

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tim Matrash mewakili Universitas Amikom Yogyakarta untuk kompetisi *Asian Youth Innovation Awards (AYIA) 2020* berhasil melaju ke babak final bersama lebih dari 500 tim dari 22 negara yang berpartisipasi yang sudah melalui tahap seleksi oleh perwakilan lembaga dari negara masing-masing.

Pada babak final, tim Matrash mempresentasikan sebuah produk aplikasi bernama Matrash yang mana merupakan aplikasi layanan pengelolaan sampah yang menghubungkan antara warga perumahan dengan para pengepul sampah.

Aplikasi Matrash dikembangkan dengan metodologi *agile* sehingga proses pengembangannya dan membutuhkan waktu 3 bulan dari Desember 2019 sampai dengan Februari 2020 dalam pembuatannya, selain itu juga aplikasi dibangun dengan menggunakan design patterin MVVM yang jauh lebih mudah untuk perkembangan jangka panjang. Tim Matrash melakukan ujicoba aplikasi ke calon pengguna di Condong Catur, Sleman, Yogyakarta. Sesuai dengan *timeline* yang dibuat, maka tim matrash dapat membuat aplikasi dengan beberapa perbaikan hanya dalam kurun waktu 3 bulan.

Hasil dari final kompetisi *Asian Youth Innovation Awards (AYIA) 2020* adalah Tim Matrash Amikom Yogyakarta mendapat *Gold Medal* di Kategori *Environment* dan *ASEAN Outstanding Invention & Innovation Award* dari

Croatian Inventors Networ (CIN) dimana penghargaan ini merupakan penghargaan tertinggi yang hanya diberikan kepada 1 tim dengan poin tertinggi dikompetisi ini.

Puji syukur alhamdulillah atas pencapaian yang diraih. Terimakasih untuk Universitas AMIKOM Yogyakarta yang sudah membantu secara finansial dan moral dalam kelancaran mengikuti perlombaan kali ini, sehingga perwakilan Universitas AMIKOM mendapatkan hasil yang terbaik.

5.2 Saran

Tidak ada kata terlambat untuk memulai, sedini mungkin untuk memulai merupakan suatu tindakan yang lebih baik. Menjadi mahasiswa yang aktif tidak hanya di kampus, namun di luar kampus untuk mengikuti berbagai kompetisi dan tentunya sudah menyiapkan tim yang sesuai dan memiliki tujuan yg sama. Membuat sebuah solusi yang berinovasi tinggi, serta jangan lupa untuk terus mencoba terutama pada target pengguna aplikasi. Sehingga adanya masukan yang dapat berdampak pada produk aplikasi.

Memiliki skill presentasi yang baik sangat berpengaruh ketika ingin mengikuti kompetisi, dikarenakan sebisa mungkin kita harus bisa menyampaikan suatu inovasi yang telah dibuat kepada juri. Lebih tepatnya adalah memikat hati juri dengan presentasi dan produk aplikasi yang berinovasi tinggi.