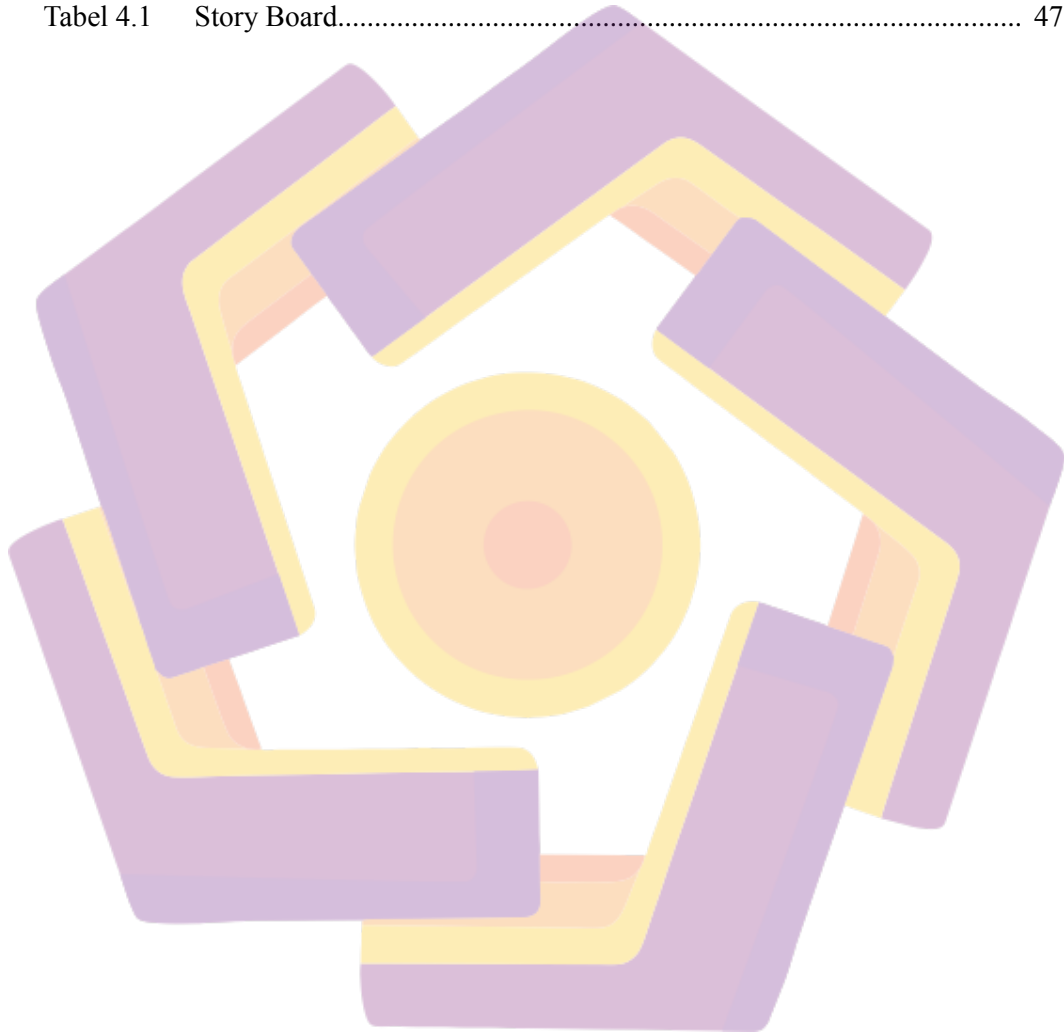
2.2.1	Devinisi Multimedia .....	16
2.2.2	Perkembangan Multimedia.....	17
2.2.3	Objek-objek Multimedia.....	17
2.3	Animasi .....	20
2.3.1	Pengertian Animasi.....	20
2.3.2	Jenis Animasi .....	22
2.4	Motion Graphic .....	23
2.4.1	Gambaran Umum Motion Graphic.....	23
2.5	Software Dan Hardware Yang Digunakan .....	23
2.5.1	Jenis Software.....	23
2.5.1.1	Adobe Photoshop Cs6.....	23
2.5.1.2	Adobe Flash CS6 .....	26
2.5.1.3	Adobe After Effects .....	27
2.5.1.4	Corel Draw X4.....	29
2.5.2	Hardware Yang Digunakan.....	32
2.5.2.1	Spesifikasi Komputer .....	32
2.5.2.1	Kamera.....	34
<b>BAB III GAMBARAN UMUM .....</b>		<b>35</b>
3.1	Sejarah Dan Perkembangan Kama Holidays.....	35
3.1.1	Sejarah Berdirinya Kama Holidays .....	35
3.1.2	Visi Dan Misi.....	37
3.1.3	Struktur Organisasi .....	38
3.3	Sistem Kerja .....	39
3.2.1	Jenis Pelayanan kama Holidays.....	40
3.2.2	Sistem Pelayanan konsumen.....	41
3.2.3	Paketan Tour kama Holidays .....	44
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>45</b>
4.1	Tahap Awal .....	45
4.1.1	Pembuatan Story Board .....	45
4.2	Tahap Kedua.....	48
4.2.1	Pembuatan Karakter 2D.....	48

