

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

KAJITO PRODUCTION merupakan salah satu *event organizer* yang menyelenggarakan program seminar yang berhubungan dengan keilmuan pemberdayaan potensi manusia untuk menghasilkan Sumber Daya Manusia (SDM) yang berkualitas sedini mungkin dalam segala aspek bidang kehidupan. Guna menunjang kegiatan operasional event seminar, KAJITO PRODUCTION menerapkan sistem penjadwalan yang saat ini masih diproses secara manual oleh petugas *event organizer*. Pengolahan database pembicara dan database event secara manual ini dinilai sudah tidak memadai lagi karena dapat menurunkan tingkat keefisienan dan keefektifan kerja.

Permasalahan ini menyebabkan *event organizer* masih tergolong lambat dalam melakukan proses penjadwalan pembicara, *event* dan kegiatan operasional atau transaksi lainnya. Pimpinan produksi dalam melayani proses pengadaan seminar masih banyak mengalami kendala di antaranya adalah sering bentrok jadwal antara pembicara satu dengan pembicara lainnya, tim EO kurang terorganisir dalam pra *event* yang berdekatan jangka waktunya, memberikan informasi jadwal *event* dan jadwal pembicara yang dimiliki *event organizer*. Pembuatan laporan sangatlah sulit diakibatkan kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan antara lain perhitungan yang kurang akurat dan waktu yang cukup lama dalam pengolahan. Oleh karena itu, diperlukan suatu perubahan dengan proses

komputerisasi untuk memperbaiki segala kekurangan yang ada pada proses manual. Proses komputerisasi di *event organizer* ini menjadi sangat penting untuk mempercepat proses pengolahan data, menghasilkan informasi yang akurat dan memberikan layanan yang terbaik bagi pembicara seminar.

Dengan pertimbangan dan permasalahan di atas, diperlukan suatu sistem informasi yang baik, di mana informasi tersebut merupakan suatu dukungan yang dapat memberikan pelayanan terhadap segala macam permasalahan yang dihadapi perusahaan. Untuk itu, maka penulis memutuskan dan memilih judul: "**Aplikasi Penjadwalan Pembicara pada Event Organizer Kajito Production**". Dalam merancang sistem penjadwalan, penulis menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 untuk membuat desain dan aplikasi interaktifnya dan didukung dengan Adobe Photoshop CS3. Sedangkan untuk database server menggunakan Microsoft SQL Server 2000 serta dilengkapi dengan Active Report untuk menampilkan form laporan yang siap untuk dicetak (*print*). Produk penyusunan yang dihasilkan adalah aplikasi penjadwalan pembicara pada Kajito Production yang dikemas apik dalam wadah CD-ROM.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi penjadwalan pembicara berbasis desktop pada Kajito Production yang cepat, tepat dan lancar dalam prosesnya serta mempermudah pendokumentasian.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan, maka dibuat batasan permasalahan agar aplikasi tidak meluas cakupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan – batasan masalah dalam aplikasi adalah :

1. Pengguna dari aplikasi ini adalah admin dari tim *event organizer* Kajito Production.
2. Data yang dibutuhkan adalah data pembicara, data jenis materi, data materi, data jadwal serta data waktu dan tempat pelaksanaan *event*.
3. Informasi yang dihasilkan adalah laporan jadwal *event* dan laporan pembicara.
4. Sistem ini hanya mencakup laporan jadwal dan laporan pembicara.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dilihat dari sisi penyusun sebagai mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, maksud dari penelitian ini adalah :

Mengembangkan dan menerapkan semua yang telah didapat baik teori maupun praktikum selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata guna membantu mendukung kemampuan dalam penerapan ilmu di dunia kerja.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

Membangun dan menghasilkan suatu aplikasi penjadwalan pembicara pada *event organizer* Kajito Production yang mempermudah bagian staf

operasional (admin) dalam proses pengolahan data jadwal seminar dan data pembicara.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis
 - a. Sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan Strata Satu STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Menerapkan ilmu yang telah diterima selama dibangku perkuliahan dalam bentuk karya nyata.
2. Bagi perusahaan
 - a. Dapat membantu dan mempermudah proses penyusunan data jadwal event dan data pembicara oleh tim event organizer.
 - b. Mempermudah staff operasional (admin) dalam pendokumentasian data karena penyusunan data sudah terkomputerisasi sehingga menghemat waktu dalam proses pencarian data.
3. Bagi pembaca
 - a. Dapat oleh pembaca digunakan sebagai referensi dalam penyusunan skripsi.
 - b. Menambah ilmu pengetahuan bagi pembaca.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem ini terdiri dari empat macam, yaitu :

1. Studi Analisis Dokumen

Suatu metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen obyek penelitian, dalam hal ini Kajito Production.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan data yang diinginkan.

3. Metode Observasi

Suatu metode penelitian di mana penulis langsung mendatangi dan mengamati obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat, relevan dan dapat dipertanggungjawabkan.

4. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku, laporan-laporan, modul kuliah serta makalah-makalah yang mempunyai keterkaitan dengan permasalahan yang dihadapi untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan aplikasi.

1.7 Sistematika Penelitian

Untuk mempermudah pemahaman dan penulisan skripsi ini, maka perlu adanya suatu sistematika yang jelas dan tepat. Adapun sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang akan menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, diuraikan mengenai konsep dasar sistem, teori tentang program, pengenalan *software* yang digunakan untuk merancang aplikasi dan hal-hal lain yang berhubungan dengan penyusunan skripsi ini.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem, perancangan sistem, relasi antar tabel dan desain *interface*.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dan pembahasan dari hasil analisis dan perancangan aplikasi yang telah dibuat.

BAB 5 PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari hasil implementasi aplikasi dan beberapa saran untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan buku-buku dan literatur-literatur yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi.

JADWAL KEGIATAN

Penulis membuat jadwal kegiatan dengan tujuan agar skripsi dapat terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

NO	Rincian Tahap Kerja	Bulan											
		Apr-13				Mei-13				Juni-13			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Persiapan												
2	Pengumpulan Data												
3	Pembuatan Aplikasi												
4	Ujicoba Aplikasi												
5	Penyempurnaan												
6	Penyusunan Laporan												