

**COMPANY PROFILE SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT**

SKRIPSI



disusun oleh

Vincentius Yan Ardianto

06.12.1947

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**COMPANY PROFILE SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Vincentius Yan Ardianto

06.12.1947

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**COMPANY PROFILE SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vincentius Yan Ardianto

06.12.1947

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 12 November 2009

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**COMPANY PROFILE SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA
MASYARAKAT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Vincentius Yan Ardianto

06.12.1947

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Juli 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto. M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 23 Juli 2013

Vincentius Yan Ardianto

06.12.1947

MOTTO

Berawal dari penasaran lalu kita akan mencari tahu.



KATA PENGANTAR

Salam Sejahtera,

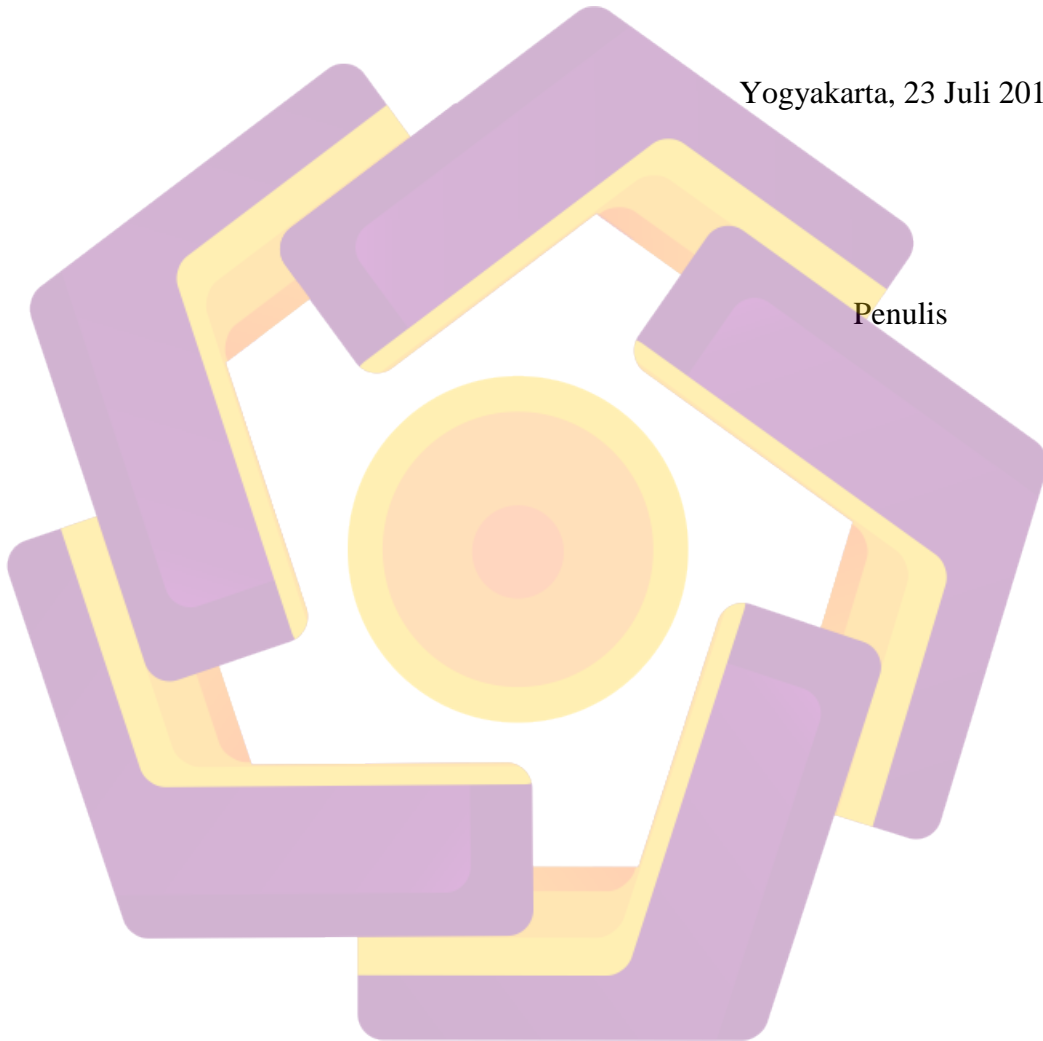
Berkat bimbingan dan pertolongan Tuhan YME, laporan skripsi yang berjudul “Company Profile SMA Negeri 7 Yogyakarta Berbasis Multimedia Sebagai Media Informasi Kepada Masyarakat” ini dapat terselesaikan. Banyak hambatan dan kesulitan yang penulis alami dalam menyelesaikan laporan skripsi ini tetapi berkat bimbingan serta pengarahan dari berbagai pihak, baik yang bersifat langsung maupun tidak langsung, akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Laporan skripsi ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak/Ibu/ rekan-rekan ;