4.2.2 Pemotongan Gambar Untuk Bacground.....	58
4.3 Tahap Penyelesaian .....	63
4.3.1 Membuat Bacground Objek pada Flash .....	63
4.3.2 Membuat Animasi roda Mobil berputar .....	65
4.3.3 Merender Video dari Adobe Flash CS6 .....	69
4.3.4 Finishing (Rendering).....	72
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>81</b>
5.1 Kesimpulan .....	81
5.2 Saran .....	82
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>83</b>



**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1	Jadwal Kegiatan .....	6
Tabel 2.1	Jenis – Jenis Media Periklanan.....	13
Tabel 3.1	Surat Ijin Usaha .....	36
Tabel 4.1	Story Board.....	47



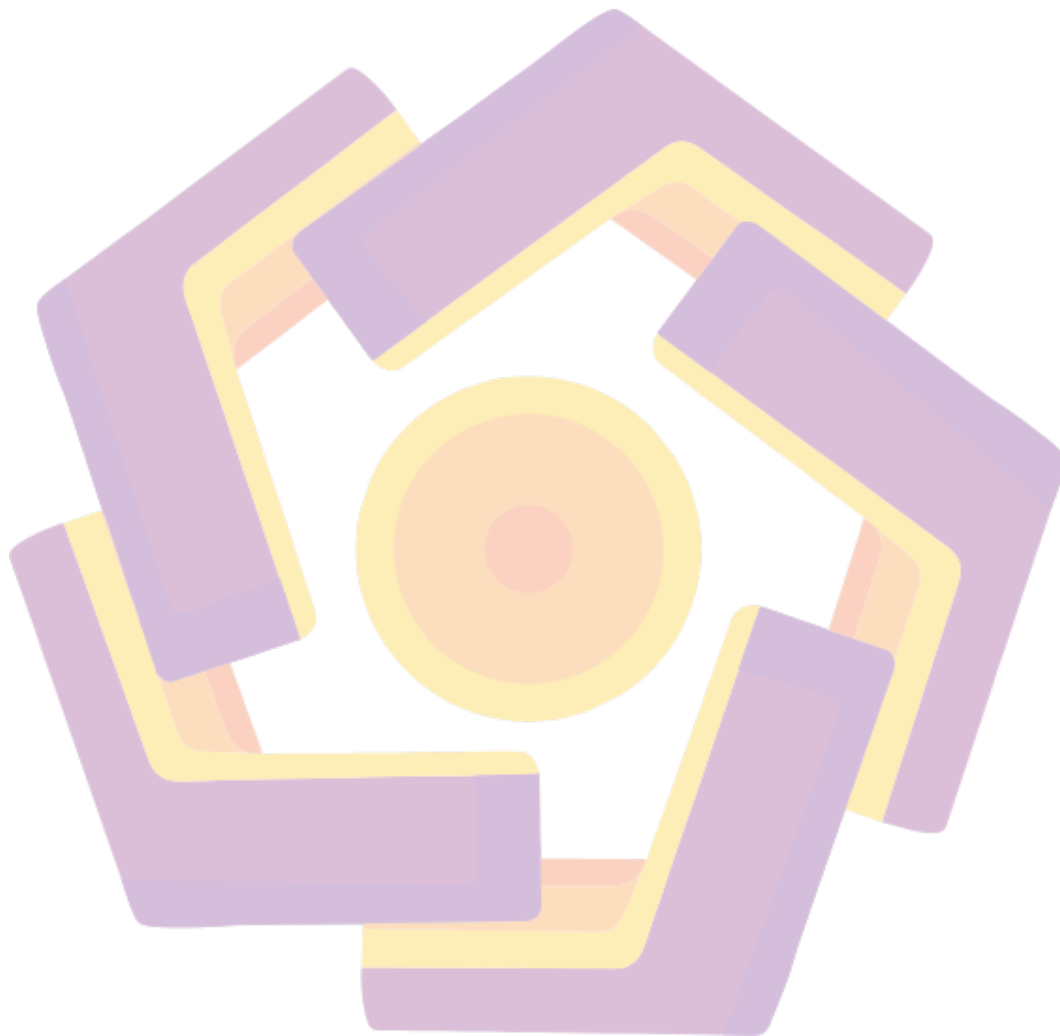


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lima Elemen Multimedia .....	18
Gambar 2.2 Adobe Photoshop CS6.....	24
Gambar 2.3 Adobe Flash CS6.....	27
Gambar 2.4 adobe After Effect .....	28
Gambar 2.5 Corel Draw X4 .....	30
Gambar 2.6 Canon 550D.....	34
