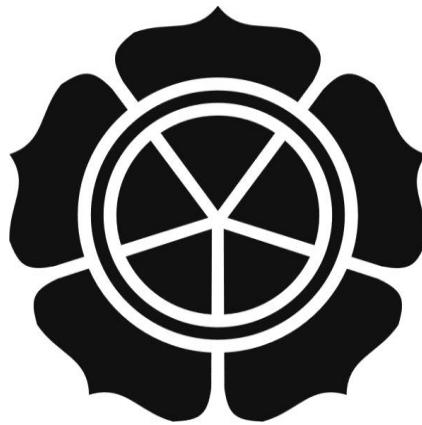


**APLIKASI CATATAN KEUANGAN PENJUALAN MEUBEL BERBASIS
ANDROID DI TOKO SINAR BARU MAGELANG**

SKRIPSI



disusun oleh

Salimatun Musarofah

09.11.3418

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**APLIKASI CATATAN KEUANGAN PENJUALAN MEUBLE
BERBASIS ANDROID DI TOKO SINAR BARU MAGELANG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Salimatun Musarofah

09.11.3418

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI CATATAN KEUANGAN PENJUALAN MEUBLE BERBASIS ANDROID DI TOKO SINAR BARU MAGELANG

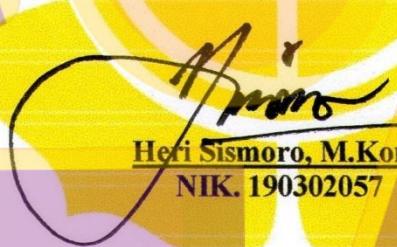
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Salimatum Musarofah

09.11.3418

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 11 September 2012

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI CATATAN KEUANGAN PENJUALAN MEUBEL BERBASIS ANDROID DI TOKO SINAR BARU MAGELANG

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

Salimatum Musarofah

09.11.3418

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Februari 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si.,M.Cs.
NIK. 190302207

Tonny Hidayat, M.Kom.
NIK. 190302182

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Maret 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Februari 2013

Salimatun Musarofah
09.11.3418

MOTTO

*Sesungguhnya ALLAH SWT tidak akan merubah nasib suatu kaum apabila mereka sendiri tidak merubahnya
(QS. AR-Ro'ad : 11)*

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.

(Thomas Alva Edison)

Tiadanya keyakinanlah yang membuat orang takut menghadapi tantangan; dan saya percaya pada diri saya sendiri.

(Muhammad Ali)

Cara untuk menjadi di depan adalah memulai sekarang. Jika memulai sekarang, tahun depan Anda akan tahu banyak hal yang sekarang tidak diketahui, dan Anda tak akan mengetahui masa depan jika Anda menunggu-nunggu.

(William Feather)

Tak selalu orang terpintar yang mendapatkan yang terbaik, orang yang mempunyai kegigihan, orang yang terus bertahan dan tak pernah menyerah dalam mencapai sukses akan mendapatkan yang terbaik

(W. E. Corey)

Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh.

(Confusius)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayahnya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
- Kepada Bapak dan Ibu tersayang yang selalu mendoakan saya. Semoga saya tetap menjadi anak yang membanggakan.
- Adikku tercinta, yang selalu memberi dukungan dan doa supaya saya tetap semangat. Dan kucingku Nish, yang selalu menemani dan gangguin saya saat mengerjakan skripsi.
- Kepada MY BEST FRIENDS yang disaat susah dan senang selalu bersama (Nduk Di, Acil, Dumpret, Change, Berau, Ndut). Refreshing yuk!!!
- Kepada teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah membantu kelancaran skripsi saya, membimbing dan menguatkan saya. Tanpa kalian SKRIPSI ini tidak akan selesai dengan baik dan lancar "TENGKYU SO MUCH Teman-teman".
- Big family 09-STI-12, senang bisa mengenal kalian, belajar bersama kalian. Makasih atas kerjasama dan dukungannya selama ini.

