

**APLIKASI PENJADWALAN PEMBICARA PADA EVENT ORGANIZER
KAJITO PRODUCTION**

SKRIPSI



disusun oleh

Chris Setiawan Aprian Robiyanto

11. 22. 1348

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**APLIKASI PENJADWALAN PEMBICARA PADA EVENT ORGANIZER
KAJITO PRODUCTION**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Chris Setiawan Aprian Robiyanto

11. 22. 1348

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Aplikasi Penjadwalan Pembicara pada Event Organizer

Kajito Production

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Chris Setiawan Aprian Robianto

11. 22. 1348

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Juni 2013

Dosen Pembimbing



Sudarmawan, M.T.

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Aplikasi Penjadwalan Pembicara pada Event Organizer
Kajito Production**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Chris Setiawan Aprian Robianto

11. 22. 1348

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 15 Juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Kusnawi, S.kom, M.Eng.
NIK. 190302112

Sudarmawan, M.T.
NIK. 190302035

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.
NIK. 190302207

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 15 Juli 2013

KEFA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 16 Juli 2013

Chris Setiawan Aprian Robiyanto

11. 22. 1348

MOTTO

- ✓ *We create our reality*
- ✓ *“ Bermimpilah dengan apa yang anda impikan pergilah ke mana anda ingin pergi, jadilah anda sebagai apa yang anda inginkan. ” (Earl Nightingale)*
- ✓ *Di mana ada kemauan untuk berusaha, di situlah ada keberhasilan yang dicita-citakan.*
- ✓ *Hal-hal besar dimulai dari dalam*
- ✓ *Sukses adalah hak saya, anda, dan bagi siapa saja yang mau berusaha dan melakukannya.*
- ✓ *Latihan Anda bagaikan memelihara bebek. Tugas Anda adalah memberinya makan dan minum. Tumbuh dengan cepat atau lambat adalah urusan bebek itu, bukan urusan Anda. Biarkan saja, dan kerjakan saja tugas Anda. Urusan Anda adalah berlatih. Apakah Anda maju dengan cepat atau lambat, cukuplah untuk mengetahuinya. Jangan mencoba untuk memaksanya. Latihan seperti ini mempunyai dasar yang baik..*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh kerendahan dan ketulusan hati Skripsi ini kupersembahkan untuk :

- ❖ *Alm. Bapak tercinta motivator terbesar dalam hidupku yang tak pernah lupa mendo'akan dan menyayangiku, mama atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarku sampai kini. Tak pernah cukup ku membalas cinta kalian padaku. Semoga Tuhan senantiasa mengasihimu bapak dan mama sebagaimana kalian mengasihiku di waktu kecil hingga saat ini...amin.*
- ❖ *Kakakku Enggar dan keluarga besarku atas silaturahmi yang terjalin kuat selama ini.*
- ❖ *My Beloved Adek Intan Kajito tercinta yang selalu mendukung, menemani, menjadi tempat berbagi, bercanda, tumbuh bersama, saling mengisi, mendampingi selama ini. Terimakasih atas kesetiaan dan cinta tulus yang diberikan hingga saat ini dan selamanya. Love u.*
- ❖ *Pak Sudarmawan sebagai dosen pembimbing skripsiku ini, maaf pak sudah banyak merepotkan :D dan terimakasih banyak pak atas bimbingan Bapak hingga saya bisa menyelesaikan Skripsi ini. A million thanks for you sir !*
- ❖ *Temen2 Kampus, SISI-Transfer 2011.. Sukses buat kalian semua ... thanks.*
- ❖ *Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT, karena atas rahmat-Nya Skripsi “Aplikasi Penjadwalan Pembicara pada Event Organizer Kajito Production” dapat selesai dengan baik.

Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bpk. Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku ketua jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk. Sudarmawan, MT, selaku dosen pembimbing Skripsi.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Semoga Skripsi ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, 16 Juli 2013

Penyusun

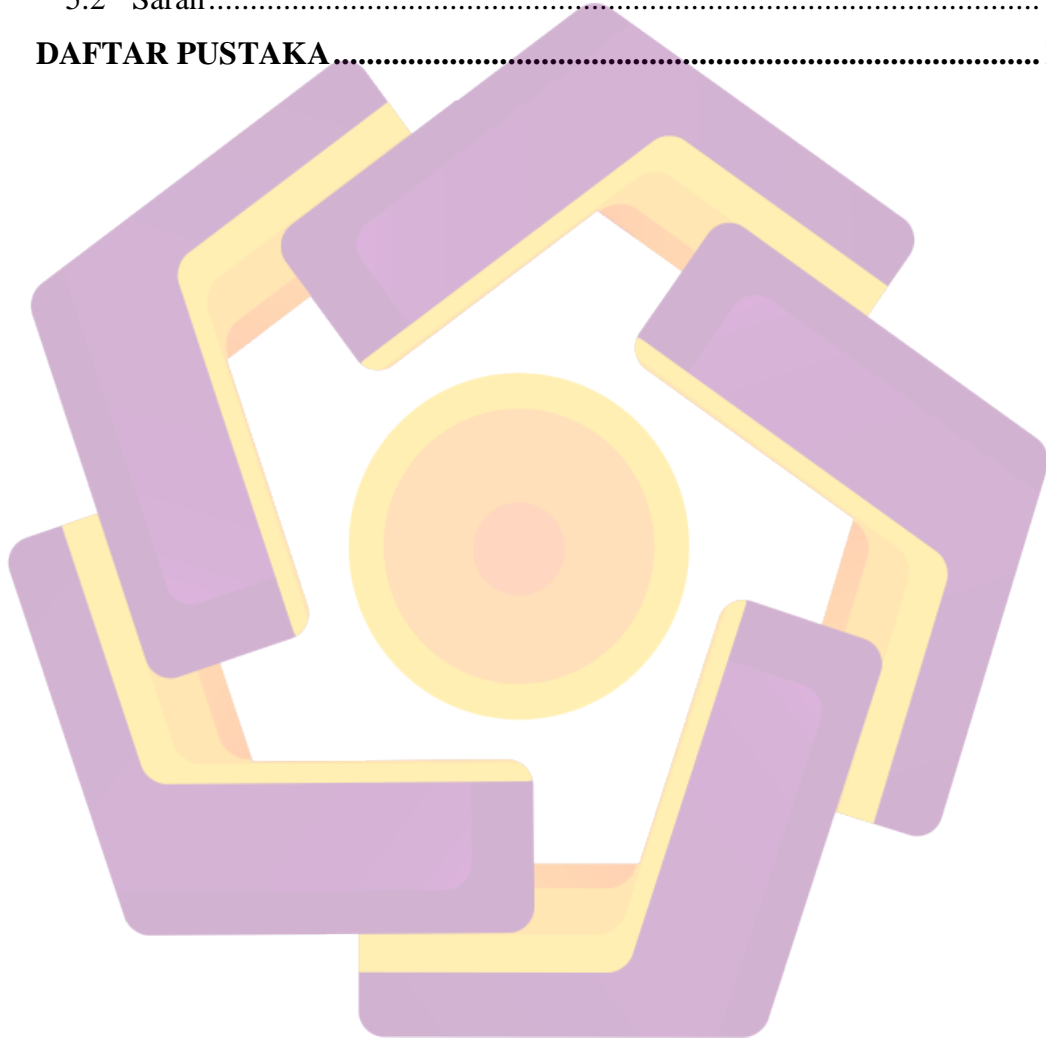
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi.....	10
2.2.2 Kualitas Informasi	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	11

2.3.2	Komponen Sistem Informasi	11
2.3.3	Tipe-Tipe Sistem Informasi	12
2.3.4	Pengertian Aplikasi	13
2.4	Konsep Arsitektur Sistem.....	13
2.5	Konsep Permodelan Sistem	15
2.5.1	Data Flow Diagram	15
2.5.2	Flowchart	16
2.6	Konsep Penjadwalan	18
2.6.1	Pengertian Penjadwalan.....	18
2.7	Konsep Dasar Basis Data	18
2.7.1	Pengertian Basis Data.....	18
2.7.1.1	Data Value.....	19
2.7.1.2	Record.....	19
2.7.1.3	Database Manajemen Sistem (DBMS).....	19
2.7.2	Konsep SQL	20
2.7.2.1	Pengertian SQL	20
2.7.2.2	Perintah Dasar SQL.....	21
2.7.3	SQL Server 2000.....	21
2.7.3.1	Pengenalan SQL Server 2000	21
2.8	Konsep Perangkat Lunak.....	23
2.8.1	Visual Basic 6.0.....	23
2.8.1.1	Kemampuan Visual Basic 6.0.....	24
2.8.1.2	IDE Visual Basic 6.0	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		30
3.1	Tinjauan Umum	30
3.1.1	Sejarah Event Organizer Kajito Production.....	30
3.1.2	Visi dan Misi Kajito Production.....	32
3.2	Pengembangan Sistem.....	33
3.2.1	Tahap Perencanaan.....	34
3.2.2	Tahap Analisis.....	34
3.2.2.1	Identifikasi Masalah	35

