

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA WAYANG DEVELOPER**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Muhammad Rizki Rijal

10.01.2778

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA WAYANG DEVELOPER**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Muhammad Rizki Rijal

10.01.2778

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI PADA WAYANG DEVELOPER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Rizki Rijal

10.01.2778

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 6 Mei 2013

Dosen Pembimbing



Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 19000003

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA WAYANG DEVELOPER

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Rizki Rijal

10.01.2778

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

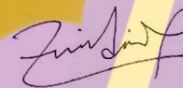
Nama Penguji

Tanda Tangan

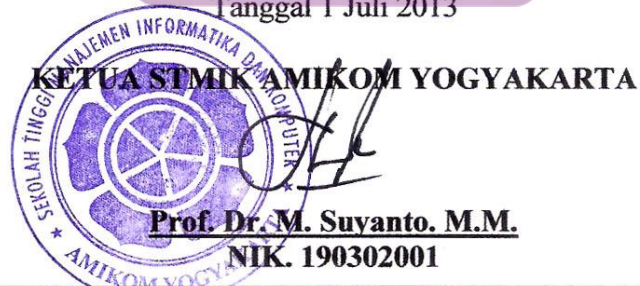
Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112



Sidiq Wahyu Surya W., M.Kom
NIK. 190000018



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 1 Juli 2013



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Juli 2013

Muhammad Rizki Rijal

NIM. 10.01.2778

MOTTO

“Tak ada kata terlambat untuk belajar, berusaha dan lebih maju”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbi 'alamin, saya bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

- Bapak dan Ibu saya tercinta, yang senantiasa memanjatkan doa dan memberikan semangat dan dukungan penuh kepada saya.
- Kakak-kakak dan adik-adik saya tersayang yang selalu memberikan *support*.

Tidak terlewatkan pula ucapan terima kasih untuk:

- Seluruh kawan-kawan di 10-D3TI-02 yang selalu memberikan dorongan semangat.
- Anak-anak Merpati80, Indra, Tommy, Yun Mahtur, Charis, Makmun, Gojes, dll.
- Teman-teman Lesehan Studio dan L'Arc-en-Ciel Yogyakarta.
- Untuk Dinda Nabilla Maharani.

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan hanya bagi Allah SWT, Pemelihara seluruh alam raya, yang atas limpahan rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Tugas akhir ini dikerjakan demi memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya di Jurusan Tekni Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini bukanlah tujuan akhir dari belajar karena belajar adalah sesuatu yang tidak terbatas.

Terselesainya tugas akhir ini tentunya tak lepas dari dorongan dan uluran tangan berbagai pihak. Oleh karena itu, tak salah kiranya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Bapak Prof.Dr.M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom, selaku dosen pembimbing, yang dengan sabar telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
3. Kedua orang tua penulis, Drs. Harsul Maddini dan Ernawati S.Ag, yang penuh kesabaran dan kasih sayang dalam membesarkan penulis.
4. Teman-teman Kos Merpati80. Ade, Charis, Handoko, Indra, Max, Tommy dan Yun. Terima kasih atas kebaikan kalian.

5. Teman-teman 10-D3TI-02.
6. Teman-teman Lesehan Studio.
7. Semua pihak yang telah banyak membantu saya dan tidak saya sebutkan.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan ketulusan semua pihak yang telah membantu menyelesaikan tugas akhir ini dengan melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.

Semoga karya penelitian tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan kebaikan bagi banyak pihak serta bernilai ibadah di hadapan Allah SWT. Amien.