--Salimatun Musarofah--

KATA PENGANTAR

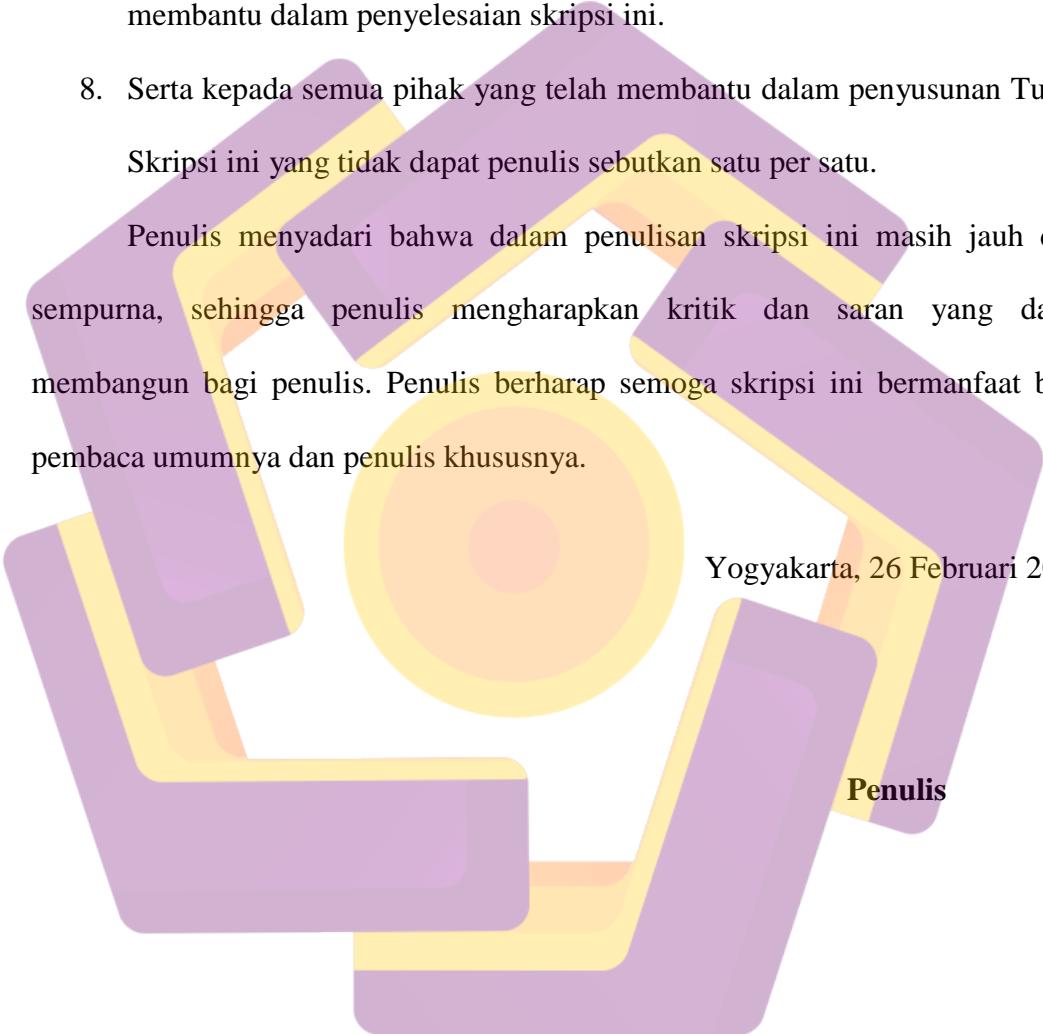
Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena dengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel Berbasis Android di Toko Sinar Baru Magelang**”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis mengucapkan terimakasih atas bimbingan, saran, dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Heri Sismoro, M.Kom. selaku dosen pembimbing dalam mengerjakan skripsi ini.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Orang tua, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
5. Semua teman-teman seperjuangan yang telah membantu baik secara langung maupun tidak langsung sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.

6. Bapak Muhadin selaku pemilik toko yang telah memberikan bantuan dalam pengumpulan data dan informasi yang penulis butuhkan untuk penulisan skripsi ini.
7. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.
8. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun bagi penulis. Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.



Yogyakarta, 26 Februari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Android	8
2.1.1 Sejarah Android	9

2.1.2	Fitur Android.....	12
2.1.3	Arsitektur Android	13
2.1.4	Komponen Aplikasi Android	16
2.2	Konsep Dasar Informasi	18
2.2.1	Pengertian Informasi	18
2.2.2	Siklus Informasi	21
2.2.3	Kualitas Informasi	22
2.3	UML	23
2.3.1	Use Case Diagram.....	23
2.3.2	Class Diagram.....	24
2.3.3	Sequence diagram	26
2.4	Konsep Dasar Basis Data	27
2.4.1	Pengertian Basis Data	27
2.4.2	Bahasa Basis Data	28
2.4.3	Operasi Basis Data	29
2.4.4	Kelebihan/Manfaat Basis Data.....	30
2.5	Bahasa Pemrograman Java	31
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan	33
2.6.1	Eclipse	33
2.6.2	SQLite	35
	BAB III	36
	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	36
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.2	Analisis Sistem	37
3.2.1	Identifikasi Masalah	37

