

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi berkembang dengan pesat saat ini , Khususnya di bidang Informasi berbasis Multimedia yang bisa menjadi salah satu media informasi yang sangat dibutuhkan dalam berbagai bidang, termasuk dalam media promosi. Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang informatif dan menarik yang mengkombinasikan teks, audio, video, animasi dan gambar. Hal ini bersesuaian dengan kutipan dari buku M. Suyanto, (2003) tertulis; Kelebihan lain multimedia adalah menarik indera dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan. Lembaga riset dan penerbit computer, yaitu Computer Technology Research (CTR), menyatakan bahwa orang yang mampu mengingat 20% dari yang dilihat, 30% dari yang didengar. Tetapi orang dapat mengingat 50% dari yang dilihat, di dengar dan dilakukan sekaligus maka multimedia sangatlah efektif. Multimedia menjadi tool yang ampuh untuk pengajaran dan pendidikan serta untuk meraih keunggulan bersaing perusahaan.

Kutipan tersebut membuktikan bahwa Multimedia sebagai alat presentasi, memang berguna dan diperlukan bagi perusahaan ataupun instansi lainnya. Berkaitan dengan hal diatas seperti halnya pada Tugas Akhir dari Wahed Santoso (2013) dalam Company Profile Bakso Rusuk Salad Solo Samson Sebagai Sarana Promosi dan Informasi Berbasis Multimedia, menyimpulkan bahwa :

- a. Aplikasi multimedia interaktif dapat melengkapi media penyampaian informasi yang sudah ada pada Bakso Rusuk Salad Solo.
- b. Perusahaan memiliki alternative media penyampaian informasi ,dengan adanya media penyampaian informasi berbasis multimedia interaktif.

Menurut kesimpulan dari penulis diatas membuktikan bahwa, pengenalan sebuah instansi sekolah dengan menggunakan teknologi informasi berbasis multimedia saat ini sangat diperlukan, Karna sebagai media promosi dan Informasi yang lebih efektif dan informatif bagi orang tua atau wali murid dari calon siswa yang akan masuk ke sekolah baru.

Di SD Negeri 3Klaten guru dan staf TU masih memerlukan waktu yang lama serta kurang efektif dalam memberikan informasi tentang sekolah ini.Maka dari itu dibutuhkan sebuah aplikasi presentasi berbasis multimedia untuk memudahkan kegiatan penyampaian informasi. Informasi Tentang profil Sekolah ini juga dibutuhkan bagi orang tua calon siswa yang akan masuk ke sekolah ini.Karna dari media promosi dan informasi ini bisa didapat informasi tentang keunggulan yang dimiliki oleh SD Negeri 3 Klaten ,informasi yang didapat bisa menjadi tolak ukur atau acuan bagi calon siswa untuk masuk ke dalam SD Negeri 3 Klaten.

Oleh karena itu, kami sebagai mahasiswa yang berkecimpung dalam dunia informasi khususnya bidang multimedia mencoba untuk mengimplementasikan ilmu yang penulis dapatkan semaksimal mungkin untuk mencoba membuat Aplikasi berbentuk Presentasi dengan judul **Media Presentasi Profil SD Negeri 3 Klaten Sebagai Alat Promosi dan Informasi Berbasis Multimedia** yang

dilengkapi dengan teks, gambar, video, animasi dan suara. Aplikasi profil ini secara umum menampilkan: Profil sekolah, visi dan misi, Kegiatan Belajar-mengajar, Ekstrakurikuler, Fasilitas sekolah, Grafik akademis peningkatan Nilai UAN dan peningkatan jumlah siswa yang masuk setiap tahunnya, serta banyak prestasi yang didapat oleh siswa. Dari membuat aplikasi ini, hasilnya diharapkan dapat membantu meringankan guru dan Staff TU dalam mempromosikan dan menyampaikan informasi tentang SD Negeri 3 Klaten

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yaitu: Bagaimana penulis membangun sebuah aplikasi presentasi Profil SD Negeri 3 Klaten ini dengan informatif dan interaktif, yang dapat memudahkan pihak sekolah dalam melakukan penyampaian informasi menggunakan media presentasi berbasis multimedia?

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang diberikan sesuai dengan masalah yang telah diterangkan di atas, Antara lain:

1. Aplikasi ini bersifat sebagai media promosi dan informasi, data-data tentang profil SD Negeri 3 Klaten
2. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan Adobe Flash Professional CS3, Adobe Premiere Pro CS3, Adobe Photoshop CS3

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

### Tujuan

Berikut ini adalah beberapa tujuan yang ingin dicapai penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini, diantaranya :

1. Membangun sebuah aplikasi presentasi Profil SD Negeri 3 Klaten ini dengan lebih menarik dan informative, yang dapat memudahkan pengguna dalam melakukan penyampaian informasi.
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program D3 Teknik Informatika pada STMIK Amikom Yogyakarta.

### 2. Manfaat

Adanya tugas akhir tentang pembuatan “aplikasi Profil SD Negeri 3 Klaten” ini diharapkan dapat bermanfaat bagi :

1. Bagi peneliti  
Mengimplementasikan aplikasi multimedia khususnya tentang media promosi dan informasi
2. Bagi sekolah  
Mempermudah guru dan staf TU dalam menyampaikan informasi tentang profil SD Negeri 3 klaten.

## 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam pengumpulan data untuk penyusunan laporan Tugas Akhir yaitu:

### 1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh informasi yang akan dijadikan penelitian.

### 2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang diyakini dapat menjadi sumber pengambilan data.

### 3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang tersedia di perpustakaan, yang mendukung dalam penulisan Tugas Akhir ini.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulis membagi sistematika penulisan menjadi 5 (lima) bab yaitu:

### **Bab I    Pendahuluan**

Diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan laporan.

## **Bab II Landasan Teori**

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia dan software-software yang digunakan. Seperti : Pengertian multimedia, Pengertian Informasi, Adobe Flash Professional CS3, Adobe Premiere Pro CS3, Adobe Photoshop CS3.

## **Bab III Tinjauan umum**

Diuraikan tentang Profil SD Negeri 3Klaten termasuk visi dan misi, Kegiatan Belajar-mengajar, Ektrakurikuler, Fasilitas, Grafik peningkatan nilai UAN dan peningkatan jumlah siswa dari tahun ke tahun serta prestasi para siswa.

## **Bab IV Pembahasan**

Diuraikan tentang Aplikasi yang diusulkan, perancangan Aplikasi serta manual program yang dibuat.

## **Bab V Penutup**

Berisi kesimpulan dan saran.