1. Kedua orang tuaku yang telah memberikan doa dan dukungan.
2. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing skripsi yang sangat baik diajak berdiskusi.
4. Pihak sekolah SMA Negeri 7 Yogyakarta yang sangat membantu dalam pengumpulan data skripsi.
5. Teman-teman yang selalu memberi dukungan dan membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Kepada Reny Nur Astuti yang selalu memberi support dan motivasi dalam berbagai kondisi. Terimakasih atas semua dukungannya selama ini.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih memiliki kekurangan. Penulis mengharapkan kritik dan saran serta pemikiran yang membangun sebagai perbaikan laporan ini. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi orang lain.

Yogyakarta, 23 Juli 2013

Penulis

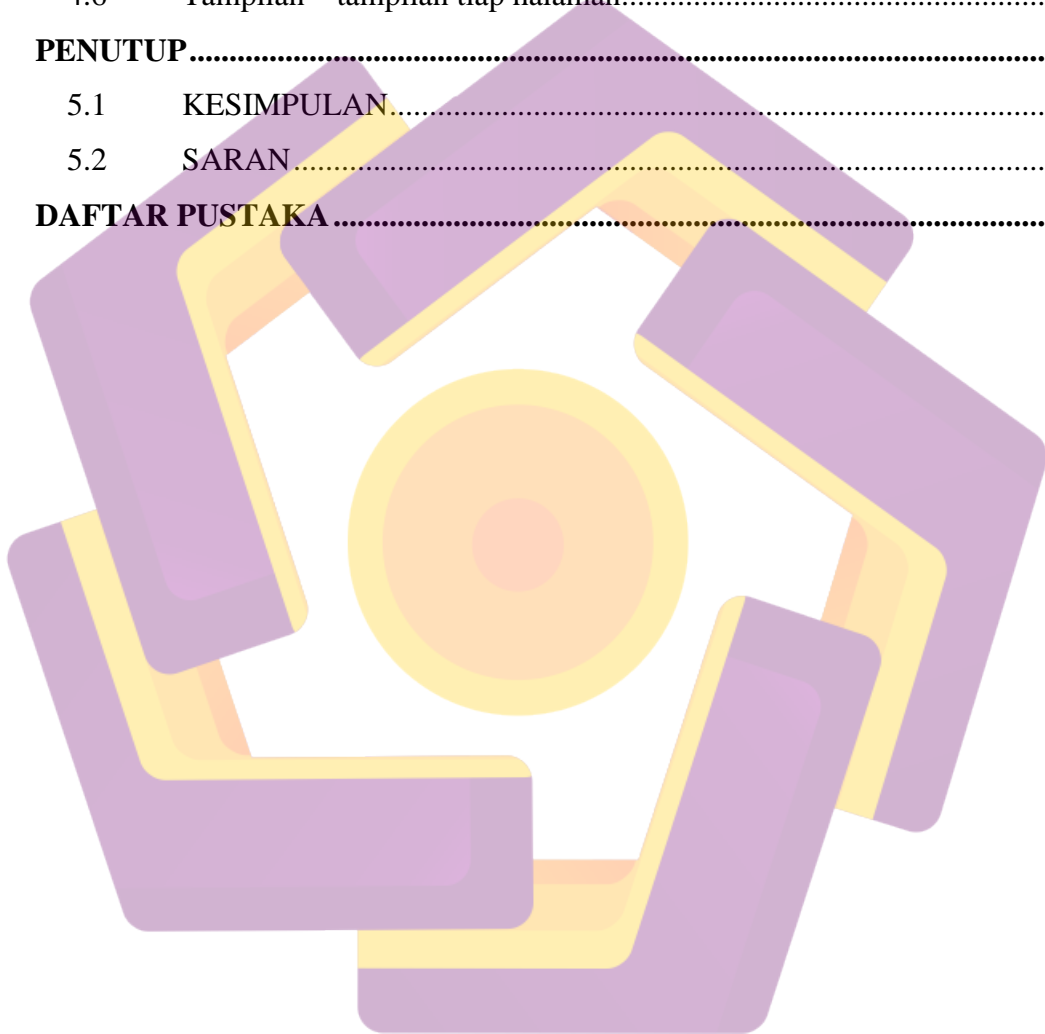


DAFTAR ISI

JUDUL	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Pengertian Company Profile.....	7
2.3 Konsep Dasar Multimedia	10
2.3.1 Pengertian Multimedia.....	10
2.3.2 Elemen – Elemen Multimedia	11
2.3.3 Pengembangan Sistem Multimedia	12
2.3.4 Struktur Aplikasi Multimedia.....	14
2.4 Konsep Dasar Informasi	16
2.4.1 Pengertian Informasi.....	16