Gambar 4.1 Membuat new project.....	49
Gambar 4.2 Membuat new project.....	49
Gambar 4.3 freehand tool.....	50
Gambar 4.4 Pola lingkaran belum beraturan.....	50
Gambar 4.5 Shape tool.....	50
Gambar 4.6 Karakter setelah Diberi warna.....	50
Gambar 4.7 Membuat mata bagian luar .....	51
Gambar 4.7 Membuat mata bagian luar .....	51
Gambar 4.9 Membuat mata bagian dalam .....	51
Gambar 4.10 Membuat pupil mata.....	51
Gambar 4.11 memberikan rambut pada karakter .....	53
Gambar 4.12 Gambar sketsa mobil.....	53
Gambar 4.13 Sketsa mobil yang sudah rapi.....	54
Gambar 4.14 pewarnaan mobil .....	54
Gambar 4.15 Sketsa tempat roda .....	55
Gambar 4.16 Setelah proses trim pada sketsa roda.....	55
Gambar 4.17 Komponen roda mobil.....	56
Gambar 4.18 Penggabungan komponen roda mobil.....	56
Gambar 4.19 Penggabungan Roda dan Body mobil .....	57
Gambar 4.20 Detail mobil.....	57
Gambar 4.21 Membuat objek baru.....	58
Gambar 4.23 Membuat nama layer .....	58

