

**COMPANY PROFILE MTS ASWAJA DUKUN BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**



disusunoleh

**Gutama Setio Adi                      10.02.7836**

**Wijang Sudono Aji                      10.02.7838**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**COMPANY PROFILE MTS ASWAJA DUKUN BERBASIS MULTIMEDIA**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Gutama Setio Adi                      10.02.7836**

**Wijang Sudono Aji                      10.02.7838**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE MTS ASWAJA BERBASIS  
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gutama Setio Adi** 10.02.7836

**Wijang Sudono Aji** 10.02.7838

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 08 Mei 2013

**Dosen Pembimbing**

**Pandan P Purwacandra, M.Kom**  
**NIK. 190302190**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE MTS ASWAJA BERBASIS  
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**WIJANG SUDONO AJI 10.02.7838**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 05 Juni 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

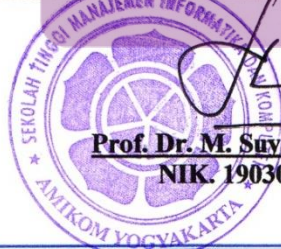


**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 05 Juni 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**COMPANY PROFILE MTS ASWAJA BERBASIS  
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gutama Setio Adi**                      **10.02.7836**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Juli 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**Tanda Tangan**



**Nila Feby P, S.Kom**  
**NIK.190302161**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 20 Juli 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini, menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Mei 2013

**Nama**

**NIM**

**Tanda Tangan**

Gutama Setio Adi

10.02.7836

Wijang Sudono Aji

10.02.7838





## MOTTO

- “Dan Allah tidak menjadikan pemberian bala bantuan itu melainkan sebagai kabar gembira bagi kemenanganmu, dan agar tentram hatimu karena-NYA. Dan kemenanganmu itu hanyalah dari Allah SWT”
- Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula.
- Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.(Aristoteles).

-Gutama Setio Adi-

## MOTTO

- Jadikanlah ilmu itu berguna bagi diri sendiri dan orang lain.
- Jenius adalah 1% inspirasi dan 99% keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras.
- Walau mata terpejam, tetapi hati tetap bisa melihat.
- Jadikan hidup seperti air yang mengalir.
- Tetap berusaha tetapi tidak pernah lupa untuk berdo'a.
- Hidup ini indah, jadi jangan dibuat susah.

~//~ Wijang Sudono Aji ~//~



## PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji dan syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala nikmat, anugerah serta Ridhonya telah mengizinkan saya untuk bisa melewati pencapaian kelulusan ini dengan disertai kelancaran dan kemudahan hingga saya akhirnya bisa menyelesaikan studi program Diploma III di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Karya tulis ini ku persembahkan untuk :

- Oran Tuaku tercinta. Terima kasih atas segala doa, kasih sayang dan pengorbanan moril dan materil yang tak pernah berhenti untuk mendukungku.
- Bapak dan Ibu dosen serta staff STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Dan yang terakhir buat sahabat- sahabatku tersayang yang dirumah terima kasih telah memberikan motivasi di saat aku kesulitan. Aku bangga menjadi teman kalian.
- Untuk “Si Gendud Zeni” yang telah memberiku semangat, memberiku dukungan dan doa, serta sabar menghadapiku, dan yang terpenting telah rela mendengarkan keluh kesahku selama ini. Makasih buat segala ketulusanmu.

- Gutama Setio Adi-

## PERSEMBAHAN

Puji dan syukur saya haturkan kepada Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan kekuatan yang Kau berikan kepadaku sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Lapoaran ini aku tujukan kepada:

1. kedua orang tuaku yang selalu bekerja keras dalam membesarkanku, mendidikku, dan selalu mendoakanku dalam segala hal yang telah aku lakukan.
2. kakakku yang selalu mendukungku dalam aktivitasku.
3. Bapak dan ibu dosen yang telah membimbingku dalam segala hal yang berkaitan dengan pendidikan di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Dan tidak lupa kepada teman-teman yang telah memberi semangat dan dorongan dalam menjalani hidup ini.

~//~ Wijang Sudono Aji ~//~

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Pemelihara seluruh alam raya, yang atas limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas akhir ini dikerjakan demi memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar sarjana Ahli Madya di Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini bukanlah tujuan akhir dari belajar karena belajar adalah sesuatu yang tidak terbatas.

Terselesainya Tugas Akhir ini tentunya tak lepas dari dorongan dan uluran tangan berbagai pihak. Oleh karena itu, tak salah kiranya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya serta kesehatan yang diberikan kepada penulis.
2. Bapak dan Ibu kami yang senantiasa selalu mendidik, memberikan motivasi, dan membantu serta dalam memenuhi data untuk tugas akhir.
3. Bapak Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA Prof. Dr. M. Suyanto, MM dan Bapak Pandan P Purwacandra, M.Kom, selaku dosen pembimbing, yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. MTs Aswaja Dukun yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian.

5. Teman-teman yang telah membantu dalam pembuatan tugas akhir ini dan memberikan dukungan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun akan diterima dengan tangan terbuka demi kesempurnaan tugas akhir ini. Selain itu jika ada hal-hal yang kurang berkenan dihati pembaca penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini dengan melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Semoga karya penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak demi kemaslahatan bersama serta bernilai ibadah di hadapan Allah SWT. Amin.

Yogyakarta, Mei2013

Penulis

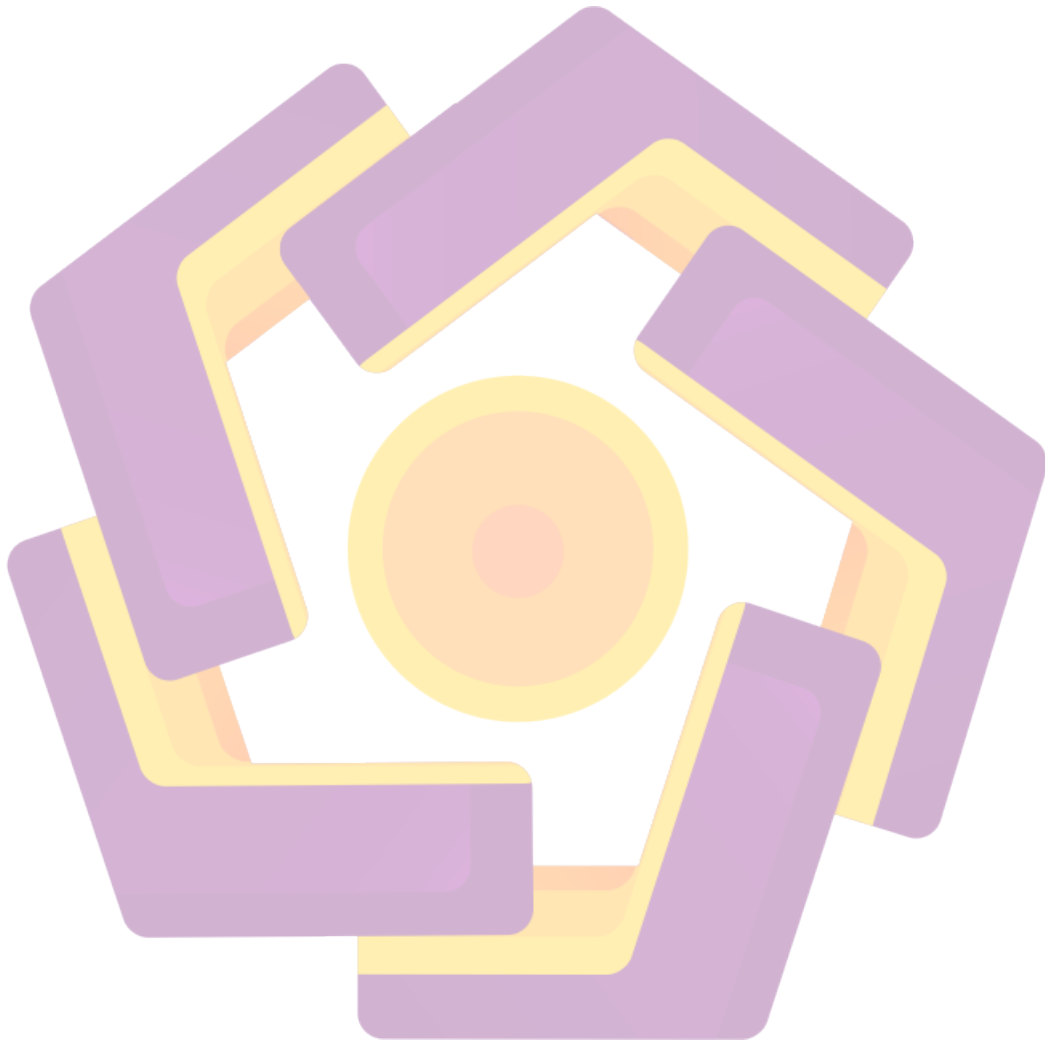
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN .....	vi
MOTTO .....	vii
PERSEMBAHAN .....	ix
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI .....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.7 Sistematika Penulisan Laporan .....	6
1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian .....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Sejarah Multimedia .....	10
2.2 Pengertian Multimedia .....	10

2.3	Unsur-Unsur Multimedia .....	11
2.4	Struktur Sistem Aplikasi Multimedia.....	12
2.5	Langkah Dalam Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	16
2.6	Perangkat Lunak yang digunakan .....	20
<b>BAB III GAMBARAN UMUM .....</b>		<b>24</b>
3.1	Sejarah Singkat Berdirinya.....	24
3.2	Visi, Misi, Dan Tujuan .....	24
3.4	Deskripsi Tugas.....	26
3.5	Upaya Peningkatan Mutu .....	32
3.6	Tata Tertib Guru dan Karyawan.....	32
3.7	Sarana dan Prasarana.....	33
3.8	Daftar Kegiatan Ekstrakurikuler .....	34
3.9	Tujuan Promosi .....	35
3.10	Media Promosi Sekolah.....	35
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>37</b>
4.1	Mendefinisikan Masalah .....	37
4.2	Merancang Konsep.....	37
4.3	Merancang Isi .....	38
4.4	Merancang Naskah .....	40
4.5	Merancang Grafik.....	43
4.6	Memproduksi Sistem.....	46
4.7	Manual Program .....	60
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>64</b>
5.1	Kesimpulan.....	64
5.2	Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>xxi</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>xxii</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan .....	9
Tabel 4.1 Keterangan Struktur Multimedia .....	40

