

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa dan Aksara Lampung untuk SDIT Insan Kamil Bandar Jaya maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi dapat memberikan informasi dan pembelajaran Bahasa dan Aksara Lampung, menyuguhkan materi berdasarkan silabus yang tersedia dari guru Bahasa Lampung di SDIT Insan Kamil.
2. Aplikasi multimedia ini di buat bukan sebagai media pengganti, namun dibuat sebagai media pendukung proses penyampaian materi dan pelayanan.
3. Aplikasi pembelajaran Bahasa dan Aksara Lampung dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS 3. Untuk pembuatan dan pengolahan gambar menggunakan program Adobe Illustrator CS 3. Untuk pengerjaan animasinya berupa pengolahan gambar menjadi animasi/membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, dan video diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .fla, .swf, .exe.
4. Pembangunan Media interaktif di Flash menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan logika ActionScript.

## 5.2 Saran

Dengan adanya materi pembelajaran Bahasa dan Aksara Lampung di aplikasi ini, diharapkan pendidikan lebih memperhatikan bagaimana membuat siswa tertarik dalam belajar, dan melakukan perkembangan – perkembangan pembelajaran dengan metode ini.

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang di sarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
2. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
3. Aplikasi ini masih bersifat statis, karena itu diharapkan kedepannya dirancang secara dinamis agar soal dan latihan didalam aplikasi bisa di *up-date*.
4. Harapannya semoga aplikasi ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.