Gambar 4.24 Memberi nama pada layer background .....	59
Gambar 4.25 Seleksi gambar .....	59
Gambar 4.26 Hasil setelah diseleksi .....	60
Gambar 4.27 Memberi efek gambar .....	61
Gambar 4.28 Pilihan effect gambar .....	61
Gambar 4.29 Menyimpan gambar dengan PNG .....	62
Gambar 4.31 background iklan .....	63
Gambar 4.32 Convert video .....	64
Gambar 4.33 Pengaturan panel effect .....	64
Gambar 4.34 Animasi mobil .....	65
Gambar 4.35 Penggabungan animasi dan Mobil .....	65
Gambar 4.36 seleksi Velg mobil .....	66
Gambar 4.37 Penambahan Keyframe .....	66
Gambar 4.38 Proses menjalankan animasi.....	67
Gambar 4.39 Pergerakan Roda .....	67
Gambar 4.40 Memutar roda .....	68
Gambar 4.41 Proses export File .....	69
Gambar 4.42 Pilih format .avi.....	69
Gambar 4.43 Pengaturan video .....	70
Gambar 4.44 Format video sound .....	71
Gambar 4.45 Tampilan After Effect.....	72
Gambar 4.46 Menu composition.....	73
Gambar 4.47 Pengaturan composition .....	73
Gambar 4.48 Tampilan composition .....	74
Gambar 4.49 Mengimport file.....	74
Gambar 4.50 Pilih file .....	75
Gambar 4.51 Hasil import video .....	75
Gambar 4.52 Hasil import video dan soundtrack.....	76
Gambar 4.53 Menggabungkan soundtrack dan Video .....	77
Gambar 4.54 Proses rendering .....	77
Gambar 4.55 Pengaturan format .....	78

Gambar 4.56 Mengubah format ..... 78  
Gambar 4.57 Pengaturan format audio output ..... 79  
Gambar 4.58 Save file ..... 79  
Gambar 4.59 Proses Render ..... 80  
Gambar 4.60 Finishing render ..... 80



## INTISARI

Peranan teknologi informasi dari waktu ke waktu terus meningkat. Khususnya dalam bidang multimedia, saat ini sangat dibutuhkan sebagai media promosi. Ditambah lagi saat ini perkembangan perekonomian dunia serta usaha perdagangan yang sangat pesat menjadikan teknologi multimedia sebagai kebutuhan yang sangat penting peranannya dalam menghadapi persaingan global.

Dunia usaha kini semakin memperhatikan masalah teknologi, khususnya dalam penyampaian produknya kepada konsumen. Hal tersebut dapat kita lihat dengan banyaknya iklan yang dimuat dalam media cetak maupun media elektronik, sehingga pada masa sekarang ini jika sebuah badan usaha tidak memiliki media untuk menyampaikan informasi tentang produknya kepada masyarakat, maka badan usaha tersebut tidak akan mendapatkan banyak konsumen. Untuk itulah dalam tugas akhir ini penulis mengambil judul “Pembuatan Iklan Animasi untuk Agen Wisata Kama Holidayas dengan Menggunakan Konsep Motion Graphic”.

Tahap awal dalam pembuatan iklan tersebut adalah dengan membuat story board terlebih dahulu sebelum melakukan pengambilan gambar pada objek iklan. Kemudian tahap kedua adalah membuat sketsa animasi dan pembuatan background untuk animasinya dengan menggunakan Corel Draw X4, Adobe Flash CS6 dan Photoshop CS6. Untuk tahapan terakhir adalah tahap merender animasi dengan menggunakan aplikasi Adobe After Effect CS6.

**Kata Kunci :** *story board, Pengambilan Gambar Objek, Animasi .*

## **ABSTRACT**

*The role of information technology continue to increase over time. Particularly in the field of multimedia, this time as a media campaign is needed. Plus this time the development of the world economy and trade very rapidly making multimedia technology as a necessity very important role in the face of global competition.*

*The business world is increasingly concerned about the technology, particularly in the delivery of products to consumers. This can be seen by the number of advertisements published in the print and electronic media, so that at the present time if an entity does not have the media to convey information about their products to the public, then those businesses will not get that in a lot audiens. For this thesis “the authors take the title Making Advertising Animation for Travel Agents Kama Holidayas by Using Motion Graphic Concepts”*

*Early stage in the manufacture tersebut advertising is to make story board first before shooting melakukap ads on the object. Then the second stage is to sketch the background for making animation and the animation using Corel Draw X4, Adobe Flash CS6 and Photoshop CS6. For the last stage is the stage of rendering animation using Adobe after Effects CS6.*

**Keywords:** *story board, Shooting Objects, Animation.*