Yogyakarta, Maret 2013

Penulis

DAFTAR ISI

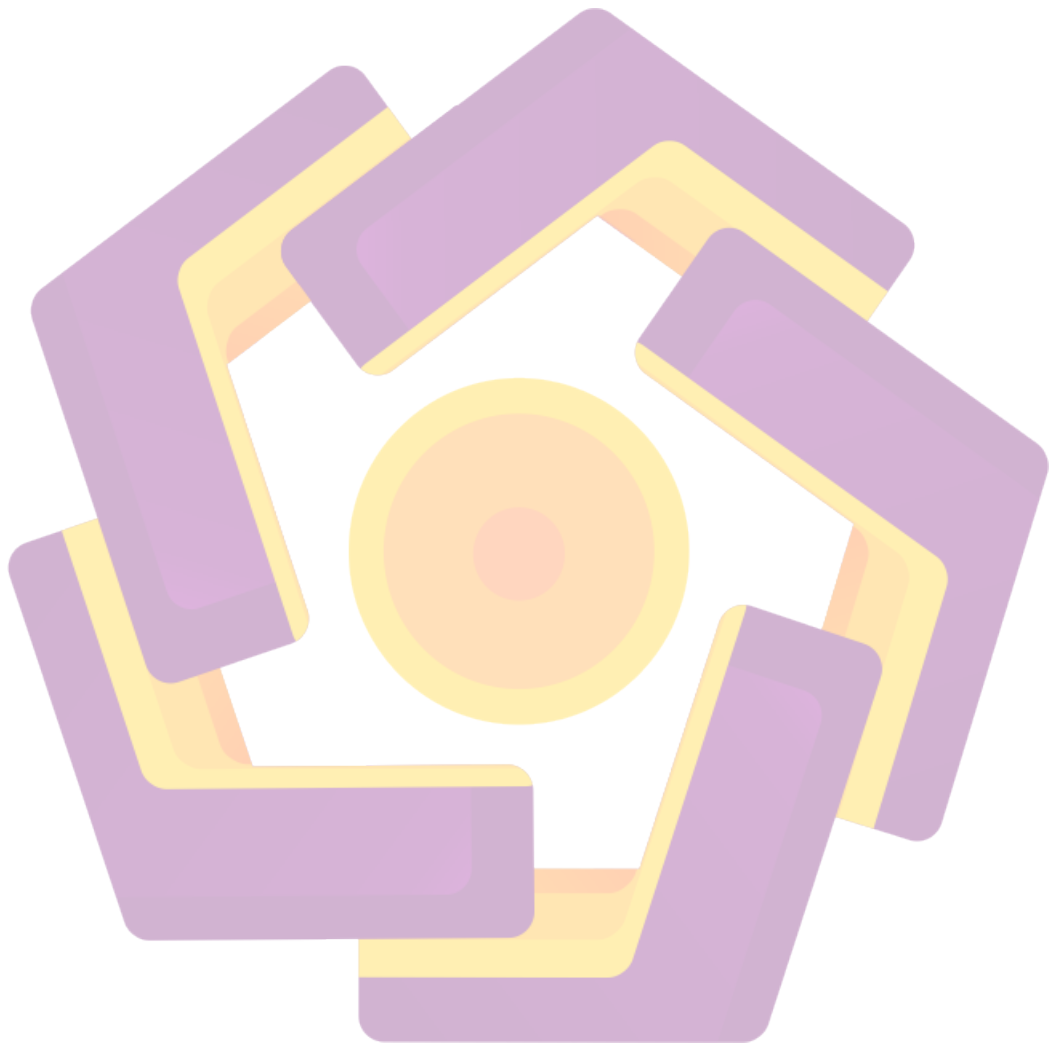
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
1.8 Rencana Kegiatan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Internet.....	8
2.2 Konsep Dasar Web	10
2.2.1 <i>World Wide Web</i>	10
2.2.2 URL (<i>Uniform Resource Locator</i>).....	10
2.2.3 Web Browser.....	11
2.2.4 Web Server.....	12
2.3 Konsep Dasar Basis Data	12
2.3.1 Definisi Basis Data.....	12
2.3.2 Tujuan Basis Data	13
2.3.3 Manfaat Basis Data	14
2.3.4 Sistem Basis Data.....	14
2.3.5 Bahasa Basis Data	15
2.4 Konsep dasar Informasi.....	16
2.4.1 Pengertian Informasi	16
2.4.2 Fungsi Informasi	16
2.4.3 Kualitas Informasi	17
2.4.4 Nilai Informasi	18
2.5 Konsep Dasar Promosi	18
2.5.1 Pengertian Promosi	18
2.5.2 Fungsi Promosi	19
2.5.3 Tujuan Promosi	21
2.6 Client-side dan Server-side Programming.....	21
2.7 Web Scripting Language	23

