

**MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK PUSKESMAS TAMBUN**

SKRIPSI



disusun oleh

Tri Eko Addi Astari

11.21.0595

**JURUSAN S1 TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK PUSKESMAS TAMBUN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Tri Eko Addi Astari

11.21.0595

**JURUSAN S1 TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK PUSKESMAS TAMBUN BEKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Eko Addi Astari

11.21.0595

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 04 Juni 2012

Dosen Pembimbing


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
UNTUK PUSKESMAS TAMBUN BEKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Eko Addi Astari

11.21.0595

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Februari 2013

Susunan Dewan Penguji

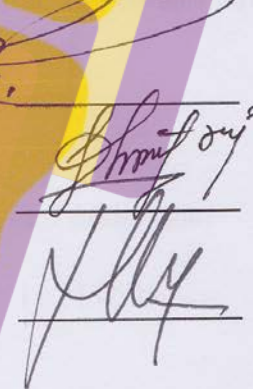
Nama Penguji

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190000008

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Maret 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

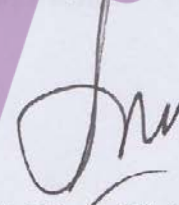
Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

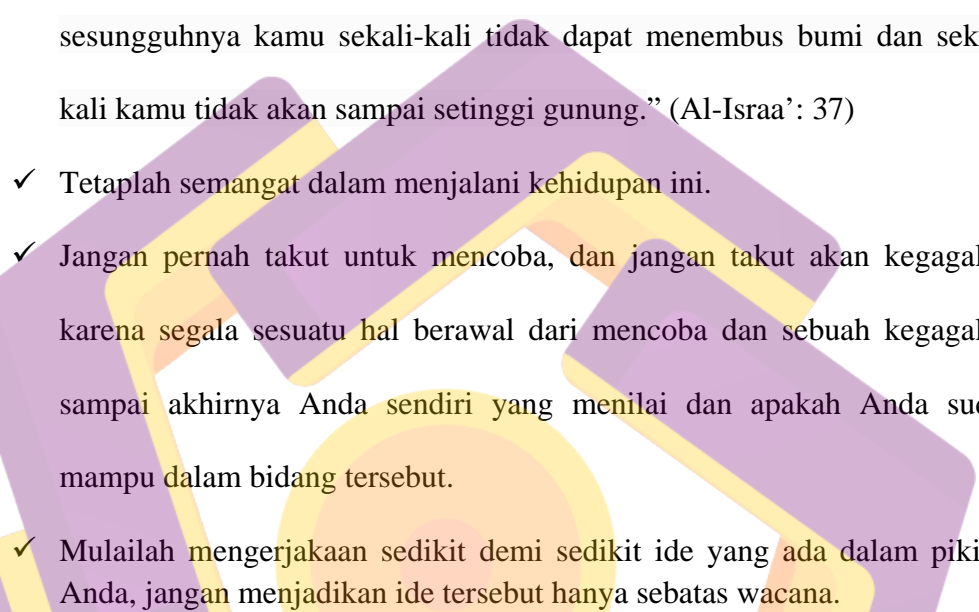
Yogyakarta, 28 Februari 2013



Tri Eko Addi Astari

11.21.0595

MOTTO

- 
- ✓ "Dan janganlah kamu berjalan di muka bumi ini dengan sombong, karena sesungguhnya kamu sekali-kali tidak dapat menembus bumi dan sekali-kali kamu tidak akan sampai setinggi gunung." (Al-Israa': 37)
 - ✓ Tetaplah semangat dalam menjalani kehidupan ini.
 - ✓ Jangan pernah takut untuk mencoba, dan jangan takut akan kegagalan, karena segala sesuatu hal berawal dari mencoba dan sebuah kegagalan, sampai akhirnya Anda sendiri yang menilai dan apakah Anda sudah mampu dalam bidang tersebut.
 - ✓ Mulailah mengerjakan sedikit demi sedikit ide yang ada dalam pikiran Anda, jangan menjadikan ide tersebut hanya sebatas wacana.

