

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat sekarang ini begitu terasa pengaruhnya di semua aspek kehidupan sehari – hari manusia. Salah satunya pada organisasi bisnis yang mampu memberikan kemudahan dan ketepatan dalam pengambilan keputusan. Layaknya organisasi yang berkembang dan kegiatannya sudah meluas mencakup kegiatan ekonomi, maka kehadiran sistem informasi sangatlah penting.

Koperasi Pegawai Republik Indonesia Karya Nuklida Batan Yogyakarta yang memiliki salah satu badan usaha yaitu penjualan tiket online yang semakin maju dengan pelanggan yang semakin banyak, begitu juga dengan karyawannya. Namun salah satu kegiatan penting badan usaha ini yaitu penggajian yang seharusnya dilakukan dengan cermat, cepat, dan efisien sehingga bisa memberikan informasi yang akurat masih dilakukan secara manual. Apabila sebuah kegiatan ekonomi pengolahan datanya masih dilakukan secara manual maka akan menimbulkan berbagai masalah, antara lain membutuhkan waktu yang cukup lama hanya untuk melakukan pencatatan dan memeriksa satu per satu data yang ada, apakah ada kesalahan atau tidak, belum lagi saat ada proses akuntansi akan semakin lama waktu yang digunakan.

Keterlambatan pembuatan laporan menjadi salah satu efek fatal dari sistem manual yang berjalan, sehingga informasi yang disampaikan kepada manajer pun terlambat, sehingga manajer pastinya akan kesulitan dalam mengambil keputusan, kegiatan operasional badan usaha tersebut juga akan terhambat.

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan oleh penulis di KPRI Karya Nuklida Batan Yogyakarta bagian penjualan tiket online bahwa penggajian karyawan masih dilakukan secara manual, untuk itu penting dilakukan komputersisasi pengolahan data karyawan khususnya penggajian. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya sistem baru.

Hal inilah yang melatarbelakangi penulis untuk melakukan "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN TIKETING KOPERASI KARYA NUKLIDA BATAN".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, serta data dan pengamatan penulis di Koperasi Karya Nuklida BATAN bagian penjualan tiket online, maka dapat dibuat rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem penggajian karyawan yang memudahkan bagian keuangan dalam pengolahan gaji karyawan bulanan dan pelaporan keuangan bulanan di Koperasi Karya Nuklida BATAN bagian penjualan tiket online?

2. Bagaimana merancang sistem pengolahan gaji karyawan sehingga dapat memperoleh informasi yang berkualitas (akurat, tepat waktu, dan relevan) ?

1.3 Batasan Masalah

Mengacu pada rumusan masalah di atas, agar dalam perancangan sistem ini lebih terarah dan fokus pada pokok permasalahan, maka dibuatlah batasan masalah sebagai berikut :

1. Peneftitian dilakukan di Koperasi Karya Nuklida BATAN
2. Mengolah dan mengelola penggajian karyawan di Koperasi Karya Nuklida BATAN khusus pada bagian penjualan tiket online.
3. Menampilkan laporan data karyawan, laporan data penggajian karyawan bulanan, laporan potongan, dan laporan data presensi bulanan
4. Perangkat lunak yang digunakan antara lain :
 - a. XAMPP sebagai *database server*
 - b. Photoscape sebagai *image editor*
 - c. Java Netbeans IDE 7.1
 - d. iReport sebagai pembuat laporan
 - e. JDK digunakan untuk mengembangkan program
 - f. JBC MySQL sebagai koneksi *database* pada java
 - g. MySQL sebagai *database management*

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan sistem penggajian karyawan ini antara lain :

1. Memberikan efektifitas dan keakuratan dalam pengolahan gaji karyawan serta pembuatan laporan
2. Mengganti sistem lama (pengolahan gaji secara manual) menjadi sistem terkomputerisasi yang lebih *simple*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Bagi Penulis

1. Sebagai syarat menyelesaikan pendidikan program Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta
2. Mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta
3. Memiliki pengalaman dan pengetahuan baru dalam pembuatan sistem

b. Bagi Koperasi Karya Nuklida BATAN

1. Sebagai masukan dan pertimbangan manajemen dalam pengambilan keputusan
2. Mempermudah dan mempercepat pengolahan data gaji karyawan
3. Mendapatkan laporan seputar penggajian karyawan (data karyawan, data presensi, data gaji bulanan, data potongan) lebih akurat

c. Bagi Akademik

Diharapkan dapat menjadi bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik

1.6 Metode Penelitian

Penulis menggunakan beberapa metode dalam menyusun skripsi ini untuk mengumpulkan data – data yang dibutuhkan. Adapun metodologi penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang sedang berlangsung terutama pada obyek yang diteliti sehingga tahu persis sistematika pengajiandi tempat penelitian.

2. Metode Wawancara

Penulis mewawancarai bagian administrasi dan keuangan tentang sistem pengajian yang telah ada atau berjalan selama ini, baik kelemahannya dan juga sistem pengajian yang diharapkan ke depannya.

3. Metode Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan referensi dari buku, artikel, dan sumber informasi lain yang mendukung dan berhubungan dengan masalah yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulis membagi sistematika penulisan skripsi ini yang terdiri dari lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi Latar Belakang masalah yang menjadi dasar penelitian, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang hal – hal yang berkaitan dengan teori –teori yang digunakan sebagai dasar dalam pemecahan masalah, pengertian sistem secara umum, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem. Bab ini juga disertai studi pustaka sebagai referensi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi uraian analisis data pada sistem lama dan tahapan perancangan sistem baru, yaitu tentang gambaran obyek penelitian, analisis kebutuhan dan perancangan sistem, serta perancangan basisdata.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian tentang kegiatan implementasi dan pembahasan sistem baru, fitur pada sistem beserta kegunaannya, dan kebutuhan – kebutuhan sistem yang dibutuhkan oleh perangkat lunak sehingga sistem siap dioperasikan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penyelesaian masalah yang ada pada sistem lama dan kesimpulan dari proses pengembangan sistem serta saran untuk perkembangan juga perbaikan sistem ke depannya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi keterangan buku – buku serta sumber lainnya yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi ini.

