

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI JOGJA TOURISM GUIDE
BERBASIS GOOGLE ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Husain Arifin

08.11.2356

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI JOGJA TOURISM GUIDE
BERBASIS GOOGLE ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Husain Arifin

08.11.2356

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2012

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Aplikasi Jogja Tourism Guide
Berbasis Google Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Husain Arifin

08.11.2356

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 November 2012

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Aplikasi Jogja Tourism Guide

Berbasis Google Android

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Husain Arifin

08.11.2356

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 November 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Pandan P Purwacandra, M.Kom
NIK. 190302190

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Tanda Tangan







Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 November 2012

KETUA STMIK AMIKOM/YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 22 November 2012



Husain Arifin

08.11.2356

MOTTO

“Man jadda wajada, Dengan kesungguhan semua menjadi mungkin”

*“Belajar adalah ketika masalah yang ditemui menjadikan berfikir, memahami,
dan mendewasakan hati”*

*“Tugas manusia hanyalah berusaha sebaik-baiknya, dan biar Allah yang berhak
menentukan hasilnya”*



PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, yang telah memberikan kemudahan, jalan, dan petunjuk dalam menapaki hidup ini.
2. Nabi Muhammad SAW, yang telah menjadi suri tauladan bagi umatnya.
3. Untuk kedua orangtuaku, Bapak Drs. Zaenul .A dan Ibu Dra. Titik .H yang selalu mendukung dan mendoakan dalam segala hal, serta pengorbanan, kesabarannya dan kasih sayangnya yang bias membuatku bisa seperti ini.
4. Untuk Adik-adikku, Nurul dan Iqbal yang telah memberikan motivasi dalam hidupku.
5. Untuk sahabat-sahabatku yang berjuang bersama-sama, Galih, Mas Rendi, Ibad, Yogi, Arief, Ibnu, Imam, Aji dan teman-teman S1 TI-G 08 yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.
6. Untuk Bapak Andi Sunyoto, M.Kom yang telah bersabar membimbing saya dan selalu memberikan masukan yang positif sehingga skripsi ini selesai dengan baik.
7. Untuk semua pihak yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Jogja Tourism Guide Berbasis Google Android”.

Dalam penyusunan skripsi ini, tentu saja masih banyak kekurangan dan hambatan yang kadang-kadang ditemui baik secara teknis maupun non-teknis sehingga dalam melengkapi penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bimbingan, bantuan dan dorongan berbagai pihak.

Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis ucapkan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom Yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan kepada penulis.
3. Ibu, Bapak dan Adik yang telah banyak memberikan dukungan dan pengorbanan baik moril maupun material.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih banyak memiliki kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran sebagai masukan. Semoga penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat memberi manfaat bagi pembaca untuk lebih berkreasi dengan sempurna dalam menuangkan hasil karyanya.

Yogyakarta, 15 November 2012

Husain Arifin


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 Pengertian Pariwisata.....	5
2.3 Konsep Dasar LBS.....	6
2.3.1 Pengertian LBS.....	6
2.3.2 Unsur Utama LBS.....	6

2.4 Global Positioning System (GPS).....	7
2.4.1 Sistem Navigasi GPS	7
2.5 Android.....	8
2.5.1 Fitur Android	8
2.5.2 Versi Android	9
2.5.3 Arsitektur Android.....	12
2.5.4 The Dalvik Virtual Machine (DVM)	15
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan	16
2.6.1 Konsep Perancangan Berorientasi Obyek	16
2.6.1.1 Unifield Modelling Language (UML)	16
2.6.1.2 Use Case Diagram	18
2.6.1.3 Sequence Diagram	20
2.6.1.4 Class Diagram	21
2.6.1.5 Collaboration Diagram.....	22
2.6.1.6 Deploymement Diagram	23
2.6.1.7 Component Diagram.....	23
2.6.1.8 ERD.....	24
2.6.2 Eclipse.....	25
2.6.2.1 Arsitektur Eclipse	26
2.6.2.2 Konsep Eclipse	27
2.6.3 XML.....	27
2.6.4 Android SDK.....	28
2.6.5 Google Maps	29
2.6.6 SQLite	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31

