

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 1
SAWANGAN MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Abur Raihan Ahmad

09.12.4082

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 1
SAWANGAN MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Abur Raihan Ahmad

09.12.4082

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 1
SAWANGAN MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Abur Raihan Ahmad

09.12.4082

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 November 2012

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMP MUHAMMADIYAH 1
SAWANGAN MAGELANG BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
SARANA INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Abur Raihan Ahmad

09.12.4082

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

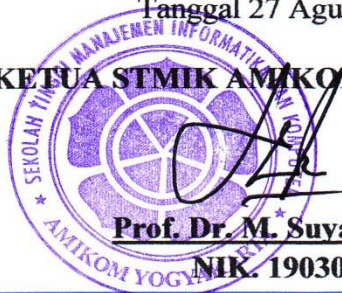
Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tonny Hidayat, M.kom
NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Agustus 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Juli 2013

Abur Raihan Ahmad
NIM.09.12.4082

HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya kecil ini penulis persembahkan kepada orang-orang tercinta yang telah membimbing, menuntun dan memberi semangat sehingga penulis bisa seperti sekarang ini. Dan tidak lupa juga penulis mengucapkan teima kasih yang tak terkira kepada :

- ❖ Allah SWT yang telah memberikan nikmat, petunjuk serta kasih sayangnya sampai saat ini.
- ❖ Kedua Orang Tua dan Adikku yang selalu mensupport setiap hari tanpa lelah.
- ❖ Pak Erik Hadi Saputra selaku dosen pembimbing yang telah memberikan waktunya disela-sela kesibukannya untuk membimbing dan mengarahkan aku supaya menjadi lebih baik.
- ❖ Anita A.P. yang selalu memotivasi setiap sisi hidupku dan mengobati kejenuhanku.
- ❖ Teman-teman kelas S1SI-08 serta teman-teman bengkel yang tak bisa aku sebutkan satu persatu, terima kasih atas semangat dan dukungannya.
- ❖ Teman-teman seperjuangan(Alan Y.S, Randist A.H, Saiful Ahmadi, Adnan Andi S, dll...) sukses buat kalian semua.
- ❖ Semua pihak yang tidak bisa disebut satu persatu. Terima kasih semuanya.

