

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi di era globalisasi khususnya teknologi komputer telah menghasilkan informasi yang akurat dan lebih realibel bila dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Hal itulah yang mendasari semakin majunya komputerisasi.

Komputer sebagai alat bantu untuk menyampaikan informasi sangat diperlukan karena dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja, serta mudah dalam pengoperasiannya sehingga lebih hemat waktu untuk cara penyampaian informasi yang di sampaikan oleh Kepala Sekolah atau Pengajar pada KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta, penyampaian informasi pada sekolah ini masih menggunakan media brosur yang membuat kurang efisien dalam penyampaian pada saat presentasi di depan orang tua siswa tersebut.

Dengan melihat kenyataan tersebut, mendorong penulis untuk mengadakan pembuatan profil sekolah berbasis multimedia pada KB TK Teruna Bangsa dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, dan Notepad++. Dan tugas akhir ini akan diberi judul "PEMBUATAN PROFIL SEKOLAH KB TK TERUNA BANGSA YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan dilapangan yang terjadi pada sistem promosi pada KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta masih menggunakan media brosur. Sering kali kita temui kelemahan penyampaian informasi dengan menggunakan media cetak kurang efektif. Kesulitan penyampaian informasi serta masalah lain yang disebabkan karena faktor manusia yang kurang relevan bila hanya memakai media cetak, kondisi ini tentu akan mengurangi minat dan kurang tertarik pada obyek yang di sampaikan.

Berdasarkan tinjauan pada sekolah KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta maka penulis mencatat permasalahan sebagai berikut:

Bagaimana membuat media promosi yang dapat menjadikan nilai tambah dan mendapatkan hasil yang diharapkan dengan membangun profil sekolah berbasis multimedia yang dapat memberikan daya dukung terhadap promosi di KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan permasalahan dalam penyusunan program sebagai berikut:

1. Profil sekolah berbasis multimedia ini menitikberatkan pada penyampaian keadaan sekolah dan sebagai pelengkap dalam proses penyampaian informasi dan promosi.
2. Profil sekolah ini berisikan tentang informasi mengenai sekolah.
3. Software yang digunakan untuk profil sekolah berbasis multimedia ini adalah Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Notepad++.

4. Obyek penelitian adalah sekolah KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penulis dalam melakukan penelitian sebagai sarana membantu dalam mendeskripsikan Sekolah KB TK Teruna Bangsa sebagai alat komunikasi informasi dan promosi sekolah. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa :
  - a. Belajar menerapkan teori-teori yang telah didapat selama dibangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan dilapangan .
  - b. Menemukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem baru dalam penyampaian profil sekolah.
2. Bagi : KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta
  - a. Dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan system baru.
  - b. Memberikan sumbangan bagi perkembangan promosi pada KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta khususnya dalam penerapan teknologi komputer.
3. Bagi Pembaca:
  - a. Dapat digunakan sebagai acuan / bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah yang baru
  - b. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan

### 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis antara lain:

Dalam menyusun Tugas Akhir ini dan untuk lebih memahami sistem yang ada pada KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta, penulis melakukan pengumpulan data sebagai berikut :

a. Metode Observasi (pengamatan)

Metode observasi yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti tanpa menggunakan alat bantu standar.

b. Metode Interview (wawancara)

Dalam metode ini penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan pihak- pihak yang berkepentingan yang merupakan nara sumber untuk mendapatkan informasi.

c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan sebagai dasar penyusunan Tugas akhir dengan mempergunakan buku buku kepustakaan yang meliputi literature, catatan kuliah, serta bacaan lain yang dapat mendukung.

d. Metode Kearsipan

Metode kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dari arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab, yaitu:

### Bab I : Pendahuluan

Dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### Bab II : Landasan Teori

Dalam bab ini akan dijelaskan dan diuraikan tentang pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang akan digunakan oleh penulis dalam menyusun sistem yang baru.

### Bab III : Gambaran Umum

Dalam bab ini menguraikan dan menjelaskan mengenai gambaran umum tentang KB TK Teruna Bangsa Yogyakarta beserta sistem yang ada pada sekolah tersebut.

### Bab IV : Pembahasan

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai sistem yang diusulkan, rancangan media, serta manual program yang di buat.

### Bab V : Penutup

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari proyek penelitian.