3.1 Analisis	31
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.1.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	32
3.1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	33
3.1.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	35
3.1.3 Analisis Kelayakan Teknologi	36
3.1.4 Analisis Kelayakan Hukum.....	36
3.2 Perancangan Sistem.....	37
3.2.1 Perancangan UML	37
3.2.1.1 Perancangan Use Case Diagram.....	37
3.2.1.2 Perancangan Class Diagram.....	38
3.2.1.3 Perancangan Sequence Diagram	39
3.2.2 Perancangan Database	42
3.2.2.1 ERD.....	42
3.2.2.2 Struktur Tabel.....	42
3.2.3 Perancangan Tampilan.....	43
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Implementasi Sistem	50
4.1.1 Implementasi Database	50
4.1.2 Implementasi Interface.....	53
4.1.2.1 Splash Screen.....	53
4.1.2.2 Menu Bahasa	54
4.1.2.3 Menu Utama	55
4.1.2.4 Kategori Obyek Wisata.....	56
4.1.2.5 Daftar Obyek Wisata.....	57

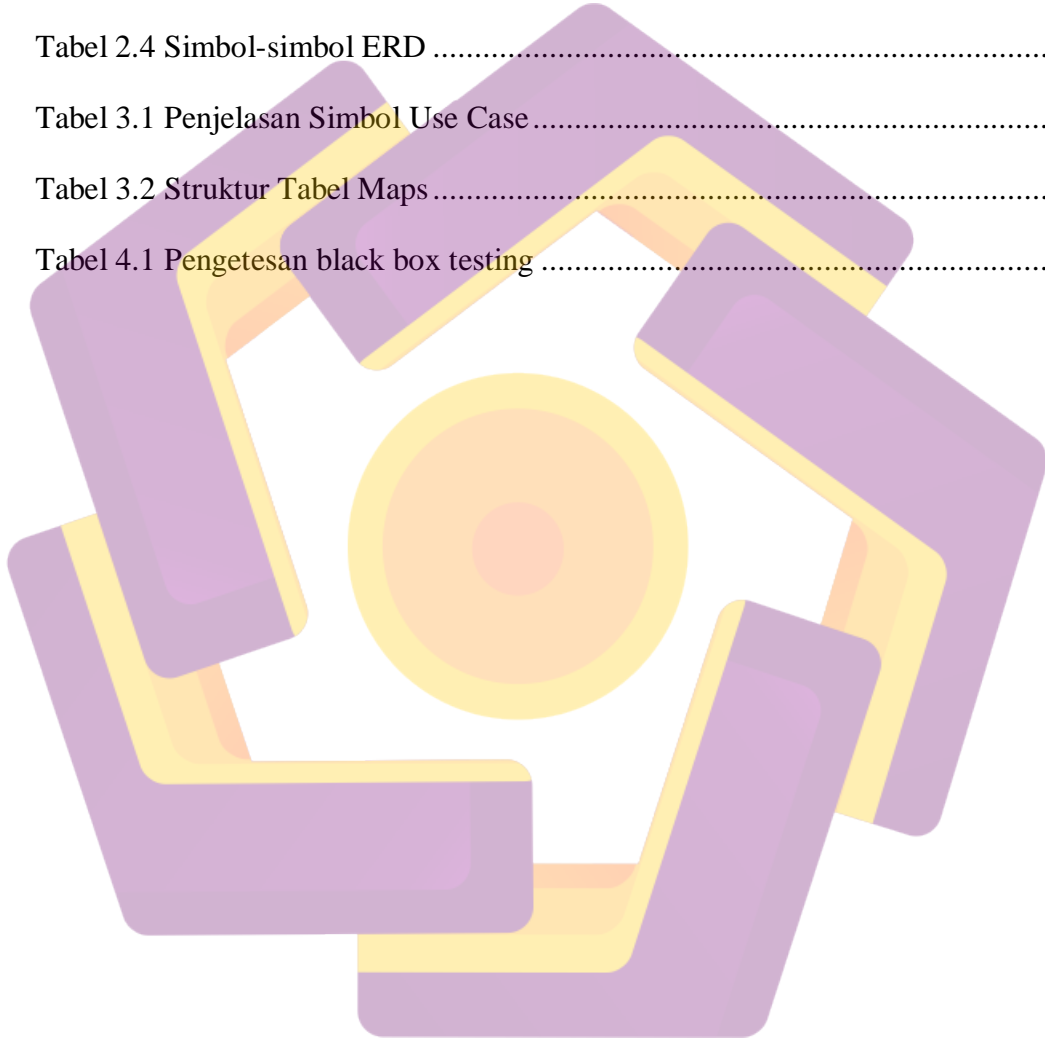
4.1.2.6 Kategori Hotel	58
4.1.2.7 Daftar Hotel.....	59
4.1.2.8 Daftar Stasiun	60
4.1.2.9 Daftar Bandara.....	61
4.1.2.10 Detail Tempat	62
4.1.2.11 Maps.....	63
4.1.2.12 Direction.....	64
4.2 Pembahasan	65
4.2.1 Menu Utama	65
4.2.1.1 Tombol Menu Wisata	65
4.2.1.2 Tombol Menu Hotel.....	65
4.2.1.3 Tombol Menu Stasiun.....	65
4.2.1.4 Tombol Menu Bandara	66
4.2.1.5 Text lokasiAnda.....	66
4.2.2 Menu Wisata.....	67
4.2.2.1 Tombol Menu Pantai.....	67
4.2.2.2 Tombol Menu Alam.....	68
4.2.2.3 Tombol Menu Candi	68
4.2.2.4 Tombol Menu Sejarah.....	68
4.2.3 Menu Hotel.....	69
4.2.3.1 Tombol Menu Hotel Bintang 1	69
4.2.3.2 Tombol Menu Hotel Bintang 2.....	69
4.2.3.3 Tombol Menu Hotel Bintang 3.....	70
4.2.3.4 Tombol Menu Hotel Bintang 4.....	70
4.2.3.5 Tombol Menu Hotel Bintang 5.....	70