3.2.2.2	Analisis SWOT.....	36
3.2.2.2.1	Strength (Kekuatan).....	37
3.2.2.2.2	Weakness (Kelemahan).....	38
3.2.2.2.3	Opportunity (Peluang).....	39
3.2.2.2.4	Threat (Ancaman).....	39
3.2.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	40
3.2.2.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	40
3.2.2.3.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	44
3.2.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.3	Tahap Perancangan.....	50
3.2.3.1	Perancangan Flowchart.....	50
3.2.3.2	Perancangan Data Flow Diagram.....	51
3.2.3.2.1	Context Diagram.....	51
3.2.3.2.2	Data Flow Diagram Level 0.....	53
3.2.3.3	Entity Relationship Diagram (ERD).....	54
3.2.3.4	Rancangan Hubungan Antar Tabel.....	57
3.2.3.4.1	Rancangan Tabel.....	57
3.2.3.5	Desain Interface.....	61
3.2.4	Tahap Penerapan.....	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		73
4.1	Implementasi Sistem.....	73
4.1.1	Implementasi dan Pembahasan Program.....	72
4.1.1.1	Membuat Database, Koneksi, Interface Menu Utama.....	74
4.1.1.2	Proses Data User.....	80
4.1.1.3	Proses Data Pembicara.....	82
4.1.1.4	Proses Data Tempat.....	87
4.1.2.5	Proses Data Waktu.....	91
4.1.3.6	Proses Data Jenis Materi.....	95
4.1.3.7	Proses Data Materi.....	99
4.1.3.8	Proses Data Jadwal.....	104
4.1.3.9	Proses Laporan.....	109

4.1.3.10	Proses Pencarian Data.....	115
4.1.3.11	Pengetesan Program	116
4.1.2	Pemeliharaan Sistem.....	119
BAB V	PENUTUP	120
5.1	Kesimpulan.....	120
5.2	Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	121



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	7
Tabel 2.1 Lambang DFD dan Keterangan	16
Tabel 2.2 <i>Flowchart System</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Flowchart</i> Program	18
Tabel 3.1 Biaya Perangkat Lunak	46
Tabel 3.2 Biaya Perangkat Keras	46
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat	47
Tabel 3.4 Relasi Antar Tabel	57
Tabel 3.5 Tabel Pembicara	58
Tabel 3.6 Tabel Jenis Materi	58
Tabel 3.7 Tabel Jadwal	59
Tabel 3.8 Tabel Materi	59
Tabel 3.9 Tabel Tempat	60
Tabel 3.10 Tabel Waktu	60
Tabel 3.11 Tabel User	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur <i>Stand Alone (One-Tier)</i>	14
Gambar 2.2 Arsitektur <i>Client Server (Two-Tier)</i>	14
Gambar 2.3 Arsitektur <i>Three-Tier</i>	15
Gambar 2.4 Tampilan IDE Visual Basic 6.0	24
Gambar 2.5 Tampilan <i>Form</i>	25
Gambar 2.6 Tampilan <i>Toolbox</i>	26
Gambar 2.7 Tampilan <i>Window Property</i>	27
Gambar 2.8 Tampilan <i>Project Explorer</i>	27
Gambar 2.9 Tampilan <i>Code Editor</i>	28
Gambar 2.10 Tampilan <i>Form Layout</i>	28
Gambar 2.11 Tampilan <i>Menu dan Toolbar</i>	29
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kajito Production	31
Gambar 3.2 Flowchart Sistem yang Diusulkan	51
Gambar 3.3 <i>Context Diagram</i>	52
Gambar 3.4 DFD Level 0	53
Gambar 3.5 Entitas	55
Gambar 3.6 Atribut	55
Gambar 3.7 <i>Relationship</i>	55
Gambar 3.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	56
Gambar 3.9 Rancangan Form Login	61
Gambar 3.10 Form Menu Utama	62
Gambar 3.11 Form Jadwal	63
Gambar 3.12 Form Jenis Materi	64
Gambar 3.13 Form Materi	65
Gambar 3.14 Form Pembicara	66
Gambar 3.15 Form Tempat	67
Gambar 3.16 Form Waktu	68
Gambar 3.17 Form Laporan Jadwal	69
Gambar 3.18 Form Ganti Password	69