3.2.2	Analisi SWOT	38
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	40
3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	42
3.2.4.1	Analisis Kelayakan Teknik	42
3.2.4.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	42
3.2.4.3	Analisis Kelayakan Ekonomi	42
3.3	Perancangan Sistem.....	43
3.3.1	Perancangan Konsep	43
3.3.2	Rancangan UML	44
3.3.2.1	Use Case Diagram.....	44
3.3.2.2	Class Diagram	45
3.3.2.3	Sequence Diagram.....	46
3.3.3	Perancangan Basis Data	47
3.3.3.1	Perancangan Entity Relationship Diagram.....	47
3.3.3.2	Perancangan Relasi Antar Tabel	48
3.3.3.3	Perancangan Struktur Tabel	49
3.3.4	Perancangan Interface	51
BAB IV		62
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		62
4.1	Implementasi Sistem	62
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	62
4.1.2	Implementasi Interface.....	66
4.1.2.1	Implementasi Halaman Menu Utama.....	66

4.1.2.2	Implementasi Halaman Barang	67
4.1.2.3	Implementasi Halaman Penjualan	69
4.1.2.4	Implementasi Halaman Biaya	72
4.1.2.5	Implementasi Halaman angsuran(Cicilan)	74
4.1.2.6	Implementasi Halaman Laporan.....	76
4.1.2.7	Implementasi Halaman Keuangan.....	77
4.2	Pembahasan	78
4.2.1	Pembahasan Program	78
4.2.2	Pengujian Aplikasi	82
4.2.2.1	White Box Testing.....	82
4.2.2.2	Black Box Testing	83
4.2.3	Pengujian Sistem	86
4.2.4	Instalasi Program.....	87
4.2.5	Kelemahan Sistem.....	87
BAB V	89
PENUTUP	89
5.1	Kesimpulan.....	89
5.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case diagram.....	23
Tabel 2.2 Simbol-simbol Class diagram	25
Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence diagram	26
Tabel 3.1 Struktur Tabel barang.....	49
Tabel 3.2 Struktur Tabel pembeli.....	49
Tabel 3.3 Struktur Tabel penjualan	50
Tabel 3.4 Struktur Tabel angsuran	50
Tabel 3.5 Struktur Tabel biaya_produksi.....	51
Tabel 3.6 Struktur Tabel keuangan	51
Tabel 4.1 Tabel white box testing	82
Tabel 4.2 Tabel black box testing	83
Tabel 4.3 Pengujian Sistem.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Arsitektur Android	16
Gambar 2.2 Detail Skema Lifecycle	18
Gambar 2.3 Siklus Informasi	21
Gambar 3.1. Use Case Diagram Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel .	44
Gambar 3.2. Class Diagram Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel	45
Gambar 3.3. Sequence Diagram Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel.	46
Gambar 3.4. ERD Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel	47
Gambar 3.5. Relasi Antar Tabel Aplikasi Catatan Keuangan Penjualan Meubel.	48
Gambar 3.6. Menu Utama.....	52
Gambar 3.7. Menu Barang.....	52
Gambar 3.8. Tambah Barang	53
Gambar 3.9. Lihat Barang	53
Gambar 3.10. Menu Penjualan.....	54
Gambar 3.11. Transaksi Penjualan.....	55
Gambar 3.12. Peringatan Pembayaran Tunai.....	55
Gambar 3.13. Peringatan Pembayaran Angsuran	56
Gambar 3.14. Menu Biaya	57
Gambar 3.15. Peringatan Keterangan Biaya	57
Gambar 3.16. Menu Angsuran	58
Gambar 3.17. Tambah Angsuran	59
Gambar 3.18. Menu Laporan Penjualan	60
Gambar 3.19. Menu Laporan Pendapatan.....	60
Gambar 3.20. Menu Keuangan	61