2.4.2	Siklus Informasi.....	17
2.4.3	Kualitas Informasi	18
2.4.4	Nilai Informasi.....	19
2.5	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	19
2.5.1	Adobe Photoshop CS3.....	19
2.5.2	Adobe Flash CS3	20
2.5.3	Adobe Audition	21
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		22
3.1	Tinjauan Umum	22
3.1.1	Sejarah Singkat Organisasi.....	22
3.1.2	Visi, Misi dan Tujuan	24
3.1.3	Struktur Organisasi	26
3.2	Analisis Sistem	27
3.2.1	Analisis PIECES	27
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	31
3.2.4	Analisis Biaya Manfaat.....	32
3.3	Identifikasi Masalah.....	37
3.4	Merancang Konsep	38
3.5	Merancang Isi	39
3.6	Merancang Naskah	42
3.7	Merancang Grafik.....	46
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		56
4.1	Memproduksi Sistem	56
4.1.1	Pembuatan Desain Gambar.....	56
4.1.2	Pembuatan Company Profile	59
4.1.3	Mengedit Suara.....	65
4.1.4	Mengetes Fungsi Masing-Masing Item	66
4.1.5	Membuat File Executable (*.exe).....	69
4.1.6	Membuat file autorun	70
4.2	Mengetes Sistem.....	71

4.2.1	Pengujian Loading File Aplikasi	72
4.2.2	Error Terjadi	72
4.3	Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi	73
4.4	Menggunakan Sistem.....	75
4.5	Memelihara Sistem	75
4.6	Tampilan – tampilan tiap halaman.....	77
PENUTUP.....		91
5.1	KESIMPULAN.....	91
5.2	SARAN.....	92
DAFTAR PUSTAKA		93



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (Performance).....	27
Tabel 3.2 Analisis Informasi (Information).....	28
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (Economics).....	28
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (Control).....	28
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (Efficiency).....	29
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (Service).....	29
Tabel 3.7 Analisis Rincian Biaya dan Manfaat.....	33
Tabel 3.8 Hasil Analisis.....	37
Tabel 3.9 Tabel Naskah.....	42
Tabel 4.1 Daftar Item yang Dikerjakan.....	67
Tabel 4.2 Pengujian Loading File Aplikasi.....	72
Tabel 4.3 Error Terjadi.....	72
Tabel 4.4 Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	13
Gambar 2.2 Struktur Linier.....	15
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	15
Gambar 2.4 Struktur Non Linier.....	16
Gambar 2.5 Struktur Komposit	16
Gambar 2.6 Siklus Informasi.....	17
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	20
Gambar 2.8 Adobe Flash CS3.....	20
Gambar 2.9 Adobe Audition.....	21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 3.2 Struktur Menu Aplikasi.....	40
Gambar 3.3 Layout Intro.....	47
Gambar 3.4 Layout Home.....	48
Gambar 3.5 Layout Profil.....	49
Gambar 3.6 Layout Guru.....	50
Gambar 3.7 Layout Fasilitas.....	51
Gambar 3.8 Layout Ekstrakurikuler.....	52
Gambar 3.9 Layout Galeri.....	53
Gambar 3.10 Layout Prestasi.....	54
Gambar 3.11 Layout Peta.....	55
Gambar 4.1 Tampilan menu untuk mengatur ukuran file.....	57
Gambar 4.2 Desain Background.....	59
Gambar 4.3 Import File	60
Gambar 4.4 Pengaturan Untuk Background.....	60
Gambar 4.5 Logo Sekolah.....	61
Gambar 4.6 Pengaturan Button.....	62
Gambar 4.7 Membuat tombol Menu.....	63
Gambar 4.8 Pembuatan Background Teks.....	65