2.7.1	HTML	23
2.7.2	CSS.....	24
2.7.3	Javascript.....	25
2.7.4	PHP	26
2.7.5	My SQL.....	28
2.8	Pemodelan ER	29
2.8.1	Entitas.....	29
2.8.2	Relasi.....	29
2.8.3	Atribut	30
2.9	Data Flow Diagram	30
2.10	Development Tools.....	32
2.10.1	XAMPP	32
2.10.2	Adobe Dreamweaver CS 3.....	33
2.10.3	Adobe Photoshop CS 3	34
2.10.4	Mozilla Firefox.....	35
BAB III TINJAUAN UMUM.....		37
3.1	Sejarah Perusahaan.....	37
3.2	Profil Perusahaan.....	38
3.3	Visi dan Misi	38
3.3.1	Visi.....	38
3.3.2	Misi	38
3.4	Tujuan.....	38
3.5	Struktur Organisasi.....	38
3.6	Jasa	39

BAB IV PEMBAHASAN.....	41
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem	41
4.1.1 Kebutuhan Fungsional	41
4.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional	45
4.2 Perancangan DFD.....	46
4.2.1 Diagram Konteks	46
4.2.2 DFD Level 0.....	47
4.2.3 DFD Level 1.....	48
4.3 Perancangan Database	59
4.3.1 Entity-Relationship Diagram	59
4.3.2 Struktur Tabel.....	60
4.4 Perancangan User Interface	66
4.4.1 User Interface Halaman Administrator	66
4.4.2 User Interface Halaman Pengunjung	68
4.5 Implementasi Database.....	73
4.6 Implementasi <i>User Interface</i>	79
4.6.1 Halaman Administrator.....	79
4.6.2 Halaman Pengunjung	90
4.7 Uji coba sistem	94
4.8 Registrasi Domain dan Hosting.....	98
4.9 Upload Data Sistem.....	98
BAB V KESIMPULAN	100
5.1 Kesimpulan.....	100
5.2 Saran	100





