

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya pada pembuatan game "Frog vs Snake", maka penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan game ini terdiri dari tiga tahap. Tahap pertama yaitu adalah merancang konsep agar mudah dimengerti, dimainkan dan menghibur. Tahap kedua yaitu merancang isi meliputi mengevaluasi dan memilih daya tarik pesan, gaya dalam mengeksekusi pesan, nada dalam mengeksekusi pesan, dan kata (tema) dalam mengeksekusi pesan. Tahap ketiga yaitu merancang grafik agar informasi yang ada bisa disampaikan maka grafis yang ada pada aplikasi ini dibuat semenarik mungkin.
2. Pembuatan karakter langsung menggunakan Adobe Flash agar mudah dalam penganimasiannya dan dalam pembuatannya menggunakan teknik blade.
3. Game "Frog vs Snake" ini dapat dijadikan referensi tambahan memilih permainan yang dapat melatih ketepatan dan kecepatan respon otak dan tangan.
4. User game ini tidak terbatas pada umur tertentu, karena kalangan umur manapun dapat memainkan game ini selama mampu mengoperasikan komputer.

5. Game ini tidak perlu diinstal ke dalam *hardisk* computer, sehingga ringan dan hanya dapat berjalan di sistem operasi Windows XP dan Windows 7.

5.2 Saran

Pembuatan game ini masih belum sempurna karena masih terdapat beberapa kendala dalam pembuatannya. Beberapa saran dan masukan yang akan penyusun sampaikan adalah sebagai berikut :

1. Konsep, alur dan flowchart serta grafis-grafis yang diperlukan lebih baik disiapkan dengan matang dari awal agar dalam pembuatannya tidak mengalami kendala dalam hal improvisasi.
2. Dalam pembuatan game terutama pada saat proses *scripting* lebih baik diimbangi juga dengan testing per *segment* untuk mengantisipasi banyaknya *bug* pada game.
3. Seiring perkembangan jaman, perkembangan teknologi di bidang multimedia semakin berkembang pesat pula, maka diharapkan semua pihak dapat memanfaatkan perkembangan tersebut tanpa menyaniyakannya.
4. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan system multimedia.