

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dalam bidang teknologi saat ini hampir menggantikan sistem manual dengan sistem komputerisasi. Perkembangan teknologi tersebut misalnya teknologi komputer baik hardware maupun software yang sebagian besar berperan dalam kehidupan manusia saat ini. Semakin pesatnya perkembangan teknologi tersebut, maka semakin meningkat pula kemudahan – kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia dalam upaya menyelesaikan tugasnya dengan cepat dan tepat. Dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata dan sebagainya telah menggunakan teknologi komputer sebagai alat bantu.

Kemajuan teknologi komputer dimanfaatkan untuk membangun aplikasi. Aplikasi, adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh pengguna. Adanya aplikasi, semua data yang akan diolah dilakukan secara manual. Namun setelah teknologi komputer berkembang, aplikasi yang digunakan mampu menarik perhatian masyarakat, karena aplikasi yang digunakan akan lebih interaktif dan efisien serta mudah dipahami, sehingga masyarakat saat ini sangat antusias terhadap penggunaan berbagai jenis aplikasi.

Toko Mebel Rani merupakan perusahaan yang bergerak dalam penjualan berbagai macam kasur. Meskipun banyaknya perusahaan yang bergerak dalam bidang ini, namun Toko Mebel Rani ini memiliki keunggulan yang berbeda, seperti pelayanan terhadap konsumen dan kenyamanan yang diberikan saat konsumen mendatangi toko tersebut.

Saat ini Toko Mebel Rani dalam melaksanakan sistem kerjanya masih sangat sederhana dan menggunakan sistem manual. Proses manual ini sangat tidak efisien dalam perihal waktu, lambat dalam pembukuan dan juga tidak menjamin keamanan data.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh Toko Mebel Rani dalam sistem kerjanya, maka penulis berusaha membangun sistem komputerisasi aplikasi pengolahan data yang interaktif dan efisien, karena melalui aplikasi tersebut karyawan akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan seluruh kinerja yang berlangsung seperti input data produk, input data pembelian, input data penjualan dan laporan-laporan yang diperlukan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan Latar Belakang masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Bagaimana penulis bisa memudahkan karyawan dalam hal pembukuan?
2. Bagaimana penulis bisa dapat membangun sistem untuk pendataan barang?

3. Bagaimana membangun Sistem Informasi penjualan pada Toko Mebel Rani menggunakan Java NetBeans?''.

### 1.3 Batasan Masalah

Karena terlalu banyaknya masalah yang dihadapi, penulis hanya membatasi sebagian dari banyaknya masalah, yaitu "Bagaimana membangun Sistem Informasi penjualan pada Toko Mebel Rani menggunakan Java Netbeans?''.

Aplikasi yang akan dibangun oleh penulis merupakan aplikasi dekstop sehingga tidak memerlukan jaringan internet dalam pengoperasikannya. Masalah tentang keamanan jaringan tidak akan dibahas oleh penulis.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

#### 1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menerapkan ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah, memperoleh pengalaman tentang pembuatan sistem komputerisasi aplikasi pengolahan data yang dapat meningkatkan kinerja karyawan pada perusahaan yang dimaksud, serta untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.4.2 Tujuan

Sesuai dengan rumusan yang ada, tujuan dari penulis ini adalah :

1. Memperbaiki sistem kinerja yang telah ada yaitu dari sistem manual menjadi sistem komputerisasi dengan menggunakan aplikasi tersebut.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1. Bagi Perusahaan

Manfaat dari hasil program yang diberikan adalah :

1. Lebih efektif dan efisiensi
2. Keamanan data lebih terjamin.

2. Bagi Peneliti

1. Melengkapi Tugas Akhir sebagai syarat menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menambah pengetahuan, pengalaman dan wawasan tentang pemecahan masalah berdasarkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Melatih dan menyelesaikan masalah dengan mandiri dalam rangka melatih diri untuk maju dan berkembang.

#### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini khususnya dalam pengambilan data yaitu :

### 1.6.1 Metode Observasi

Suatu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

### 1.6.2 Metode Wawancara

Suatu metodologi pengumpulan data dengan wawancara secara langsung kepada pihak-pihak terkait yaitu pihak yang mengetahui banyak terhadap masalah yang diteliti.

### 1.6.3 Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari perusahaan secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

### 1.6.4 Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, yaitu:

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

## Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem komputerisasi, konsep dasar aplikasi, perangkat lunak dan perangkat keras untuk merancang dan membuat aplikasi dan hal – hal lain yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas akhir ini.

## Bab III Gambaran Umum

Bab ini berisi tentang gambaran umum mengenai Toko Mebel Rani, sejarah singkat berdirinya perusahaan ini, visi dan misi, produk iklan yang ditawarkan serta struktur organisasi dari Toko Mebel Rani.

## Bab IV Pembahasan

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembuatan aplikasi dan teknik pembuatan dengan software – software yang digunakan, perancangan erd, perancangan dfd, perancangan database, implementasi proses pembuatan aplikasi, penerapan dan konfigurasi dari segi hardware dan software serta cara penyusunan antar sub menu pada aplikasi yang akan ditampilkan.

## Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran – saran yang diberikan.

## Daftar Pustaka

Pada bagian ini berisi tentang beberapa pustaka yang dijadikan acuan dalam penyusunan tugas akhir ini.