DAFTAR TABEL

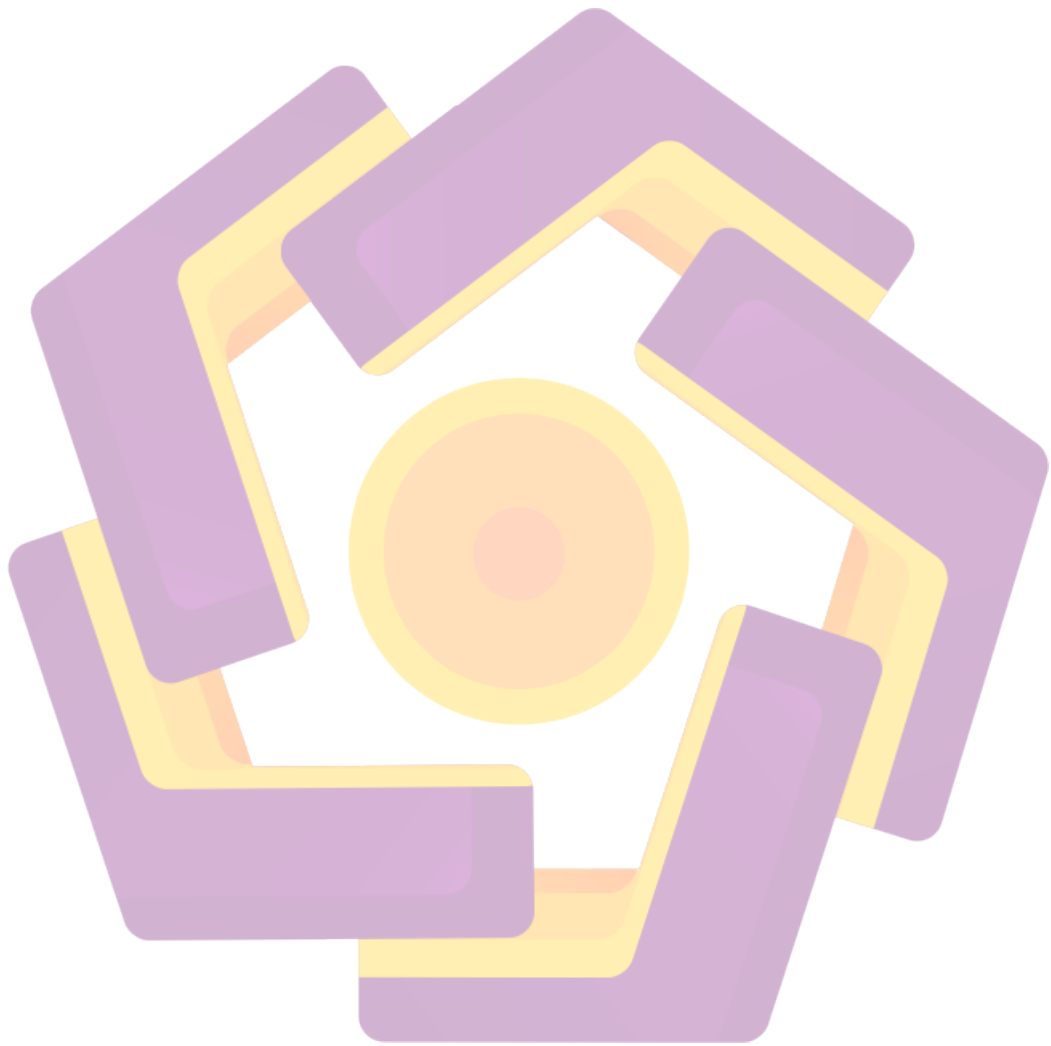
Tabel 4.1: Struktur Tabel User.....	60
Tabel 4.2: Struktur Tabel User Group.....	61
Tabel 4.3: Struktur Tabel Modules	61
Tabel 4.4: Struktur Tabel Posts.....	62
Tabel 4.5: Struktur tabel Post Category	62
Tabel 4.6: Struktur Tabel Portofolio	62
Tabel 4.7: Struktur Tabel Service	63
Tabel 4.8: Struktur Tabel Static Content.....	63
Tabel 4.9: Struktur Tabel Images.....	64
Tabel 4.10: Struktur Tabel Messages.....	64
Tabel 4.11: Struktur Tabel Testimonials.....	65
Tabel 4.12 Struktur Tabel Help Desk	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Komunikasi Pemasaran.....	19
Gambar 2.2 XAMPP Control Panel	33
Gambar 2.3 Ruang Kerja Adobe Dreamweaver CS3.....	34
Gambar 2.4 Ruang Kerja Adobe Photoshop CS3	35
Gambar 2.5 Tampilan Mozilla Firefox	36
Gambar 3.1: Struktur Organisasi Wayang Developer.....	39
Gambar 4.1: Diagram Konteks	46
Gambar 4.2 DFD Level 0.....	47
Gambar 4.3 DFD Level 1, proses mengolah data modules.....	48
Gambar 4.4 DFD Level 1, proses mengolah data user	48
Gambar 4.5 DFD Level 1, proses mengolah data static content.....	49
Gambar 4.6 DFD Level 1, proses mengolah data services	49
Gambar 4.7 DFD Level 1, proses mengolah data portofolio	50
Gambar 4.8 DFD Level 1, proses mengolah data images.....	50
Gambar 4.9 DFD Level 1, proses mengolah data posts.....	51
Gambar 4.10 DFD Level 1, proses mengolah data post category.....	51
Gambar 4.11 DFD Level 1, proses mengolah data message.....	52
Gambar 4.12 DFD Level 1, proses mengolah data testimonial	52
Gambar 4.13 DFD Level 1, proses mengolah data profil	53
Gambar 4.14 DFD Level 1, proses mengolah data service.....	53
Gambar 4.15 DFD Level 1, proses mengolah data portofolio	54
Gambar 4.16 DFD Level 1, proses mengolah data images.....	54
Gambar 4.17 DFD Level 1, proses mengolah data post	55
Gambar 4.18 DFD Level 1, proses mengolah data post category.....	55
Gambar 4.19 DFD Level 1, proses mengolah data messages	56
Gambar 4.20 DFD Level 1, proses mengolah data testimonial	56
Gambar 4.21 DFD Level 1, proses mengolah data profil	57