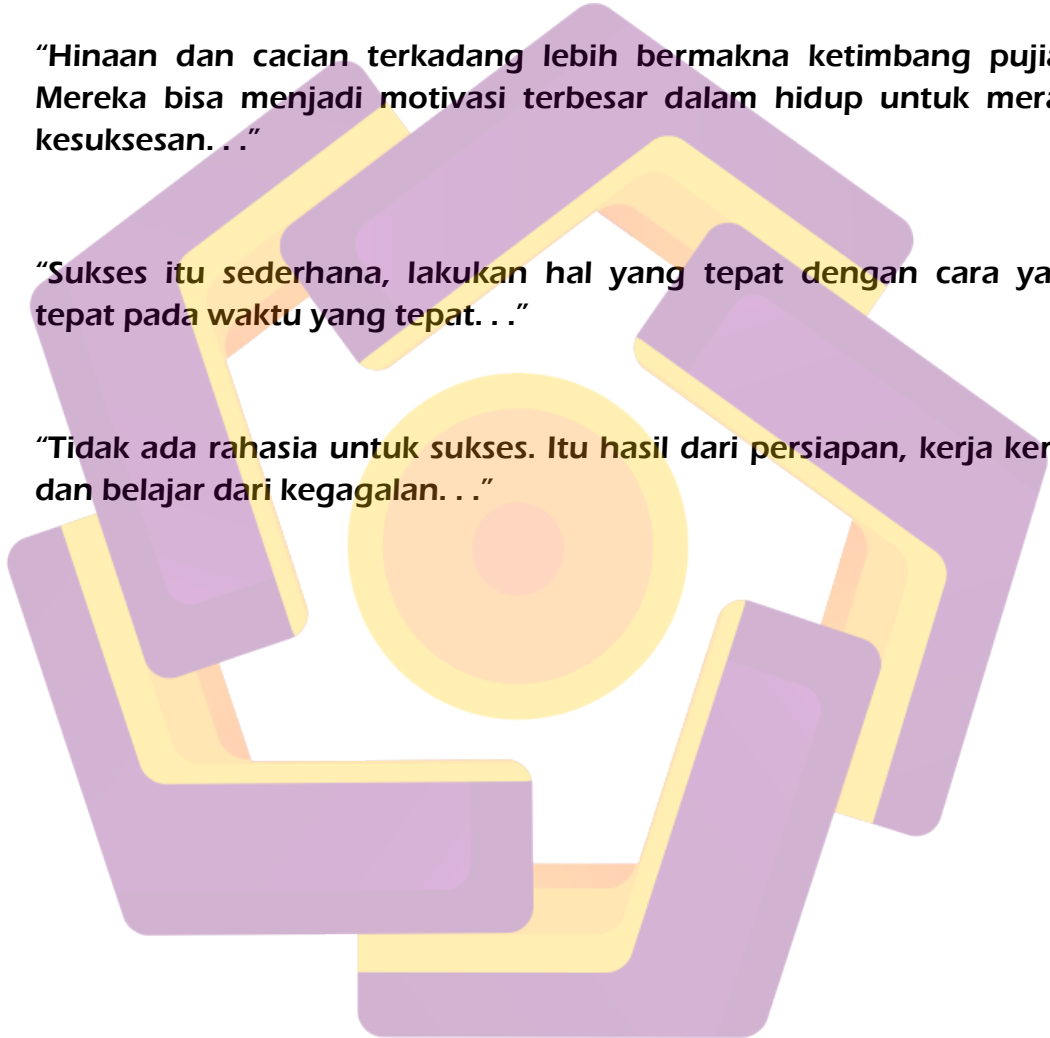
HALAMAN MOTTO

“Orang yang suka mengeluh itu seperti gelas yang bocor. Tidak akan pernah terisi apalagi penuh. . .”

“Hinaan dan cacian terkadang lebih bermakna ketimbang pujian. Mereka bisa menjadi motivasi terbesar dalam hidup untuk meraih kesuksesan. . .”

“Sukses itu sederhana, lakukan hal yang tepat dengan cara yang tepat pada waktu yang tepat. . .”

“Tidak ada rahasia untuk sukses. Itu hasil dari persiapan, kerja keras, dan belajar dari kegagalan. . .”



KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Pembuatan Company Profile SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang Berbasis Multimedia sebagai Sarana Informasi” dengan baik walaupun disadari banyak kekurangan yang semua itu tidak lepas dari keterbatasan penulis.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan laporan skripsi ini tidak lepas dari dukungan, semangat serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan saran dalam menyusun skripsi hingga selesai.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Seluruh Staf Pengajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pemahaman tentang dunia informatika.
5. Kedua Orang tua yang selalu memberikan dukungan dan semangat untuk menjalani kuliah dan menyelesaikan laporan skripsi.

6. Serta semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna, itu semua tidak lepas dari keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun selalu penulis harapkan.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak dalam menambah wawasan dan pengetahuan dibidang multimedia komputer.

Yogyakarta, 15 Juli 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Company Profile	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia	7
2.2.1 Pengertian Multimedia	7
2.2.2 Elemen-Elemen Multimedia	9
a. Teks	9
b. Gambar	9
c. Bunyi	11

d. Video	11
e. Animasi.....	12
f. Software dan Data	12
2.2.3 Perkembangan Multimedia	12
2.3 Sistem Informasi Multimedia.....	13
2.4 Struktur Aplikasi Multimedia	14
2.4.1 Struktur Linier.....	14
2.4.2 Struktur Hierarki	14
2.4.3 Struktur Piramida	15
2.4.4 Struktur Polar	16
2.5 Langkah – Langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	17
2.6 Perangkat Lunak multimedia	19
2.6.1 Adobe Audition 3.0.....	20
2.6.2 Adobe Flash CS3	21
2.6.3 Adobe Photoshop CS3	21
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Tinjauan Umum	23
3.1.1 Sejarah.....	23
3.1.2 Visi Misi dan Tujuan	24
3.1.2.1 Visi.....	24
3.1.2.2 Misi	24
3.1.2.3 Tujuan.....	25
3.1.3 Struktur Organisasi.....	26
3.2 Analisis Sistem.....	27
3.3 Analisis Kelemahan Sistem	27
3.3.1 Identifikasi Masalah.....	27
3.3.2 Analisis PIECES.....	28
3.3.2.1 Analisis Kinerja(<i>Performance</i>).....	29
3.3.2.2 Analisis Informasi(<i>Information</i>)	29
3.3.2.3 Analisis Ekonomi(<i>Economics</i>)	29
3.3.2.4 Analisis Pengendalian(<i>Control</i>).....	30

