

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “Rancang Bangun Game Mobile The Wars Of Wayang Untuk Platform Android” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun *game fighting* yang berlatar belakang wayang merupakan salah satu media untuk melestarikan budaya tradisional Indonesia.
2. Aplikasi *game* ini berjalan baik pada *smartphone* Android dengan Processor minimum 1 GHz dan resolusi layar 480 x 320.

Untuk membangun sebuah *Game* sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat game serta tujuan dibuatnya *game* tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun *game*. Dalam membangun game sebaiknya membentuk sebuah team karena dalam game terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programmer*, *Artist* serta *Sound Engenering*.

5.2 Saran

Setelah *game* ini selesai dibangun, ternyata *game* tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi
2. Animasi pada *gameplay* masih kurang halus serta masih banyak animasi yang belum terimplementasi.
3. Masih terdapat bug yang belum terselesaikan, seperti untuk ukuran layar yang belum *flexible* dan performance untuk *smartphone* yang spesifikasinya rendah masih kurang.
4. Untuk kedepannya mungkin pengembang bisa membuat *game* ini bisa menjadi *game multiplayer*.