

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu Perusahaan atau suatu Sekolah. Penggunaannya tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem yang terintegrasi, sehingga proses organisasi yang terjadi akan efisien, terukur, fleksibel. Dengan perkembangan teknologi maka dapat dimanfaatkan untuk membangun sebuah sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi. Cara untuk meningkatkan kualitas suatu sekolah adalah dengan membangun sebuah sistem informasi yang baik. Syarat untuk membangun sebuah sistem informasi yang baik adalah adanya kecepatan dan keakuratan dalam memberikan informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah salah satu sarana yang dapat digunakan untuk membantu dalam mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis komputerisasi .

Keberadaan sebuah perpustakaan pada sekolah sangat membantu untuk menambah pengetahuan dan wawasan untuk siswa di sekolah. Oleh karena itu sekolah dituntut untuk meningkatkan pelayanan dalam bidang informasi. Salah satu cara untuk meningkatkan pelayanan pada perpustakaan adalah dengan menggunakan sistem pengolahan data yang tepat dan cepat. Sistem pengolahan data nantinya dibutuhkan untuk tujuan pencatatan, pengolahan, penyimpanan, melihat dan menyalurkan informasi itu sendiri. Sistem informasi pada SD N 3

Gumulan Klaten masih menggunakan proses yang ditangani dengan proses manual, sehingga dalam hal ini timbul beberapa masalah antara lain :

- a. Proses pencarian data buku dan anggota yang cukup besar
- b. Proses pendataan buku dan anggota
- c. Proses dalam pencatatan peminjaman dan pengembalian buku
- d. Keterlamabatan dalam pembuatan laporan

Untuk menangani masalah tersebut peneliti bertujuan untuk mengadakan penelitian dan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan pada SD N 3 Gumulan Klaten yang berbasis komputerisasi dengan judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SD N 3 GUMULAN KLATEN" yang diharapkan nantinya dapat meningkatkan kinerja dari sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan proses pengembalian buku, serta pemberian informasi yang akurat .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah ditemukan, maka dapat diketahui pokok permasalahan, yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang memudahkan dalam proses pengolahan buku, peminjaman, pengembalian buku yang akurat, tepat dan relevan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi;

1. Pengolahan data buku perpustakaan
2. Pengolahan data anggota
3. Proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan
4. Proses pengolahan laporan

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah ;

1. Mengkomputerisasikan Sistem Perpustakaan SD N 3 Gumulan Klaten supaya dapat dilakukan secara tepat, akurat, relevan dan menekan kesalahan sekecil mungkin,
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan informasi perpustakaan pada SD N 3 Gumulan Klaten.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat untuk menambah referensi tentang rancang bangun sistem informasi perpustakaan dan untuk mengoptimalkan dalam kinerja pengolahan data.

a. Manfaat bagi SD N3 Gumulan Klaten

1. Memberikan kemudahan bagi siswa dalam mencari buku yang diinginkan,
2. Memberi kemudahan dalam melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan,
3. Memberi kemudahan dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan bagi SD N 3 Gumulan Klaten,

b. Manfaat bagi penulis

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 di STM IK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menerapkan teori-teori dan praktek yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STM IK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk pengumpulan data, akan digunakan beberapa metode untuk menentukan kebutuhan yang akan dibangun. Adapun metode yang akan digunakan, yaitu;

1. Metode observasi

Observasi adalah pengamatan dan pencatatan sesuatu objek dengan sistematis fenomena yang diselidiki. Dalam arti yang luas observasi sebenarnya tidak hanya terbatas kepada pengamatan yang dilakukan baik secara langsung ataupun tidak langsung.

2. Wawancara

Wawancara adalah sebuah dialog yang dilakukan oleh pewawancara (*interviewer*) untuk memperoleh informasi dari terwawancara.

3. Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dengan menggunakan buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Kepustakaan dilakukan oleh penulis dengan cara membaca buku atau literatur yang terkait dengan penanganan arsip.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan penulis maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah dalam pemahaman. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut;

1. BAB I: PENDAHULUAN

Dalam bab I akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II menguraikan mengenai pengertian sistem secara umum, tinjauan pustaka, dan perangkat lunak yang akan digunakan.

3. BAB III : ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang penggambaran umum SD N 3 Gumulan Klaten, seperti profil sekolah, visi misi sekolah, serta analisis sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dalam bab ini juga akan dibahas tentang rancangan sistem yang akan dibuat.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya, melakukan kegiatan implementasi dan pembahasan output yang akan ditampilkan dari software yang digunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Kesimpulan merupakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan pada sub rumusan masalah dan saran merupakan kumpulan saran dan rekomendasi dari penulis untuk pengembangan sistem yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN