

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun “ SI Ceroboh “ dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Pembuatan film animasi 2D (dua dimensi) dengan menggunakan Adobe Flash CS4 ini memerlukan beberapa tahap yaitu
  - a. Pra produksi,  
Dalam tahap pra produksi terdiri dari merancang ide, tema, *logline* , sinopsis, diagram *scene*, perancangan karakter, *screenplay* atau naskah dan *storyboard*.
  - b. Produksi  
Dalam tahap produksi terdiri dari manual *drawing*, *scanning*, *tracing* dan *digital drawing*, dan proses penganimasian.
  - c. Paska produksi  
*Dubbing*, *Compositing* dan *Rendering*.
2. Pembuatan film animasi 2D “ SI Ceroboh “ ini menggunakan teknik *hybrid* animasi, dengan menggunakan media kertas sebagai cara manual awal pembuatan gerakan, sehingga proses produksi sebuah film kartun akan menjadi terkonsep. Hal ini dikarenakan dikerjakan menggunakan gabungan

manual atau tradisional dan digital animasi. Adapun beberapa bagian yang dikerjakan dengan teknik *cut-out animation*.

3. Setiap gerakan digambar dengan gerakan sebelumnya sehingga mendapat gerakan yang kontinuas. Sedangkan dengan teknik *cut-out* setiap gerakan tidak digambar semuanya sehingga gerakan yang terjadi menjadi kurang.
4. Pembuatan film animasi 2D “ Si Ceroboh” ini menggunakan prinsip animasi yang ada seperti:
  - a. *Anticipation*
  - b. *Squash and stretch*
  - c. *Staging*
  - d. *Straight-ahead action*
  - e. *Slow in – slow out*
  - f. *Timing*
  - g. *Secondary Action*
  - h. *Solid Drawing*

## 5.2 Saran

1. Dalam tahapan pra produksi sebuah film harus benar-benar matang dan dipahami dulu tentang sebuah konsep yang akan digunakan.
2. Dalam pembuatan film animasi lebih baik dikerjakan oleh kerja tim untuk menghasilkan karya animasi yang baik. Karena sangat diperlukan kemampuan khusus untuk mengerjakan setiap bagian dalam proses pembuatan sebuah film animasi.