

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, perkembangan teknologi semakin pesat. Berbagai fitur dan spesifikasi menarik telah tersedia di telepon seluler, sehingga menjadikan telepon seluler tidak hanya untuk alat komunikasi saja. Dengan sebuah telepon seluler, kini kita dapat melakukan berbagai hal seperti bertukar file secara cepat, melakukan jejaring social, mengolah data lewat aplikasi *mobile* yang telah tersedia di telepon seluler.

Perkembangan aplikasi *mobile* juga didukung dengan berkembangnya sebuah sistem operasi yang ada pada sebuah telepon seluler. Dan salah satu sistem operasi yang saat ini semakin berkembang adalah Android. Android kini telah menjadi sistem operasi yang sedang diminati karena bersifat open source dan memudahkan peminat sistem operasi android untuk membuat aplikasi di berbagai aspek, salah satunya di aspek perdagangan (penjualan).

Sebagian besar pemakaian aplikasi penjualan hanya diterapkan di toko-toko besar, minimarket maupun supermarket dengan komputer desktop sebagai media aplikasinya. Dan jarang digunakan pada perdagangan yang masih tergolong usaha kecil atau sederhana seperti di toko-toko kecil maupun kios yang hanya membutuhkan database dengan skala kecil. Padahal toko kecil juga membutuhkan catatan transaksi serta laporan penjualan.

Sebagai contoh, pada toko meubel Sinar Baru yang merupakan toko kecil yang sedang berkembang. Di setiap transaksi penjualan, pemilik toko selalu mencatat hasil transaksi penjualan meubel dan akan menghitung total tagihan dari meubel yang dibeli pelanggan. Hasil tiap transaksi akan dicatatkan pada sebuah buku tulis untuk mengetahui total pendapatan yang diperoleh, mendata stok barang, serta jumlah angsuran dari pembeli. Pencatatan ke dalam buku ini kadang sering merepotkan, apabila pemilik toko lupa menuliskan salah satu angsuran dari pembeli. Hal ini tentu akan mengacaukan saat menghitung pendapatan perbulannya. Apalagi jika pemilik toko lupa dengan berapa harga jual barang maupun stok barang yang akan dibeli oleh pembeli, maka ia harus melihat dahulu catatan harga dan melihat stok yang masih ada. Belum lagi jika buku tulis yang digunakan untuk mencatat transaksi tersebut hilang atau rusak, tentu akan menjadi masalah bagi pemilik toko.

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka penulis mencoba mengembangkan teknologi aplikasi ponsel yang berbasis Android dengan membuat suatu aplikasi catatan keuangan dari penjualan sebagai pengganti buku tersebut. Dengan adanya aplikasi ini, pemilik usaha akan lebih mudah dan cepat dalam mencatat transaksi yang telah dilakukan. Dan jika pemilik toko Meubel Sinar Baru ingin mengetahui laporan penjualan dan pendapatan dalam satu bulan, maka dengan aplikasi ponsel ini hal tersebut akan sangat mudah dilakukan karena semua hal tersebut bisa dilakukan hanya dalam satu genggam. Sehingga dengan aplikasi mobile berbasis Android ini diharapkan mampu mengatasi masalah pada

toko Meubel Sinar Baru dalam mengetahui pendapatan dan mencatat hasil transaksi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, rumusan masalah yang akan dipecahkan adalah bagaimana merancang dan membuat aplikasi ponsel berbasis Android untuk mencatat transaksi yang telah dilakukan toko-toko kecil, khususnya toko Meubel Sinar Baru sehingga dapat diketahui keuangannya, yang dapat diaplikasikan secara simple, mudah digunakan dan efektif?

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan perancangan dan membuat aplikasi ponsel berbasis Android ini hanya dibatasi dari segi sistem informasi atau program aplikasinya saja. Selain itu, aplikasi ponsel berbasis Android ini hanya digunakan untuk toko kecil(usaha kecil), khususnya toko Meubel Sinar Baru, tidak untuk pada toko-toko besar. Untuk semakin menghindari meluasnya masalah yang akan dibahas, maka batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Aplikasi ponsel berbasis Android yang dibuat adalah aplikasi untuk mencatat hasil transaksi guna mengetahui keuangan di toko kecil atau usaha sederhana sebagai pengganti buku catatan, khususnya pada toko Meubel Sinar Baru.
2. Aplikasi ponsel ini berfungsi untuk mengetahui sisa hutang pelanggan serta jumlah angsuran dari pelanggan tiap bulannya.

3. Pemilik usaha dapat mengatur nama barang, harga barang, dan stok melalui menu yang ada.
4. Aplikasi ponsel berbasis Android ini mampu menghasilkan informasi berupa laporan penjualan dan laporan pendapatan perbulannya.
5. Aplikasi ponsel ini mampu menghasilkan informasi tentang biaya yang telah dikeluarkan untuk proses produksi.
6. Dalam pembuatan aplikasi *mobile* ini penulis menggunakan perangkat lunak Eclipse.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini yaitu:

1. Membuat aplikasi ponsel berbasis Android untuk media pencatatan dari transaksi penjualan di toko kecil atau usaha sederhana, khususnya toko Meubel Sinar Baru
2. Mempermudah proses pengecekan stok barang toko Meubel Sinar Baru.
3. Mempermudah proses pencatatan biaya pengeluaran untuk produksi.
4. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah pemilik toko, khususnya toko Meubel Sinar Baru dalam melakukan pencatatan terhadap transaksi penjualan yang telah dilakukan.
2. Mampu menghasilkan informasi **total** tagihan yang harus dibayar oleh pelanggan secara cepat dan tepat.
3. Mampu menghasilkan informasi tentang biaya apa saja yang telah dikeluarkan untuk produksi tiap bulannya.
4. Mempermudah pemilik toko, khususnya kios toko Meubel Sinar Baru untuk mengetahui laporan penjualan serta pendapatannya.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan studi pencarian fakta dan pengumpulan data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

1. Metode Observasi (*Survey*)

Metode yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam

melaksanakan atau menyelesaikan data yang diperlukan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan.

3. Metode kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan maupun dokumen-dokumen yang relevan dan informasi-informasi tentang android yang diakses lewat media internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar dari isi skripsi per bab, yaitu sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini tentang sistem secara umum, perangkat lunak yang digunakan serta teori-teori lain yang melandasi pembuatan aplikasi.

Bab III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum perusahaan, tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem. Selain itu bab ini juga menjabarkan tentang perancangan

sistem, yang terdiri dari perancangan proses dan perancangan antar muka atau *interface*.

Bab IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang pembahasan implementasi sistem serta pengujiannya dan hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

Bab V Penutup

Bab ini merupakan bab akhir yang akan menarik suatu kesimpulan yang diperoleh, juga penyampaian saran yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat.

Daftar Pustaka

