

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perencanaan, pembuatan dan implementasi aplikasi dari bab-bab sebelumnya, maka didapatkan kesimpulan secara menyeluruh mengenai pembuatan Game Anti Teroris dengan menggunakan FPS Creator X10 Game Engine diantaranya sebagai berikut :

1. FPS Creator X10 memiliki GUI Interface yang mudah dipahami dan sangat user friendly, banyak memiliki media library entities engine machine yang siap pakai sehingga sangat memudahkan bagi pemula untuk mempelajarinya.
2. FPS Creator X10 memberikan kebebasan mendesain game dengan kemungkinan kustomisasi yang luas.
3. FPS Creator X10 bisa mengimport media kita sendiri seperti suara, tekstur, model 3D dan lain sebagainya.
4. Loading game yang cukup lama dikarenakan ini merupakan kekurangan FPS Creator X10 Game Engine dari proses build game.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi FPS Creator X10 diperlukan efek editing yang baik, adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan game adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain

gameplay, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.

2. Game Anti Teroris ini dirancang dengan konsep yang lumayan kompleks, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka game ini tidak akan berjalan dengan baik.
3. Dalam pengembangan Game Anti Teroris hanya dapat dimainkan secara single player belum mendukung game arena dengan mode internet dan LAN/Multiplayer (gaya Death Match), harapan kedepan semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.