3.3.2.5 Analisis Efisiensi(<i>Efficiency</i>)	30
3.3.2.6 Analisis Pelayanan(<i>Service</i>)	30
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.4.1 Kebutuhan Fungsional Sistem.....	31
3.4.2 Kebutuhan Non fungsional.....	32
3.4.2.1 Aspek <i>Hardware</i> (Perangkat Keras)	32
3.4.2.2 Aspek <i>Software</i> (Perangkat Lunak)	33
3.4.2.3 Aspek <i>Brainware</i> (Pengguna)	33
3.5 Analisis Kelayakan.....	34
3.5.1 Kelayakan Teknologi.....	34
3.5.2 Kelayakan Hukum	35
3.5.3 Kelayakan Operasional	35
3.5.4 Kelayakan Ekonomi.....	35
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat	36
3.6.1 Komponen Biaya	36
3.6.2 Komponen-Komponen Manfaat	37
3.6.3 Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	39
3.6.3.1 Metode Periode Pengambilan(<i>Payback Period</i>).....	39
3.6.3.2 Metode Pengambilan Investasi(<i>Return On Investment</i>).....	40
3.6.3.3 Metode Nilai Sekarang Bersih(<i>Net Present Value</i>)	41
3.7 Perancangan Sistem.....	43
3.7.1 Merancang Konsep	43
3.7.2 Merancang Isi	44
3.7.3 Merancang Naskah	46
3.7.4 Merancang Grafik.....	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Implementasi Sistem	58
4.1.1 Sketsa Pembuatan Program Profil Sekolah.....	59
4.1.2 Pembuatan Background	60
4.1.3 Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Flash CS3 Professional	64
4.1.4 Pengujian Sistem	71

4.1.5	Penggunaan Sistem.....	73
4.1.6	Pemeliharaan Sistem.....	74
4.1.6.1	<i>Hardware</i> (Perangkat Keras).....	75
4.1.6.2	<i>Software</i> (Perangkat Lunak).....	75
4.2	Manual Program.....	77
4.2.1	Halaman Intro.....	77
4.2.2	Halaman Utama.....	77
4.2.3	Halaman Profil.....	79
4.2.4	Halaman Organisasi.....	80
4.2.5	Halaman Gallery.....	80
4.2.6	Halaman Contact.....	81
4.2.7	Halaman Pendaftaran.....	82
BAB V	PENUTUP.....	85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran.....	86
DAFTAR	PUSTAKA.....	87

DAFTAR TABEL

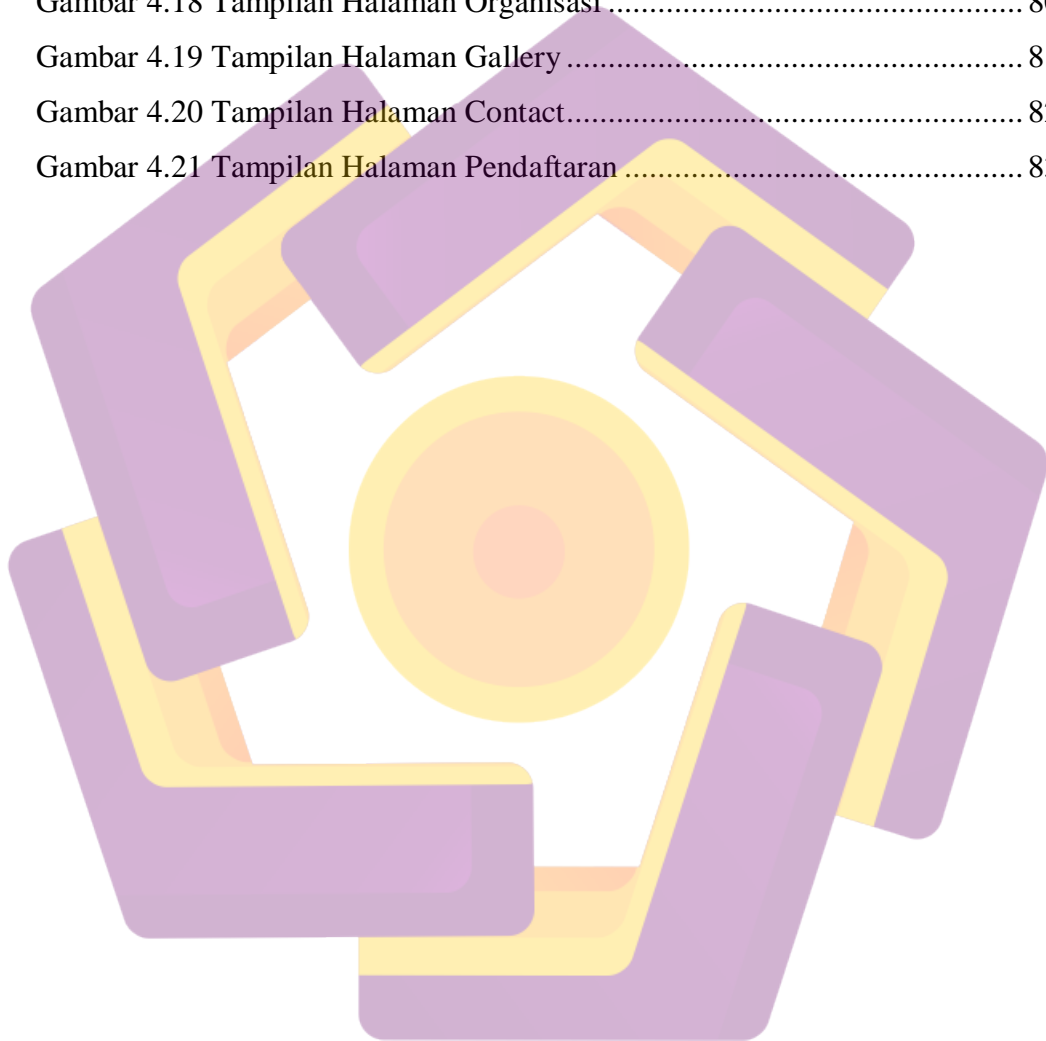
Tabel 3.1 Rincian Biaya Dan Manfaat.....	38
Table 3.2 Kelayakan	42