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala kebaikan, kemudahan, dan anugerah, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik. Tak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih untuk orang – orang yang sangat berarti, antara lain :

- 1. Untuk kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan fasilitas pendidikan program sarjana di STMIK Amikom Yogyakarta.*
- 2. Untuk cewek q, ida yang selalu memberikan dukungan, semangat dan motivasi.*
- 3. Untuk keluarga yang selalu mendukung, , yang selalu memberikan semangat dan keceriaan.*
- 4. Untuk semua teman – teman S1 Teknik Infoprmatika , aku bangga sama kalian semua.*
- 5. Untuk Bapak Prof.DR.M.Suyanto,M.M yang telah memberikan inspirasi dan motivasinya.*
- 6. Untuk Hanif Al Fatta, M.Kom yang telah memberikan waktunya membimbing sehingga skripsi ini selesai.*

KATA PENGANTAR

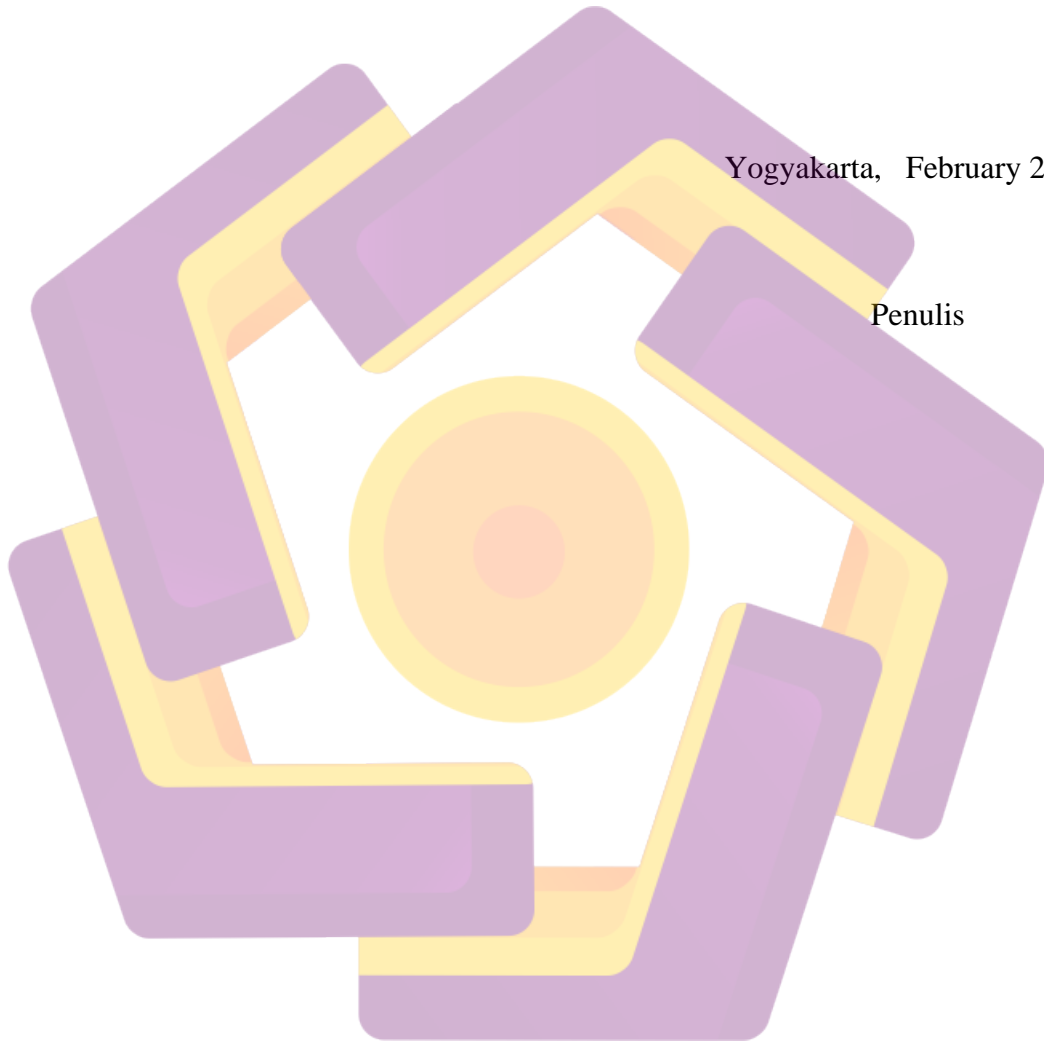
Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan YME, yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **Media Informasi Berbasis Multimedia Untuk Puskesmas Tambun** ini dengan baik. Telah tersusunya Skripsi ini tentunya atas bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan dan menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam – dalamnya kepada:

1. Bapak Prof.DR.M.Suyanto,M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku dosen pembimbing dalam pembuatan Skripsi ini.
3. Ibu Hj. Endang Dwiningsih, SKM, MM, selaku kepala Puskesmas Tambun dan semua karyawan Puskesmas Tambun, yang telah banyak membantu dalam penyelesaian Skripsi ini.
4. Kedua orang tua dan keluarga kami yang telah memberikan kepercayaan untuk menyelesaikan pendidikan ini.
5. Dosen dan para staf karyawan Amikom yang telah mengajar dan membimbing kami.
6. Seluruh teman – teman dan sahabat kami yang telah banyak membantu baik dalam bentuk materil maupun semangat sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

Semoga laporan Skripsi ini dapat menambah ilmu yang tentunya dapat bermanfaat bagi pembaca. Dengan selesainya Skripsi ini penulis mengharapkan saran dan kritik peningkatan dan koreksi bagi penulis.

Yogyakarta, February 2013

Penulis



DAFTAR ISI

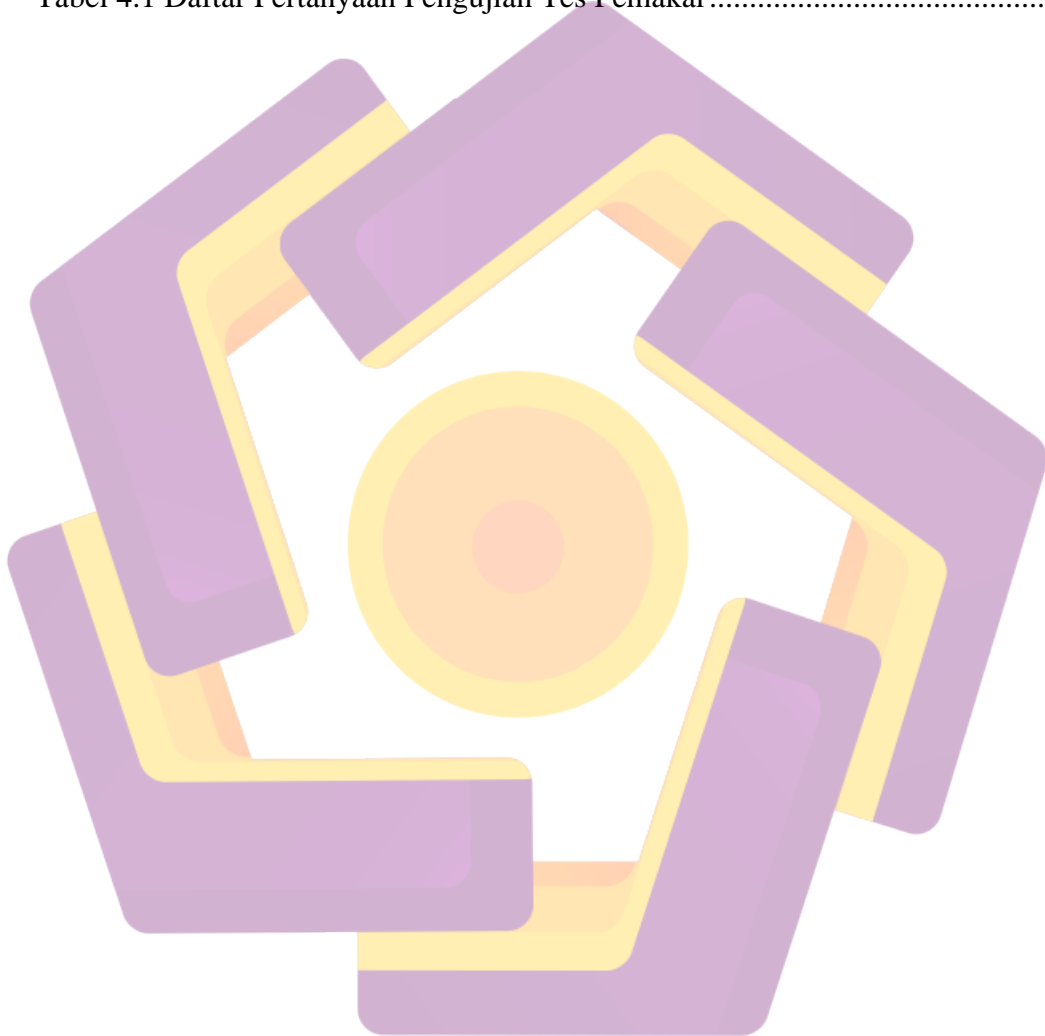
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah Multimedia.....	6
2.2 Pengertian Multimedia.....	7
2.3 Objek – Objek Multimedia	8
2.3.1 Teks.....	8
2.3.2 Grafik	8
2.3.3 Suara	9
2.3.4 Video.....	9
2.3.5 Animasi	9

2.4 Media Informasi.....	10
2.4.1. Definisi Media Informasi.....	10
2.5 Macam-macam Struktur Aplikasi Multimedia.....	11
2.5.1 Struktur Linier.....	11
2.5.2 Struktur Menu.....	12
2.5.3 Struktur Hierarki.....	12
2.5.4 Struktur Jaringan.....	13
2.5.5 Struktur Kombinasi.....	14
2.6 Langkah-langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
2.7 Pengenalan Perangkat Lunak (Software) Multimedia.....	20
2.7.1 Adobe Flash.....	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Tinjauan Umum.....	23
3.1.1 Sejarah Dan Tujuan.....	23
3.1.2 Visi Dan Misi.....	24
3.1.3 Struktur Organisasi.....	25
3.2 Analisis Sistem.....	26
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	26
3.2.2 Pengkajian Sistem Lama.....	26
3.2.3 Analisis PIECES.....	26
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.3.1 Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>).....	29
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional (<i>Non Functional Requirements</i>).....	29
3.4 Analisis Kelayakan.....	31
3.4.1 Kelayakan Teknis.....	31
3.4.2 Kelayakan Operasional.....	32

