

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir **"PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA NEGERI 7 YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA INFORMASI KEPADA MASYARAKAT"**

Maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif harus melalui beberapa tahapan atau proses yang harus dijalankan sesuai urutannya sehingga diperoleh hasil yang maksimal seperti: mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisis kebutuhan sistem, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.
2. Dengan adanya aplikasi multimedia ini, dapat memberi media penyampaian informasi untuk melengkapi media lain yang sudah ada. Aplikasi ini dipakai untuk kepentingan presentasi sekolah pada saat studi banding dan pada saat penerimaan siswa baru. Fungsinya sebagai kios informasi yang ditempatkan pada obyek-obyek dilingkungan sekolah yang dapat diakses melalui perangkat komputer yang sudah disediakan oleh sekolah.
3. Aplikasi yang dibuat dapat menjadi media penyampaian informasi yang efektif dan efisien karena pengguna dapat memperoleh informasi yang

cukup jelas tentang sekolah tersebut. Mulai dari profil sekolah, kegiatan-kegiatan yang ada disekolah, prestasi sekolah, hingga lokasi sekolah tersebut.

4. Dengan adanya sistem baru ini, diharapkan bisa mendampingi sistem yang lama sehingga penyampain informasi kepada masyarakat lebih maksimal dan masyarakat luas bisa lebih tau tentang Profil SMA Negeri 7 Yogyakarta.

5.2 SARAN

Dengan adanya sistem informasi berbasis multimedia ini diharapkan SMA Negeri 7 Yogyakarta dapat meningkatkan kemampuan bersaing.

Setelah menyelesaikan skripsi ini penulis menyampaikan sedikit masukan sebagai berikut :

1. Diperlukan penambahan animasi dan desain yang lebih menarik dalam aplikasi ini disesuaikan dengan perkembangan teknologi sehingga hasil aplikasi ini kedepannya bisa lebih baik lagi.
2. Penambahan fitur pada aplikasi ini sangat diperlukan untuk mempermudah kinerja aplikasi seperti penambahan database serta mengkoneksikan aplikasi dengan internet sehingga aplikasi ini bisa lebih mudah di akses oleh user.

Harapan penyusun semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Pihak sekolah harus lebih aktif dalam melakukan promosi terutama dalam menggunakan aplikasi ini.