

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah menjadi pusat perhatian masyarakat pada umumnya, khususnya di bidang teknologi dan sistem informasi pengguna smartphone Android. Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang buat menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak.

Saat ini disediakan *Android SDK (software Development kit)* sebagai alat bantu dan API diperlukan untuk mulai mengembangkan aplikasi pada platform Android menggunakan bahasa pemrograman Java. Android terdiri dari satu set *core libraries* yang menyediakan sebagian besar fungsi yang tersedia dalam *core libraries* dari bahasa pemrograman Java.

Yogyakarta adalah aset pariwisata di Indonesia yang menarik perhatian para turis-turis manca negara, selain pariwisata Pulau Bali. Yogyakarta atau disebut juga Jogja terletak di pulau Jawa bagian Tengah. Jogja merupakan tujuan wisata favorit di Pulau Jawa, Indonesia. Jogja juga memiliki banyak objek wisata yang terkenal seperti Pantai Parangtritis, Candi Prambanan, Kraton Yogyakarta dan lain-lain.

Dengan dibuatnya Aplikasi Jogja Tourism ini para wisatawan disuguhkan visualisasi dalam menempuh jarak yang dibutuhkan menuju tempat wisata beserta

hotel, stasiun, dan bandara di Jogja, yang dapat diakses dengan internet melalui *smartphone* Android.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, serta referensi seputar pembuatan dan perancangan Aplikasi Jogja *Tourism Guide*, maka dapat dirumuskan pertanyaan "Bagaimana merancang dan membuat aplikasi Jogja Tourism Guide berbasis Android dengan bantuan Google Maps yang bisa membantu para pengguna khususnya Wisatawan dalam mencari lokasi wisata yang di tuju?"

1.3 Batasan Masalah

Penulisan tugas akhir ini hanya membatasi beberapa permasalahan, yaitu:

1. Aplikasi Jogja Tourism Guide menggunakan Google API level 8 (Android 2.2).
2. Aplikasi ini diakses secara online dan terjangkau layanan GPS untuk mendapatkan informasi peta lokasi obyek wisata.
3. Aplikasi Jogja Tourism Guide menampilkan informasi obyek wisata, bandara, stasiun, dan hotel berbintang di kota Yogyakarta .
4. Aplikasi ini di buat dengan software Eclipse, Google Maps dan SQLite.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama skripsi ini adalah membuat aplikasi Jogja *Tourism Guide* untuk memberikan kemudahan mencari lokasi yang dituju bagi para wisatawan.

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata I jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Mempermudah turis mendapat informasi lokasi tempat wisata, bandara, stasiun, hotel berbintang, khususnya di kota Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1. Studi Pustaka

Mempelajari buku, artikel dan situs internet serta referensi lain yang berhubungan Android dan Google Maps untuk membantu dalam pembuatan aplikasi tersebut.

2. Pengumpulan Data

Mengumpulkan data dengan cara mencari dan mengumpulkan data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan aplikasi Jogja Tourism Guide.

3. Merancang dan Mengimplementasikan

Merancang dan mengimplementasikan aplikasi yang dibuat agar dapat berjalan sesuai dengan fungsinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini secara garis besar, sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi Android.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini akan dijelaskan menguraikan mengenai analisis dan rancangan program yang dipakai, dan pembahasan mengenai program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan analisis dan pembahasan rancangan pembuatan aplikasi Jogja Tourism Guide.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penyusun.