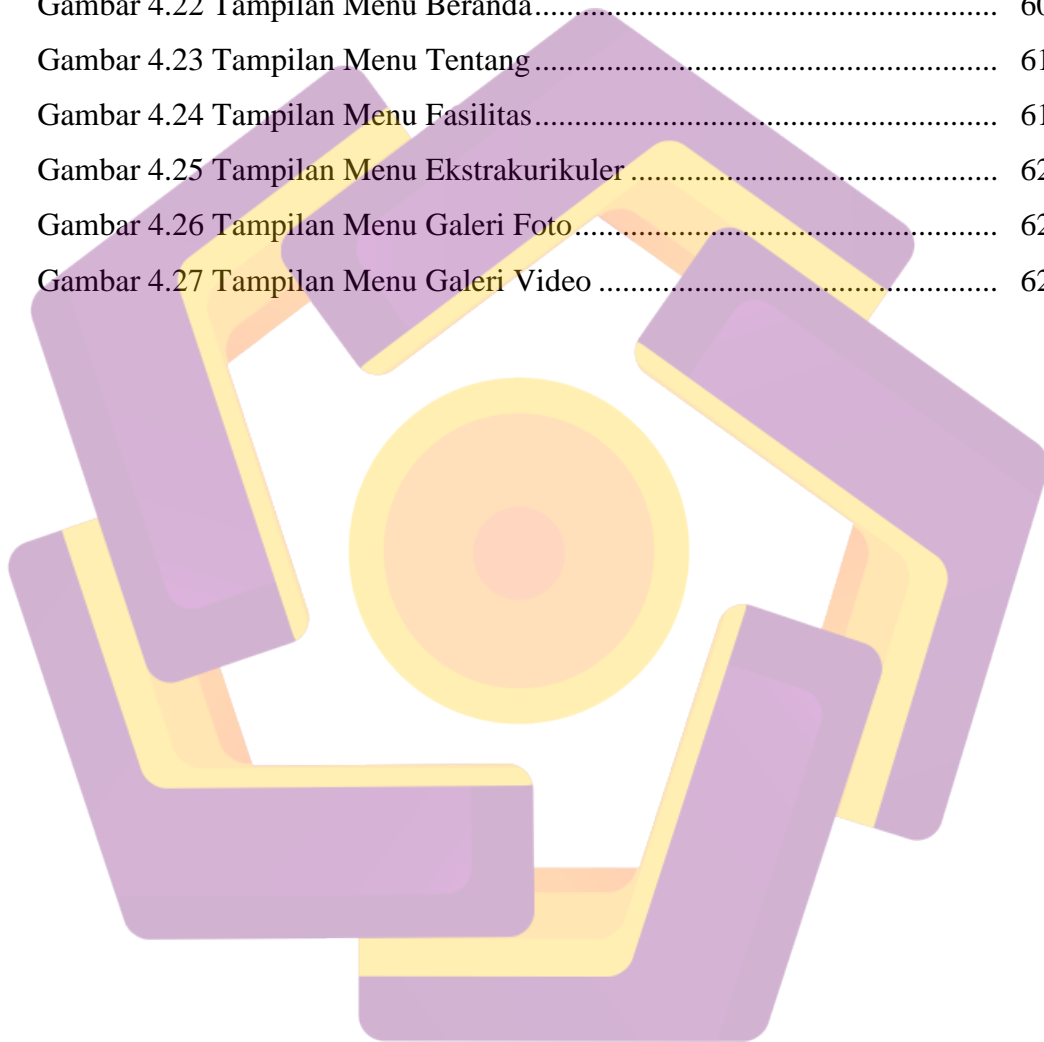




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear .....	13
Gambar 2.2 Struktur Menu .....	14
Gambar 2.3 Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4 Struktur Jaringan .....	15
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi .....	16
Gambar 2.6 Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	19
Gambar 2.7 Rincian Siklus Pengembangan Multimedia Oleh Raymon M.L.....	19
Gambar 2.7 Tampilan Program Adobe Flash CS5 .....	20
Gambar 2.8 Tampilan Program Adobe Photoshop CS5 .....	22
Gambar 2.8 Tampilan Program Adobe Premiere Pro CS5 .....	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3.2 Brosur MTs Aswaja Dukun .....	35
Gambar 4.1 Rancangan Struktur Aplikasi Hierarki .....	39
Gambar 4.2 Sketsa Rancangan Desain Beranda .....	43
Gambar 4.3 Sketsa Rancangan Desain Tentang .....	44
Gambar 4.4 Sketsa Rancangan Desain Fasilitas .....	44
Gambar 4.5 Sketsa Rancangan Desain Ekstrakurikuler.....	45
Gambar 4.6 Sketsa Rancangan Desain Galeri .....	45
Gambar 4.7 Tampilan Menu View .....	46
Gambar 4.8 Tampilan Adobe Photoshop CS5 .....	47
Gambar 4.9 Hasil Olah Background Utama .....	47
Gambar 4.10 Tampilan Menu Brush.....	48
Gambar 4.11 Hasil Olah Ornamen.....	48
Gambar 4.12 New Project Adobe Premiere Pro .....	49
Gambar 4.13 Tampilan Movie Setelah Diedit .....	49
Gambar 4.14 Tampilan Edit Title .....	50
Gambar 4.15 Tampilan Saat Memasukkan Title .....	50
Gambar 4.16 Tampilan Awal Adobe Flash CS5.....	51

Gambar 4.17 Tampilan Menu Properties .....	51
Gambar 4.18 Tampilan Menu Import to Library .....	52
Gambar 4.19 Tampilan Hasil Olah Layer Sound.....	52
Gambar 4.20 Tampilan Hasil Olahan Intro.....	53
Gambar 4.21 Tampilan Pada Menu Utama.....	54
Gambar 4.22 Tampilan Menu Beranda.....	60
Gambar 4.23 Tampilan Menu Tentang .....	61
Gambar 4.24 Tampilan Menu Fasilitas.....	61
Gambar 4.25 Tampilan Menu Ekstrakurikuler.....	62
Gambar 4.26 Tampilan Menu Galeri Foto.....	62
Gambar 4.27 Tampilan Menu Galeri Video .....	62



## INTISARI

Ini bukan hal yang aneh bahwa multimedia dapat meningkatkan kualitas kompetisi. Multimedia dapat meningkatkan minat dengan penampilan menarik, melalui penyelesaian media baik audio dan video.

Pembuatan Mts Aswaja profil Dukun di multimedia dasar bertujuan untuk membantu sekolah pada pemasaran dan sebagai alat promosi. Alasannya adalah Mts Aswaja Dukun tidak memiliki media promosi menarik namun. Di masa lalu, Mts Aswaja Dukun hanya menggunakan leaflet, brosur, dan pamflet sebagai media promosi. Namun, dalam kenyataannya Mts Aswaja Dukun yang lebih mumpuni dari yang lain.

Mts Aswaja profil Dukun dibuat dalam bentuk video profil, dan digunakan sebagai media promosi yang akan ditampilkan dalam presentasi. Ini video profil menunjukkan profil umum Mts Aswaja Dukun termasuk visi dan misi, sejarah berdirinya Mts Aswaja Dukun, historis, fasilitas dan lainnya.

**Kata kunci:** Multimedia, Video profil, Promosi

## **ABSTRACT**

*It is not a strange thing that multimedia can increase the quality of competition. Multimedia can increase the interest by the attractive appearance, through the completion of media of both audio and video.*

*The making of Mts Aswaja Dukun profile in multimedia basic is aimed to help the school on marketing and as a promotion tools. The reason is the Mts Aswaja Dukun does not have the attractive media promotion yet. In the past, Mts Aswaja Dukun only uses leaflet, brochure, and pamphlet as the promotion media. However, in fact Mts Aswaja Dukun is more qualified than the others.*

*This Mts Aswaja Dukun profile is made in the video profile form, and it is used as the media of promotion which will be shown in the presentation. This video profile shows the general profile of Mts Aswaja Dukun including vision and mission, the history of the establishment of Mts Aswaja Dukun, historys, facilities and other.*

**Keywords:** *Multimedia, Video profile, Promotion*