4.2.4 List Tempat.....	71
4.2.4.1 Filter Jarak.....	77
4.2.4.2 Filter Harga.....	78
4.2.4.3 Cari.....	80
4.2.4.4 onItemClick	81
4.2.5 Detail Tempat	81
4.2.5.1 Tombol Telpon	83
4.2.5.2 Tombol Maps.....	83
4.2.5.3 Tombol Direction.....	83
4.2.5.4 Tombol Read More.....	83
4.2.6 Tampilkan Tempat.....	83
4.3 Pengujian	84
4.3.1 Black Box Testing	84
BAB V PENUTUP	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88

DAFTAR TABEL

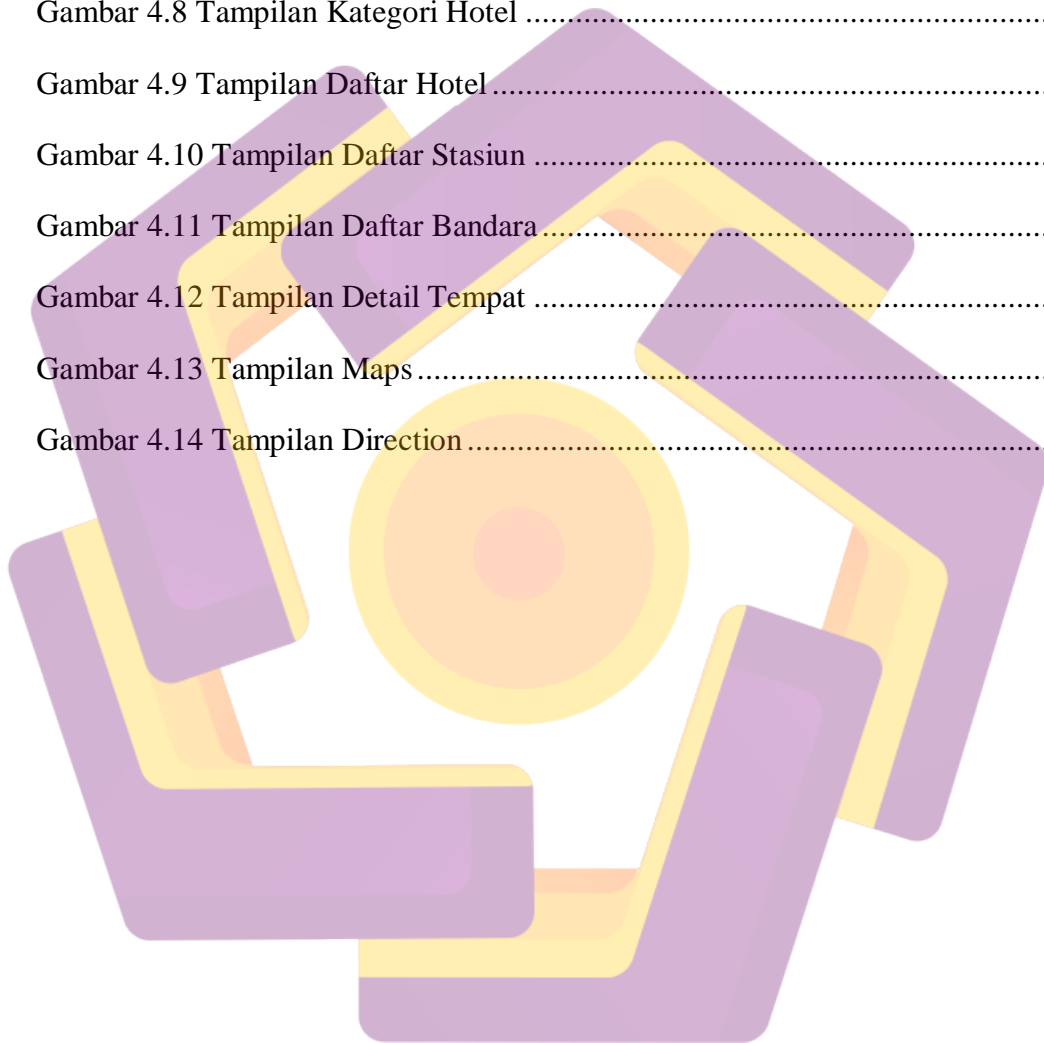
Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	18
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Sequence</i> Diagram	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram	21
Tabel 2.4 Simbol-simbol ERD	25
Tabel 3.1 Penjelasan Simbol Use Case	37
Tabel 3.2 Struktur Tabel Maps	42
Tabel 4.1 Pengetesan black box testing	85