Gambar 4.22 DFD Level 1, proses mengirim data message.....	57
Gambar 4.23 DFD Level 1, proses mengirim data testimonial.....	58
Gambar 4.24 E-R Diagram (chen diagram)	59
Gambar 4.25 Relasi Antar Tabel.....	60
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Login	66
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Reset Password	66
Gambar 4.28 Rancangan Halaman Utama	67
Gambar 4.29 Rancangan Halaman Home	68
Gambar 4.30 Rancangan Halaman About.....	69
Gambar 4.31 Rancangan Halaman Services	69
Gambar 4.32 Rancangan Halaman Portofolio	70
Gambar 4.33 Rancangan Halaman Detail Portofolio.....	71
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Blog	71
Gambar 4.35 Rancangan Halaman Contact	72
Gambar 4.36 Tabel Users.....	73
Gambar 4.37 Tabel User Group	73
Gambar 4.38 Tabel Modules.....	74
Gambar 4.39 Tabel Posts	74
Gambar 4.40 Tabel Category	75
Gambar 4.41 Tabel Portofolio.....	75
Gambar 4.42 Tabel Services	76
Gambar 4.43 Tabel Static Content	76
Gambar 4.44 Tabel Images	77
Gambar 4.45 Tabel Messages	77
Gambar 4.46 Tabel Testimonials	78
Gambar 4.47 Tabel Help Desk.....	78
Gambar 4.48 Halaman Login.....	79
Gambar 4.49 Halaman Reset Password	82
Gambar 4.50 Halaman Home.....	82

Gambar 4.51 Halaman Modul.....	83
Gambar 4.52 Halaman Post	83
Gambar 4.53 Halaman Post Category	84
Gambar 4.54 Halaman Portofolio	85
Gambar 4.55 Halaman Service	85
Gambar 4.56 Halaman Messages	86
Gambar 4.57 Halaman Testimonials	87
Gambar 4.58 Halaman Images	87
Gambar 4.59 Halaman Static Content.....	88
Gambar 4.60 Halaman Profile.....	89
Gambar 4.61 Halaman User.....	89
Gambar 4.62 Halaman Home.....	90
Gambar 4.63 Halaman About	91
Gambar 4.64 Halaman Services	91
Gambar 4.65 Halaman Portofolio	92
Gambar 4.66 Halaman Detail Portofolio	92
Gambar 4.67 Halaman Blog.....	93
Gambar 4.68 Halaman Blog Post.....	93
Gambar 4.69 Halaman Contact.....	94
Gambar 4.70 Post category berhasil ditambahkan	95
Gambar 4.71 Sebuah user berhasil ditambahkan	96
Gambar 4.72 Sebuah item service berhasil diubah	96
Gambar 4.73 Konten sebuah artikel berhasil diubah	97
Gambar 4.74 Sebuah item portofolio berhasil dihapus	97



