

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah semakin canggih. Salah satu perubahan yang signifikan adalah dilakukannya pengolahan data informasi secara komputerisasi yang menggantikan sistem pengolahan data secara manual yang sekarang ini dianggap kurang efisien. Sistem pengolahan data informasi penjualan yang dulunya dilakukan secara manual dan kurang terkoordinasi, cenderung menghasilkan laporan yang kurang akurat dan umumnya disajikan dalam waktu yang cukup lama. Hal ini mengakibatkan tidak tercapainya tujuan perusahaan dalam memperoleh tingkat laba yang maksimal.

Dengan disediakannya fasilitas yang dimiliki komputer, maka tidak diragukan lagi. Bahwa setiap pemimpin menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Permasalahan pada distro garazee mommy adalah kinerja sistem pengolahan data pada distro tersebut sangat tidak terkontrol dengan baik sehingga kinerja dalam pengolahan data untuk mengembangkan suatu usaha membutuhkan waktu yang lama. Hal ini sangat merepotkan bagi petugas yang bekerja dikarenakan petugas harus mencatat satu persatu barang yang diperlukan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut diatas penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang sistem informasi pada "Distro Garazee Mommy" serta berupaya mengembangkan sistem yang ada yaitu masih melakukan pencatatan menjadi sistem yang terkomputerisasi. Oleh karena itu penulis mencoba untuk menulis tugas akhir dengan judul

“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA DISTRO SECOND CORNER GARAZEE MOMMY GODEAN
YOGYAKARTA “.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang sebuah sistem aplikasi yang memudahkan pengguna dalam mengelola data-data penjualan secara tepat waktu?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis membuat ruang lingkup permasalahan pengelolaan permasalahan data yang meliputi :

1. Pengolahan data barang
2. Pengolahan data pelanggan
3. Pengolahan data pembelian
4. Pengolahan data supplier
5. Pengolahan data penjualan
6. Pembuatan laporan hasil pengolahan data :
 - a. Laporan penjualan
 - b. Laporan pembelian
 - c. Laporan data barang
 - d. Laporan data supplier
 - e. Laporan Barang Terjual

7. Sistem informasi ini berbasis dekstop, dimana kasir memiliki hak akses pada bagian transaksi penjualan.
8. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan Ms. SQL server 2000.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

1. Tujuan penelitian
 1. Membantu menyelesaikan masalah penjualan pada Distro Garazee Mommy dari yang manual menjadi terkomputerisasi.
 2. Memperkenalkan aplikasi ini pada perusahaan agar dapat membantu dalam penjualan.
 3. Meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengolahan data, sehingga dapat selesai dengan tepat waktu dan akurat.
 4. Membantu perusahaan menyusun laporan-laporan yang dibutuhkan.
2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh perusahaan dari aplikasi yang dibuat adalah perusahaan dapat dengan mudah untuk melakukan suatu transaksi. Pencarian data juga akan jauh lebih mudah, data yang dibutuhkan akan jauh lebih akurat, dan cepat tersaji.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun data yang dikumpulkan berupa gambar atau profil perusahaan, data barang, data jenis barang, data penyetok barang, dan

bagaimana cara transaksi yang dilakukan perusahaan dalam menjual barang.

Adapun cara yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah :

1. Metode Observasi (pengamatan langsung), mengadakan pengamatan secara langsung pada perusahaan tersebut, agar mendapatkan hasil yang akurat.
2. Metode interview (wawancara), peneliti menanyakan segala sesuatu yang berhubungan dengan perusahaan dan permasalahan apa yang sedang dihadapi perusahaan.
3. Kepustakaan, peneliti mengadakan studi kepustakaan dengan mencari buku-buku literature yang ada hubungannya dengan kegiatan penelitian selama melakukan skripsi.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini di susun secara sistematis ke dalam beberapa bab. Uraian masing-masing bab, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini menguraikan tentang pengenalan perangkat lunak dan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan laporan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai langkah-langkah dalam proses pembuatan skripsi dimana pada proses tersebut akan dilakukan analisa mengenai permasalahan dan juga kebutuhan didalam perusahaan. Selain itu bab ini juga akan dijelaskan mengenai desain sistem yang terdiri dari FlowChart, DFD, rancangan tabel dan rancangan tampilan / desain interface dari sistem tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan pembahasan dan implementasi sistem yang dibuat

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan program aplikasi ini.

