

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam proyek skripsi ini.

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

- 1) Game Penyelamatan Tawanan Perang dapat berjalan dengan pada browser Chrome, Firefox, Opera.
- 2) Semua gerakan dan alur permainan dapat berjalan dengan baik.
- 3) Game Penyelamatan Tawanan Perang dapat dijadikan sarana hiburan bagi semua umur, lebih dikhususkan pada anak-anak.
- 4) Pemanfaatan engine Construct 2 sangat efektif untuk perkembangan dalam membangun sebuah game.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapatkan, maka terdapat beberapa saran terhadap penelitian ini yaitu :

- 1) Sistem save dan load game di masa mendatang perlu dibuat, agar para gamer merasa lebih suka untuk memainkannya.
- 2) Seharusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik dan menarik, selain itu juga menghemat waktu pengerjaan, karena sangat -

diperlukan kemampuan orang lain untuk disetiap bagian dalam proses pengerjaan game tersebut.

- 3) Untuk suara jika mungkin perlu disedikitkan agar tidak memerlukan proses download yang berulang-ulang.
- 4) Game ini masih bisa dimainkan untuk satu orang, penulis mengharapkan di masa mendatang dapat dikembangkan menjadi game yang dapat dimainkan oleh 2 orang dalam satu tampilan sehingga akan menjadi lebih menarik.