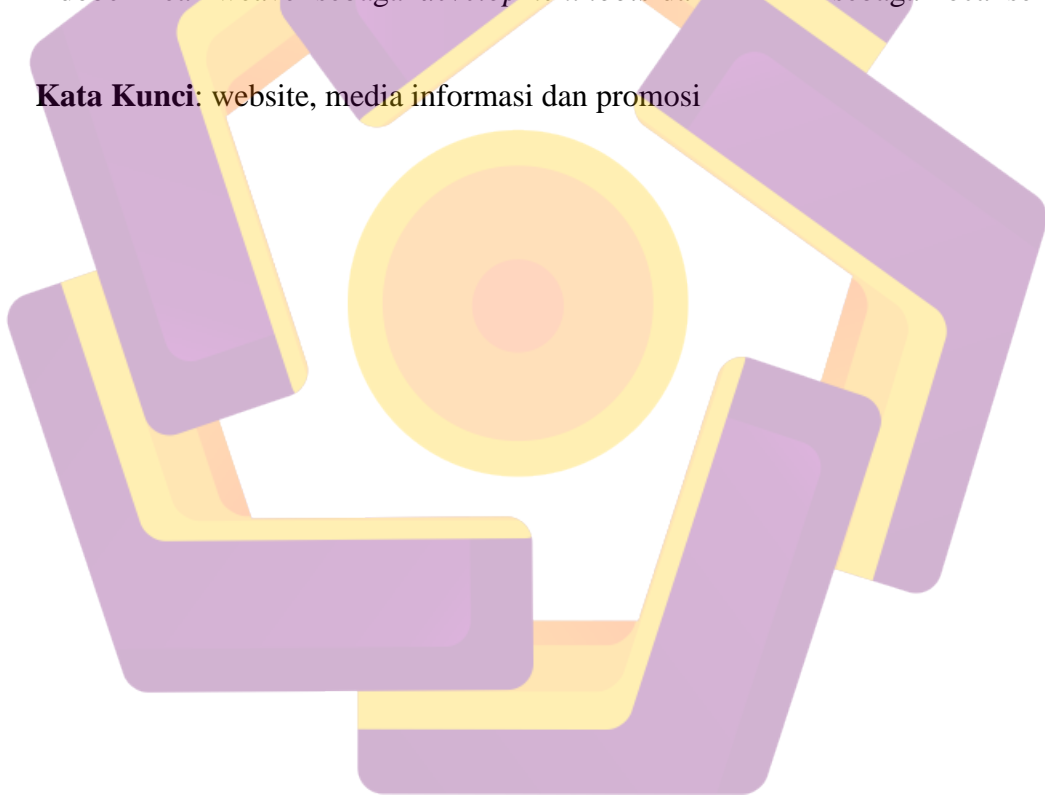
INTISARI

Dengan angka pertumbuhan pengguna internet di Indonesia, kegiatan memberi informasi dan promosi di internet tumbuh dengan cepat. Untuk memperkenalkan produk jasa dan juga membangun citra perusahaan, tidak cukup hanya menggunakan media konvensional. Untuk meraih tujuan tersebut perusahaan membutuhkan media website.

Website Wayang Developer akan mempunyai fitur: *home, about, services, portofolio, blog* dan *contact*. Dengan fitur-fitur ini pengunjung website akan mendapatkan informasi yang jelas tentang perusahaan dan jasa yang mereka tawarkan.

Dengan website resmi diharapkan akan membuat citra baik tentang perusahaan dan meningkatkan nilai jasa. Website akan dibangun menggunakan Adobe Dreamweaver sebagai *development tools* dan XAMPP sebagai local server.

Kata Kunci: website, media informasi dan promosi



ABSTRACT

With the growing number of Internet users in Indonesia, informing and promoting services over the internet grow rapidly. To introduce their products and also establish a corporate image, it is not enough just to use the print and conventional electronic media. To achieve those goals then the company also requires website media.

Wayang Developer website will have features: Home, About, Services, Portofolio, Blog and Contact. With these features, website visitors will get a clear information about the company and services offered to them.

With the official website it's expected to be a good corporate image and increase the marketability of the services product. Website will be created by using Adobe Dreamweaver as development tools and XAMPP as a local server.

Keywords: *website, information and promotion media*

