

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sekolah merupakan sebuah lembaga yang dirancang untuk pengajaran siswa di bawah pengawasan guru, atau dengan kata lain sekolah adalah tempat berlangsungnya proses belajar dan mengajar. Sekarang ini hampir semua sekolah berlomba untuk meningkatkan mutu pendidikannya agar siswanya semakin maju. Pembangunan sekolahpun dilakukan supaya nyaman untuk kegiatan belajar. Berbagai fasilitas juga disediakan agar mempermudah siswa dalam menimba ilmu. Akan tetapi, masyarakat mungkin belum sepenuhnya mengetahui apa saja yang ada di sekolah itu. Maka, sekolah sangat membutuhkan sebuah media untuk menyampaikan informasi yang ada di sekolah tersebut.

Salah satu media yang bisa digunakan untuk menyampaikan informasi tersebut adalah CD interaktif *Company Profile* yang berisi tentang profil suatu lembaga pendidikan seperti sekolah. Profil sekolah identik sebagai media untuk studi banding antara sekolah satu dengan sekolah lainnya dengan berbekal pengetahuan dari suatu proses studi kampus dan proses belajar itu sendiri. *Company Profile* yang menyediakan data dengan lengkap dan tampilan yang menarik akan memudahkan sekolah berkembang dan maju, hal ini dikarenakan lebih memudahkan masyarakat umum untuk mengetahui profil disuatu sekolah.

Skripsi ini berisi tentang penelitian pembuatan *Company Profile* SMA Negeri 7 Yogyakarta. Dipilihnya sekolah ini menjadi objek penelitian karena

selama ini belum tersedianya CD interaktif tentang SMA Negeri 7 Yogyakarta. Padahal sekolah tersebut mempunyai potensi yang tinggi dan prestasi yang cukup membanggakan baik ditingkat lokal maupun nasional yang belum diketahui masyarakat. SMA Negeri 7 Yogyakarta juga sering menjadi sekolah percontohan untuk sekolah-sekolah lain.

Walaupun sekolah ini sudah mempunyai website, namun informasi yang disampaikan kurang maksimal karena konten yang sedikit dan kurang menarik. Website juga harus terkoneksi dengan jaringan internet untuk dapat mengaksesnya. Media yang digunakan untuk memperkenalkan sekolah kepada masyarakat dirasa kurang memberikan sebuah inovasi yang baru. Selain itu penyampaian informasi melalui brosur juga banyak membutuhkan biaya karena harus banyak mencetak brosur. Hal ini justru akan menambah biaya pengeluaran yang cukup besar.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada diatas maka yang menjadi pokok permasalahan adalah:

1. Bagaimana membangun suatu aplikasi sebagai media penyampaian informasi untuk mengenalkan suatu lembaga kepada masyarakat?
2. Bagaimana aplikasi tersebut menjadi media informasi yang lebih efektif dan efisien dalam penggunaannya?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada maka penulis akan membatasinya, adapun beberapa batasan masalah adalah sebagai berikut:

1. CD interaktif company profile SMA Negeri 7 Yogyakarta hanya menyajikan informasi berupa profil, sejarah, visi misi dan tujuan, serta beberapa file gambar dan audio yang berkenaan dengan sekolah tersebut.
2. Penulis menggunakan software untuk tugas akhir ini dengan Adobe Photoshop CS2, Adobe Flash CS3, dan Adobe Audition.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan cd interaktif company profile ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Membuat Company Profile SMA Negeri 7 Yogyakarta berbasis multimedia.
3. Meningkatkan teknologi informasi berbasis multimedia sebagai media menambah pengetahuan tentang profil sekolah.
4. Menambah wawasan dan pengetahuan dibidang pembuatan cd interaktif sehingga nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan cd interaktif company profile ini adalah:

1. Memperoleh gelar sarjana komputer.

2. Aplikasi yang dibuat dapat dijadikan media untuk mempromosikan SMA Negeri 7 Yogyakarta.
3. Supaya bisa mengembangkan teknologi berbasis multimedia sebagai media penyampaian informasi yang baru.
4. Agar dapat membuat cd interaktif yang lebih bagus lagi.

1.6. Metode Pengumpulan Data

Penulis mengadakan pencarian data dan informasi yang dibutuhkan untuk pendukung penyusunan yang memiliki keakuratan dan kelengkapan. Dengan adanya informasi yang lengkap maka memudahkan penulis dalam penyusunan dan perancangan aplikasinya. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

a. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di SMA Negeri 7 Yogyakarta. Data yang didapat berupa file foto-foto tentang keadaan sekolah, meliputi kondisi gedung sekolah, kelas, ruang guru, kantin, UKS, sarana dan prasarana, fasilitas sekolah, kegiatan sekolah dan lain-lain.

b. Metode Wawancara

Melakukan wawancara secara langsung pada pihak sekolah yang terkait terutama dengan guru yang bersangkutan. Data yang didapat adalah hal-hal mengenai perkembangan sekolah, meliputi pergantian kepala sekolah, guru, serta perubahan kurikulum pendidikan sekolah tersebut.

c. Metode Kepustakaan

Mencari buku-buku di perpustakaan yang berkaitan dengan pembuatan skripsi ini. Data yang didapat adalah referensi dari buku yang terkait, catatan, serta contoh-contoh penulisan skripsi.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam pembahasan materi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang uraian mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem serta pengenalan secara umum sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menerangkan tentang analisis dan perancangan sistem, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menerangkan tentang penerapan rencana implementasi sistem, kegiatan implementasi sistem, serta rancangan sistemnya dimulai dari merancang konsep hingga pemeliharaan.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dari semua kegiatan pembuatan skripsi ini dan kritik saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