Gambar 4.9 Menyeleksi File Adobe Audition.....	66
Gambar 4.10 Publish Setting.....	70
Gambar 4.11 Intro.....	77
Gambar 4.12 Menu Utama.....	77
Gambar 4.13 Menu Profil.....	78
Gambar 4.14 Menu Sejarah.....	78
Gambar 4.15 Menu Visi & Misi.....	79
Gambar 4.16 Menu Tujuan.....	79
Gambar 4.17 Menu Lambang.....	80
Gambar 4.18 Menu Citra & Motto.....	80
Gambar 4.19 Menu Guru.....	81
Gambar 4.20 Menu Fasilitas.....	81
Gambar 4.21 Fasilitas Ruang dan Kelas.....	82
Gambar 4.22 Fasilitas Laboratorium.....	82
Gambar 4.23 Fasilitas Perpustakaan.....	83
Gambar 4.24 Fasilitas UKS.....	83
Gambar 4.25 Fasilitas Musholla.....	84
Gambar 4.26 Fasilitas Olahraga.....	84
Gambar 4.27 Menu Ekstrakurikuler.....	85
Gambar 4.28 Ekstrakurikuler Tari.....	85
Gambar 4.29 Ekstrakurikuler Teater.....	86
Gambar 4.30 Ekstrakurikuler Pecinta Alam.....	86
Gambar 4.31 Ekstrakurikuler Olahraga.....	87
Gambar 4.32 Ekstrakurikuler PMR.....	87
Gambar 4.33 Ekstrakurikuler Tonti.....	88
Gambar 4.34 Menu Galeri.....	88
Gambar 4.35 Menu Prestasi.....	89
Gambar 4.36 Prestasi Sekolah.....	89
Gambar 4.37 Prestasi Siswa.....	90
Gambar 4.38 Menu Peta.....	90

INTISARI

Profil sekolah identik sebagai media untuk mengenalkan sekolah pada masyarakat. Salah satu media yang digunakan untuk menyampaikan informasi tersebut adalah CD interaktif *company profile* yang berisi tentang profil suatu sekolah. Saat ini belum ada sarana kios informasi disekolah SMA Negeri 7 Yogyakarta. Pada pembuatan aplikasi multimedia kali ini penulis mengambil objek *company profile* SMA Negeri 7 Yogyakarta yang menyediakan data dengan lengkap dan tampilan yang menarik akan memudahkan sekolah berkembang dan maju karena lebih mudahnya masyarakat umum untuk mengetahui profil sekolah tersebut.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode observasi, wawancara, dan kepustakaan. Observasi melakukan pengamatan langsung di SMA Negeri 7 Yogyakarta dan data yang didapat berupa file foto-foto kegiatan sekolah dan fasilitas sekolah. Wawancara dengan pihak sekolah mengenai perkembangan sekolah dan metode kepustakaan dengan cara mencari sebuah referensi dari buku, catatan yang terkait dengan pembuatan *company profile*.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah *company profile* SMA Negeri 7 Yogyakarta yang menarik, mudah digunakan dan dipahami oleh masyarakat. CD interaktif tersebut menjadi media informasi kepada masyarakat untuk dalam bentuk kios informasi yang ditempatkan pada objek-objek dilingkungan sekolah yang dapat diakses melalui perangkat komputer yang sudah disediakan oleh pihak sekolah.

Kata Kunci: Company Profile, SMA Negeri 7 Yogyakarta, Informasi Berbasis Multimedia.

ABSTRACT

School profile is identical to a media for introducing a school to the society. One of the media used to convey that information is an interactive CD of company profile that contains the profile of certain school. There is currently no means of information kiosk in SMA Negeri 7 Yogyakarta. On the production of this multimedia application, the researcher chose the company profile of SMA Negeri 7 Yogyakarta as a research object that provides complete data and interesting appearance which will facilitate the school to grow and develop because it is easier for the society to find out the profile of that school.

The methods used in this research were observation, interview, and literature. In the observation section, the researcher conducted direct monitoring in SMA Negeri 7 Yogyakarta and the data obtained were some photos of school activities and school facilities. In the interview section, the researcher interviewed the school party on the development of the school and in the literature method, the researcher looked for a reference from book, as well as some note that is related to the making of company profile.

The final result of this research is a company profile of SMA Negeri 7 Yogyakarta which is interesting, easy to use and understand by the society. That interactive CD becomes the media of information for the society in form of information kiosk that is placed on some objects in the school environment which is able to be accessed through some computers which has already provided by the school.

Keywords: *Company Profile, SMA Negeri 7 Yogyakarta, Multimedia-Based Information.*