

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi, khususnya teknologi informasi yang berbasis komputer yang awalnya dipergunakan kalangan tertentu saat ini sudah sedemikian luas dan dipakai dalam berbagai bidang industri, pemerintahan, perbankan maupun bisnis. Perkembangan yang luar biasa ini paling tidak memberi kesempatan pada siapa saja untuk terlibat dengan hal tersebut, yang merupakan lapangan kerja baru yang tiada terbatas.

Perkembangan teknologi informasi inilah yang mengakibatkan pergeseran standar efektifitas suatu perusahaan. Untuk mendapatkan kebutuhan teknologi informasi dengan cepat dan berdaya guna maka dapat dipastikan bahwa perusahaan tersebut akan membutuhkan sebuah sistem informasi yang didukung oleh perangkat lunak dan perangkat keras yang handal, sehingga beralih dari sistem manual yang selama ini dipakai dengan menggunakan sistem baru yang berbasis komputer.

Toko Gallery Fashion merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan pakaian dan aksesoris wanita. Toko Gallery Fashion mempunyai *variant* produk yang *up to date* dengan *trend* saat ini. Saat ini Toko Gallery Fashion melakukan promosi dan pemasaran dengan cara konvensional yaitu menunggu pembeli datang ke butik dan menggunakan jaringan online sosial media untuk

membantu pemasaran dan penjualan. Ketatnya persaingan butik pakaian dan butik distro yang banyak menjamur saat ini sangat dibutuhkan suatu terobosan promosi dan penyampaian informasi yang lebih efektif dan efisien.

Dengan berkembangnya media online yang semakin murah dan mempunyai jangkauan yang luas, memungkinkan Toko Gallery Fashion memanfaatkan secara optimal untuk menjangkau konsumen lebih banyak.

Dari latar belakang diatas, didapatkan solusi untuk meningkatkan promosi Toko Gallery Fashion dengan mengambil judul Tugas Akhir **"Membangun Sistem Penjualan Online untuk Perusahaan Gallery Fashion"** yang nantinya akan sangat berguna untuk perusahaan itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Latar belakang yang telah disampaikan sebelumnya akan diambil permasalahan dalam penelitian, adapun rumusan masalah tersebut yaitu, bagaimana membangun website sebagai sarana media informasi dan penjualan yang mudah dipahami dan mudah dikelola oleh pemilik toko Gallery Fashion?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah penelitian pada Tugas Akhir ini mencakup:

1. Implementasi menggunakan PHP dengan database MySQL.
2. Website yang dibangun dapat menampilkan informasi produk dan pemesanan produk secara online kepada Toko Gallery Fashion.
3. Website yang dibangun mempunyai fasilitas bagi pengunjung untuk menuliskan pertanyaan dan testimoni.

4. Website yang dibangun mempunyai fasilitas bagi pengelola website untuk mengelola data yang akan ditampilkan pada pengunjung website.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat kelulusan dari Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun sarana publikasi yang dapat dijangkau seluruh masyarakat untuk Toko Gallery Fashion.
3. Memudahkan Toko gallery Fashion dalam menginformasikan produk dan jasanya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Menyediakan media pemasaran bagi Toko Gallery Fashion yang murah dan mudah diakses oleh public.
2. Memudahkan pemilik Toko Gallery Fashion dalam mengelola informasi produk dan jasanya serta servis pelayanan kepada konsumen.
3. Menyumbangkan ilmu pengetahuan dan kemampuan mahasiswa penyusun tugas akhir ini yang didapatkan selama kuliah bagi kepentingan pengelola website dan masyarakat.
4. Sebagai salah satu tolak ukur mahasiswa penyusun tugas akhir ini untuk dapat lulus sebagai Ahlimadya Teknik Informatika.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Pengumpulan Data

1. Survey / Observasi

Mencari informasi jenis produk yang disediakan toko pakaian gallery fashion dengan observasi langsung di lapangan. Dengan melihat secara langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil-hasil kegiatan yang dilakukan dan pencatatan produk yang ada di toko pakaian gallery fashion.

2. Studi pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman penulisan tugas akhir, dan buku-buku lain yang dapat berhubungan dengan tugas akhir ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi.

3. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dalam usaha untuk melengkapi data-data yang akan diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan produk jasa yang ada.

1.6.2 Perancangan

Dalam tahap perancangan ini, kami menyusun perancangan program agar toko pakaian gallery fashion dapat mempermudah dalam pemasaran dan penjualan.

1.6.3 Implementasi

Tahap implementasi ini termasuk juga kegiatan dalam menulis kode program. Implementasi dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga user dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

1.6.4 Uji Coba Program

Menguji kinerja program dan memastikan penggunaan program berjalan dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika yang digunakan dalam Tugas Akhir ini, penulis membuat sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, Sistematika Penulisan dan Jadwal Kegiatan Penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan tentang teori-teori yang digunakan. Membahas mengenai sistem informasi, *website*, *internet*, *database*, serta uraian singkat mengenai bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL.

BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini menjelaskan tentang sejarah, organisasi, tata kelola Toko Gallery Fashion serta gambaran umum sistem yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai struktur *database*, tahap-tahap algoritma dan perancangan program yang meliputi perancangan, input dan output yang akan dimuat pada *website* sistem informasi Toko Gallery Fashion dan menjelaskan tentang definisi implementasi sistem, tujuan implementasi sistem, tujuan implementasi sistem, komponen yang dibutuhkan dalam implementasi sistem, pengujian sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan tugas akhir ini.

1.8 Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

Kegiatan	Desember 2012			Januari 2012				Februari 2012				Maret 2013			
	II	III			III	IV	I		IV		III	IV			
Pengumpulan Data	■														
Perancangan		■	■	■											
Implementasi Program				■	■	■									
Uji Coba Program							■	■	■						
Revisi Konsep, Desain									■	■	■	■	■	■	
Penyusunan Laporan									■	■	■	■	■	■	