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Platform Android	12
Gambar 3.1 Use Case.....	38
Gambar 3.2 Class Diagram	39
Gambar 3.3 Sequence Diagram Obyek Wisata	40
Gambar 3.4 Sequence Diagram Hotel	40
Gambar 3.5 Sequence Diagram Stasiun.....	41
Gambar 3.6 Sequence Diagram Bandara	41
Gambar 3.7 ERD	42
Gambar 3.8 Gambar Splash Screen	43
Gambar 3.9 Gambar Menu Bahasa.....	44
Gambar 3.10 Gambar Menu Utama Screen	44
Gambar 3.11 Gambar Kategori Obyek Wisata Screen	45
Gambar 3.12 Gambar Daftar Obyek Wisata Screen.....	45
Gambar 3.13 Gambar Kategori Hotel Screen	46
Gambar 3.14 Gambar Daftar Hotel Screen	46
Gambar 3.15 Gambar Daftar Stasiun Screen	47
Gambar 3.16 Gambar Bandara Screen.....	47
Gambar 3.17 Gambar Detail Tempat Screen	48
Gambar 3.18 Gambar Maps Screen.....	48
Gambar 3.19 Gambar Direction Screen	49
Gambar 4.1 File Explorer pada Eclipse	52
Gambar 4.2 Tampilan Database dbwisata.db pada SQLite Manager	52
Gambar 4.3 Tampilan Splash Screen.....	53

Gambar 4.4 Tampilan Menu Bahasa	54
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama	55
Gambar 4.6 Tampilan Kategori Obyek Wisata	56
Gambar 4.7 Tampilan Daftar Obyek Wisata.....	57
Gambar 4.8 Tampilan Kategori Hotel	58
Gambar 4.9 Tampilan Daftar Hotel.....	59
Gambar 4.10 Tampilan Daftar Stasiun	60
Gambar 4.11 Tampilan Daftar Bandara.....	61
Gambar 4.12 Tampilan Detail Tempat	62
Gambar 4.13 Tampilan Maps.....	63
Gambar 4.14 Tampilan Direction.....	64



INTISARI

Perkembangan ponsel pintar (smartphone) saat ini telah menjadi pusat perhatian masyarakat pada umumnya, khususnya Android. Android adalah sistem operasi untuk ponsel pintar yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka (open source) sehingga pengembang bisa membuat aplikasi baru di dalamnya.

Maka hal inilah yang membuat penulis untuk menulis skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Aplikasi Jogja Tourism Guide berbasis Google Android”. Perangkat lunak yang digunakan antara lain Eclipse, Android SDK, Google Maps API dan SQLite. Fitur-fitur yang ada antara lain informasi lokasi objek wisata, hotel, stasiun, bandara, dan beberapa fitur lainnya.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk mempermudah pengguna khususnya wisatawan dalam mengetahui informasi posisi pengguna dan peta lokasi objek wisata di Yogyakarta. Dalam pencarian posisi pengguna, aplikasi ini memanfaatkan internet dan *Global Positioning System (GPS)*.

Kata kunci: *Android, Google Maps, Pariwisata Yogyakarta, GPS*



ABSTRACT

The development of smart phones today have become the center of attention of the public at large, especially Android. Android is an operating system for smart phones based on Linux. Android provides an open platform (open source) so that developers can create new applications in it.

So this is what makes the writer to write a thesis with the title "Analysis and Design Applications Jogja Tourism Guide based on Google's Android". The software used include Eclipse, Android SDK, Google Maps API and SQLite. Features include location information of attractions, hotels, stations, airports, and some other features.

The objective of this application is to facilitate the users especially tourists in knowing the user's position information and map location of attractions in Yogyakarta. In search of the user's position, the application makes use of the Internet and the Global Positioning System (GPS).

Keywords: *Android, Google Maps, Tourism Yogyakarta, GPS*