3.4.3 Kelayakan Ekonomi.....	32
3.5 Perancangan Sistem	36
3.5.1 Merancang Konsep	36
3.5.2 Merancang Isi.....	36
3.5.3 Merancang Naskah.....	37
3.5.4 Merancang Grafik	39
BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Pembuatan Program	44
4.1.1 Membuat Dokumen Baru	45
4.1.2 Membuat Script di Adobe Flash	46
4.2 Implementasi Tampilan Program.....	53
4.3 Melakukan Tes Pemakai	57
4.4 Pemeliharaan Sistem.....	60
4.4.1 Perangkat Keras (Hardware).....	61
4.4.2 Perangkat Lunak (Software)	61
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	30
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
Tabel 3.3 Perhitungan Kelayakan Ekonomi.....	32
Tabel 4.1 Daftar Pertanyaan Pengujian Tes Pemakai	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	11
Gambar 2.2 Struktur Menu	12
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	13
Gambar 2.4 Struktur Jaringan.	14
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi	15
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Puskesmas Tambun.....	25
Gambar 3.2 Struktur Hirarki	38
Gambar 3.3 Tampilan Halaman Menu Utama	40
Gambar 3.4 Tampilan Menu Utama Diklik	40
Gambar 3.5 Tampilan Menu Pelayanan diklik.	41
Gambar 3.6 Tampilan Menu Gigi diklik.....	42
Gambar 3.7 Tampilan Menu Profil diklik.....	42
Gambar 3.8 Tampilan Keluar.....	43
Gambar 4.1 Desain Tampilan di Adobe Photoshop CS3.....	44
Gambar 4.2 Tampilan Desain di Adobe Flash.....	46
Gambar 4.3 Script Button Menu	46
Gambar 4.3 Script Kategori	47
Gambar 4.4 Script Button Sub Menu.....	47
Gambar 4.5 Script Button Home.....	48
Gambar 4.6 Script Sound	48
Gambar 4.7 Tampilan Manfaat Air Putih	53
Gambar 4.8 Tampilan Kenali 10 Gejala Stroke	53
Gambar 4.9 Tampilan 6 Makanan Yang Dapat Mengurangi Stress	54
Gambar 4.10 Tampilan Bahaya Merokok.....	54
Gambar 4.11 Tampilan Demam Berdarah Dangué (DBD).....	55
Gambar 4.12 Tampilan HIV AIDS	55
Gambar 4.13 Tampilan Profil Puskesmas Tambun.....	56
Gambar 4.14 Tampilan pemberitahuan pada saat akan keluar	56

INTISARI

Perkembangan teknologi komputer yang demikian pesat, dapat mengatasi kesulitan – kesulitan dalam penyediaan informasi secara tepat dan aktual. Dimana semua itu dapat ditempatkan dibeberapa bidang dimana salah satunya dibidang kesehatan. Demikian pula yang ingin diterapkan di Puskesmas Tambun. Dimana Puskesmas Tambun ingin memberikan sebuah informasi mengenai kesehatan layanan kesehatan.

Aplikasi multimedia yang dianggap cocok untuk kebutuhan Puskesmas Tambun adalah aplikasi yang dapat merespon dan yang menyediakan informasi yang di butuhkan pasien, selain itu pasien juga dapat memilih jenis informasi yang diinginkan. Dalam hal ini yang mencakup kriteria di atas adalah Media Informasi sebagai media penyampaian informasi dengan tampilan yang informatif dan menarik.

Adobe Flash adalah software multimedia unggulan dan populer untuk menambahkan animasi dan interaktif dan website. Flash tidak hanya di gunakan untuk aplikasi web, tetapi juga dapat dikembangkan aplikasi desktop karena aplikasi Flash selain dikompilasi menjadi format .swf, Flash juga dapat dikompilasi menjadi format.exe.

Kata Kunci : Media Informasi, Adobe Flash

ABSTRACT

The development of computer technology so rapidly, it can overcome the difficulties in providing accurate and current information. Where is all that can be placed in several areas where one of them in the health sector. Similarly, to be applied in the health center Tambun. Where Tambun Health Center would like to give an information about health care.

Multimedia applications are considered suitable for the needs of Tambun Health Center is an application that can respond and provide information on the needs of patients, in addition to the patient can also choose the type of information desired. In this case, that includes the above criteria are Media Information as communication media with a informative and interesting.

Adobe Flash is a multimedia software eminent and popular for adding animation and interactive websites. Flash is not only used for web applications, but also can develop desktop applications because the application is compiled into a format other than Flash. Swf, Flash can also be compiled into FORMAT.EXE.

Keywords: *Media Information, Adobe Flash*