Gambar 3.19 Form User.....	70
Gambar 3.20 Form Pencarian Data.....	70
Gambar 3.21 Rancangan Laporan Pembicara	71
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Jadwal.....	72
Gambar 4.1 Tampilan Database Penjadwalan.....	74
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	76
Gambar 4.3 Tampilan Tabel User	80
Gambar 4.4 From Login dan <i>Error Message</i>	81
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Pembicara	82
Gambar 4.6 Tampilan Form Pembicara	83
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Tempat	87
Gambar 4.8 Tampilan Form Tempat	88
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Waktu	92
Gambar 4.10 Tampilan Form Waktu	92
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Jenis Materi.....	96
Gambar 4.12 Tampilan Form Jenis Materi	96
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Materi.....	100
Gambar 4.14 Tampilan Form Materi	100
Gambar 4.15 Tampilan Tabel Jadwal	104
Gambar 4.16 Tampilan Form Jadwal.....	105
Gambar 4.17 Tampilan Form Laporan Jadwal.....	109
Gambar 4.18 Print Laporan Jadwal Keseluruhan.....	111
Gambar 4.19 Print Laporan Jadwal Berdasarkan Kode Jadwal	111
Gambar 4.20 Print Laporan Jadwal Berdasarkan Pembicara	112
Gambar 4.21 Print Laporan Jadwal Berdasarkan Tanggal.....	112
Gambar 4.22 Tampilan Form Laporan Pembicara	113
Gambar 4.23 Print Laporan Pembicara Keseluruhan	113
Gambar 4.24 Print Laporan Pembicara Berdasarkan Kode Pembicara	114
Gambar 4.25 Print Laporan Pembicara Berdasarkan Nama Pembicara	114
Gambar 4.26 Form Searching Jadwal.....	115
Gambar 4.27 Form Searching Pembicara	115

INTISARI

Dewasa ini, banyak teknologi komputer yang berguna dalam membantu kehidupan manusia. Perkembangan teknologi tersebut sangat mempengaruhi setiap badan usaha maupun instansi, mengenai masalah yang timbul dalam kegiatan operasionalnya khususnya dalam hal pengolahan penjadwalan.

Penulisan karya ilmiah ini membahas tentang pembuatan aplikasi penjadwalan pembicara pada event organizer Kajito Production. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memaksimalkan dan memudahkan kinerja tim event organizer dalam mengelola database pembicara maupun database event yang sedang atau akan berlangsung. Sehingga dapat membantu dalam proses penjadwalan pembicara dan sekaligus event. Untuk pembicara, sedikit banyak program ini akan membantu kinerja manager / manajemennya.

Aplikasi ini berisi informasi data pembicara berikut spesialisasi materi, data event yang berlangsung, serta waktu dan tempat berlangsungnya event dan lain-lain. Tampilan aplikasi yang berbasis desktop ditujukan agar dapat diakses dari berbagai jenis sistem operasi. Adapun aplikasi penjadwalan ini dibuat dengan menggunakan *software* Visual Basic 6.0, SQL Server 2000 dan Active Report.

Kata kunci : event , penjadwalan, event organizer



ABSTRACT

Today, many computer technologies that are useful in helping human life. The development of these technologies greatly affect any business entity or institution, the problems that arise in operations especially in terms of scheduling processing.

Scientific writing is about making application scheduling speakers at the event organizer Kajito Production. With this application, expected to maximize and facilitate the team's performance in managing the event organizer or speaker database events database is or will take place. So as to assist in the process of scheduling a speaker and at the same event. For the speaker, a bit much this program will help the performance of the manager / management.

This application contains the following information and data specialization speaker materials, data events which took place, and the time and venue for the event and others. Display desktop-based application intended to be accessible from a variety of operating systems. The scheduling application was created using Visual Basic 6.0, SQL Server 2000 and Active Report.

Keywords : *event, scheduling, event organizer*