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	14
Gambar 2.2 Struktur Hierarki.....	15
Gambar 2.3 Struktur Piramida.....	15
Gambar 2.4 Struktur Polar	16
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	19
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Audition 3.0.....	20
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Flash CS3	21
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS3	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah.....	26
Gambar 3.2 Perancangan Struktur Hierarki	45
Gambar 3.3 Rancangan Intro.....	54
Gambar 3.4 Rancangan Menu Utama	55
Gambar 3.5 Rancangan Menu Profil	55
Gambar 3.6 Rancangan Menu Organisasi.....	56
Gambar 3.7 Rancangan Menu Gallery.....	56
Gambar 3.8 Rancangan Menu Contact	57
Gambar 3.9 Rancangan Menu Pendaftaran.....	57
Gambar 4.1 Skema Pembuatan Aplikasi.....	59
Gambar 4.2 Tampilan Menu New	60
Gambar 4.3 Tampilan Adobe Photoshop CS3	61
Gambar 4.4 Tampilan File Open	62
Gambar 4.5 Tampilan Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3	62
Gambar 4.6 Tampilan Menu Save File Adobe Photoshop CS3	63
Gambar 4.7 Lokasi Save File Adobe Photoshop CS3	63
Gambar 4.8 Tampilan Awal Adobe Flash CS3	64
Gambar 4.9 Tampilan Lembar Kerja Adobe Flash CS3	65
Gambar 4.10 Tampilan Menu Open Adobe Flash CS3	65
Gambar 4.11 Memasukkan File ke dalam Stage	66
Gambar 4.12 Membuat Tombol Adobe Flash CS3	67

Gambar 4.13 Jendela Timeline Adobe Flash CS3.....	68
Gambar 4.14 Publish Setting Adobe Flash CS3.....	70
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Intro	77
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Utama	78
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Profile	79
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Organisasi	80
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Gallery	81
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Contact.....	82
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Pendaftaran	83



INTISARI

Kemajuan perkembangan teknologi informasi di era globalisasi ini sangat membantu dan mempermudah segala aktivitas kehidupan manusia di berbagai bidang. Namun dengan kurangnya pemanfaatan teknologi informasi sebagai sarana menginformasikan sebuah instansi masih diperlukan oleh SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang agar dapat dikenal dengan cepat tanpa dibatasi ruang dan waktu. Salah satu teknologi informasi yang diperlukan sebagai alat untuk menginformasikan suatu instansi yaitu dengan penggunaan multimedia.

SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang merupakan suatu instansi pendidikan yang cukup maju, tetapi dalam penyampaian informasi sekolah masih dengan menggunakan spanduk dan brosur. Sehingga, penulis akan membuat sebuah company profile yang berbasis multimedia supaya penyampaian informasi sekolah dapat tersampaikan secara tepat, akurat dan relevan kepada masyarakat luas. Company profile SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang berisi tentang sejarah, visi dan misi, fasilitas, organisasi, galeri, dan alamat sekolah.

Company profile yang dibuat ini diharapkan dapat membantu SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang dalam memperkenalkan dan menginformasikan sekolahnya. Hasil akhir dari pembuatan company profile ini akan disimpan pada Compact Disk (CD).

Kata kunci : Informasi, Multimedia, Company Profile, SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang, Compact Disk.

ABSTRACT

The information technology in this globalization era helps people's daily activities in every aspect of life easily. But with the lack of use of information technology as a means of informing an agency is required by SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang to be recognized quickly without being limited by space and time. One information technology that can be used to give information on an institution is the use of multimedia.

SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang is one quite good education institutions, but the school still in the delivery of information by using banners and brochures. Thus, the writer will make a multimedia-based company profile so that the school can delivery information accurately conveyed, accurate and relevant to the wider community. The company profile of SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang consists of the history, vision and mission, facilities, organization, gallery, and school address.

The company profile made is hopefully able to help SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang introduce and give information about the school to people. The final result of the company profile making will be saved in a Compact Disk (CD).

Keywords: *Information, Multimedia, Company Profile, SMP Muhammadiyah 1 Sawangan Magelang, Compact Disk.*