Gambar 4.1 Halaman awal SQLite	63
Gambar 4.2 Membuat Database baru di SQLite	63
Gambar 4.3 Tampilan Field dari Tabel angsuran dan barang	64
Gambar 4.4 Tampilan Field dari Tabel pembeli dan penjualan.....	65
Gambar 4.5 Tampilan Field dari Tabel biaya dan keuangan	66
Gambar 4.6 Interface dari halaman Menu Utama aplikasi	67
Gambar 4.7 Interface dari halaman awal Barang.....	68
Gambar 4.8 Interface dari halaman Tambah Barang	68
Gambar 4.9 Interface dari halaman Daftar Pembeli.....	70
Gambar 4.10 Interface dari halaman Penjualan	70
Gambar 4.11 Interface dari halaman Penjualan saat transaksi tunai.....	71
Gambar 4.12 Interface saat mencatat angsuran pertama.....	71
Gambar 4.13 Interface dari tambah Biaya	72
Gambar 4.14 Interface untuk keterangan Biaya.....	73
Gambar 4.15 Interface dari halaman Biaya.....	74
Gambar 4.16 Interface dari halaman Angsuran	75
Gambar 4.17 Interface dari halaman Tambah Angsuran	75
Gambar 4.18 Interface Angsuran bertambah	76
Gambar 4.19 Interface dari halaman Laporan Penjualan	77
Gambar 4.20 Interface dari halaman Keuangan.....	78
Gambar 4.21 Jika data pembeli belum lengkap	84
Gambar 4.22 Jika barang yang terjual tidak ada	84
Gambar 4.23 Jika stok barang tidak cukup	85
Gambar 4.24 Jika pencatatan transaksi selesai	85

INTISARI

Android kini menjadi sistem operasi yang diminati oleh masyarakat. Karena android bersifat open source dan memberikan kemudahan bagi pengembang atau pemakai untuk membuat suatu aplikasi yang berguna bagi masyarakat, instansi maupun pribadi. Seperti aplikasi catatan keuangan penjualan meubel yang diperuntukan untuk toko Sinar Baru.

Dalam setiap transaksi penjualan pasti dibutuhkan adanya perekapan data untuk memantau perkembangan usaha. Hal tersebut juga dilakukan oleh toko Sinar Baru. Dalam setiap transaksi, pemilik usaha selalu melakukan pencatatan barang ke dalam buku laporan keuangan. Pencatatan ini dia lakukan untuk mengetahui berapa banyak barang yang terjual, penentuan harga jual, biaya cicilan pembeli, pendapatan yang diperoleh serta kapan dan seberapa banyak barang yang dapat ia pesan ke pemasok. Bila buku catatannya telah habis, maka data yang masih dipergunakan harus dicatat ulang ke dalam buku barunya. Hal itu sangat merepotkan bila data yang direkap sangat banyak. Apalagi jika buku catatannya hilang, maka kegiatan transaksi penjualan akan terhambat.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibuatlah aplikasi ini sebagai pengganti catatan buku keuangan yang dapat diaplikasi ke dalam smartphonennya. Dengan adanya aplikasi ini, pemilik usaha dapat melakukan pencatatan data secara efektif dan efisien tanpa harus takut kehabisan kertas. Pemilik usaha dapat melakukan input data, penyimpanan data tanpa takut melakukan perekapan ulang dan melakukan penghapusan data secara cepat untuk data yang tidak terpakai lagi. Dengan aplikasi catatan ini, diharapkan pemilik usaha atau pemakai dapat melakukan pencatatan secara mudah, efektif agar transaksi yang dilakukan dapat berjalan lancar.

Kata kunci : android, aplikasi catatan keuangan, smartphone

ABSTRACT

Android operating system is now in demand by the public. Since Android is open source and makes it easy for developers or users to create an application that is useful for people, institutions or private. As the application of financial records that are intended for sale furniture store "Sinar Baru".

In every sales transaction, of course it needs the data for monitoring the progress of business. It is also done by the store "Sinar Baru". In each transaction, the business owners are always doing things in the book recording the financial statements. Registration is he doing to find out how many items are sold, determining the selling price, the cost of mortgage buyers, the advantages as well as when and how many items can it message to the supplier. If the notebook has run out, then the data is re-used must be recorded in a new book. It was very inconvenient when the data are recapitulated very much. Moreover, if the notebook is lost, then the sales transaction activity is inhibited.

To overcome these problems then made this application as a substitute for the record books of account that can be applied to the smartphone. With this application, a business owner can make record data effectively and efficiently without fear of running out of paper. Business owners can perform data input, data storage without fear of doing recording and perform data quickly for unused data again. In this application note, the owner of the business or the user is expected to make record easily, effectively so that transactions done can run smoothly.

Keywords: android, application of financial records, smartphone